



TRÌNH BÀY: VŨ NGUYỄN ANH HUY

TỔNG QUAN VỀ COCOS2D-X

1. Lý do chọn lập trình game với Cocos2d-x

2. Các phiên bản của Cocos2d-x

3. Cách cài đặt Cocos2d-x mới nhất

4. Tổng quan về các công cụ IDE hỗ trợ phát triển game với Cocos2d-x



Lý do chọn lập trình game với Cocos2d-x

1. MIỄN PHÍ

2. Hỗ TRỢ ĐA NỀN TẢNG (MULTI-PLATFORM)

3. MÃ NGUỒN MỞ

4. Hỗ TRỢ TỐT CÁC THÀNH PHẦN CỦA GAME NHƯ: SPRITE, SCENE, LAYER, SOUND,...

5. CẤU TRÚC LOGIC, DỄ HIỂU

6. CẤU TRÚC HẠ TẦNG RÕ RÀNG, ỔN ĐỊNH

7. XUẤT BẢN GỌN NHỆ, BẢO MẬT

8. CỘNG ĐỒNG DEVELOPER LỚN

9. NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH CHO PHÉP CAN THIỆP SÂU



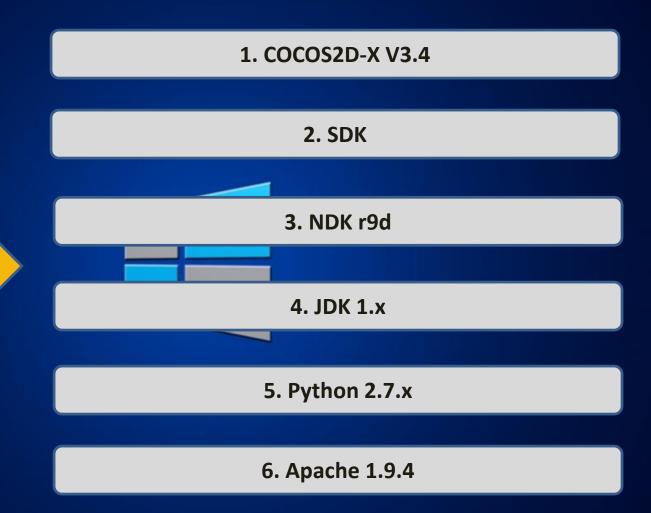
Các phiên bản của Cocos2d-x 1. COCOS2D-X C++

2. COCOS2D-JS

3. COCOS2D-X LUA

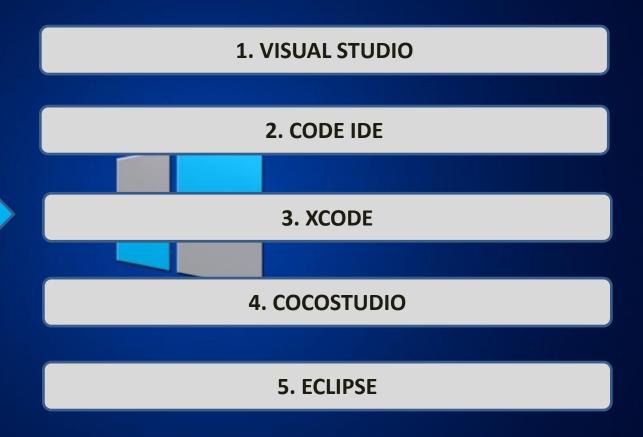








Tổng quan về các công cụ IDE hỗ trợ phát triển game với Cocos2d-x





THE END

