



**TRÌNH BÀY:**  
**VŨ NGUYỄN ANH HUY**

# TỔNG QUAN VỀ COCOS2D-X

1. Lý do chọn lập trình game với Cocos2d-x

2. Các phiên bản của Cocos2d-x

3. Cách cài đặt Cocos2d-x mới nhất

4. Tổng quan về các công cụ IDE hỗ trợ phát triển game với Cocos2d-x



**Lý do chọn lập  
trình game với  
Cocos2d-x**

**1. MIỄN PHÍ**

**2. HỖ TRỢ ĐA NỀN TẢNG (MULTI-PLATFORM)**

**3. MÃ NGUỒN MỞ**

**4. HỖ TRỢ TỐT CÁC THÀNH PHẦN CỦA GAME NHƯ:  
SPRITE, SCENE, LAYER, SOUND,...**

**5. CẤU TRÚC LOGIC, DỄ HIỂU**

**6. CẤU TRÚC HẠ TẦNG RÕ RÀNG, ỔN ĐỊNH**

**7. XUẤT BẢN GỌN NHẹ, BẢO MẬT**

**8. CỘNG ĐỒNG DEVELOPER LỚN**

**9. NGÔN NGỮ LẬP TRÌNH CHO PHÉP CAN THIỆP SÂU**



**Các phiên bản  
của Cocos2d-x**

**1. COCOS2D-X C++**

**2. COCOS2D-JS**

**3. COCOS2D-X LUA**



**Cách cài đặt  
Cocos2d-x mới  
nhất**

**1. COCOS2D-X V3.4**

**2. SDK**

**3. NDK r9d**

**4. JDK 1.x**

**5. Python 2.7.x**

**6. Apache 1.9.4**



**Tổng quan về  
các công cụ IDE  
hỗ trợ phát triển  
game với  
Cocos2d-x**

**1. VISUAL STUDIO**

**2. CODE IDE**

**3. XCODE**

**4. COCOSTUDIO**

**5. ECLIPSE**



**THE END**

