



TRÌNH BÀY:
VŨ NGUYỄN ANH HUY

GIỚI THIỆU TRÒ CHƠI

1. Ý TƯỞNG – GAMEPLAY

2. XÂY DỰNG CHỨC NĂNG

3. MỘT SỐ LƯU Ý



1. Ý TƯỞNG – GAMEPLAY



2. XÂY DỰNG CHỨC NĂNG

1. THIẾT KẾ GIAO DIỆN VÀO GAME

2. LƯU TRỮ ĐIỂM CHO TỪNG MÀN CHƠI

3. SO SÁNH ĐIỂM CAO NHẤT

4. UNLOCK GAME MỚI KHI NGƯỜI CHƠI ĐỦ ĐIỀU KIỆN

5. CHIA SẺ FACEBOOK



3. MỘT SỐ LƯU Ý

1. XỬ LÝ ĐỘ PHÂN GIẢI ĐA MÀN HÌNH

2. KẾT HỢP COCOSTUDIO ĐỂ TẠO GIAO DIỆN

3. SỬ DỤNG BỘ NHỚ TRONG CỦA THIẾT BỊ

4. SỬ DỤNG FACEBOOK APP ĐỂ CHIA SẺ FACEBOOK



THE END

