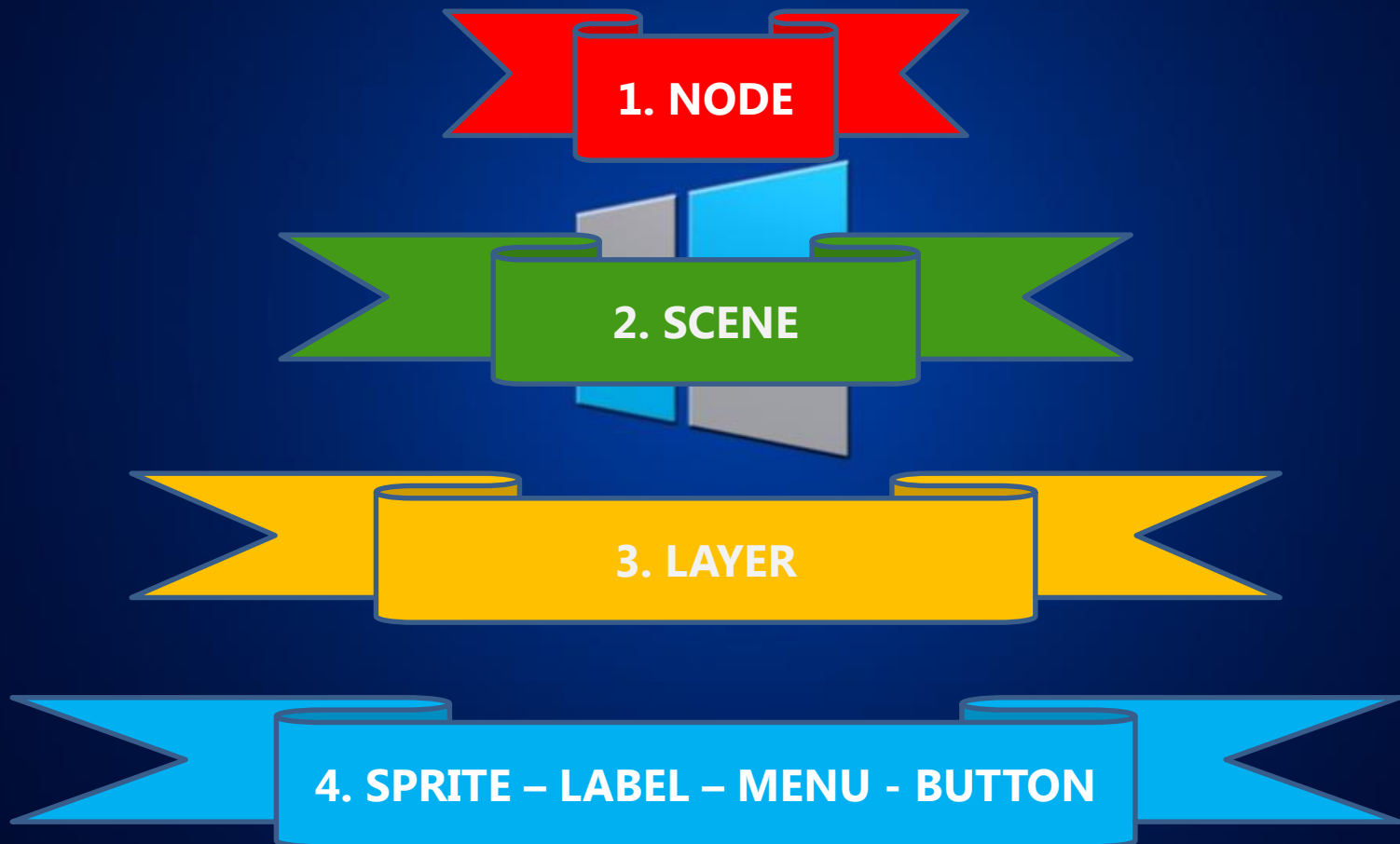




**TRÌNH BÀY:**  
**VŨ NGUYỄN ANH HUY**

# MỘT SỐ KHÁI NIỆM CƠ BẢN



**TƯƠNG ỨNG:  
CLASS CONTROL – C#  
CLASS VIEW – JAVA ANDROID**

**CÁC ĐỐI TƯỢNG  
CÓ THỂ ĐƯA LÊN  
MÀN HÌNH**



**NODE**

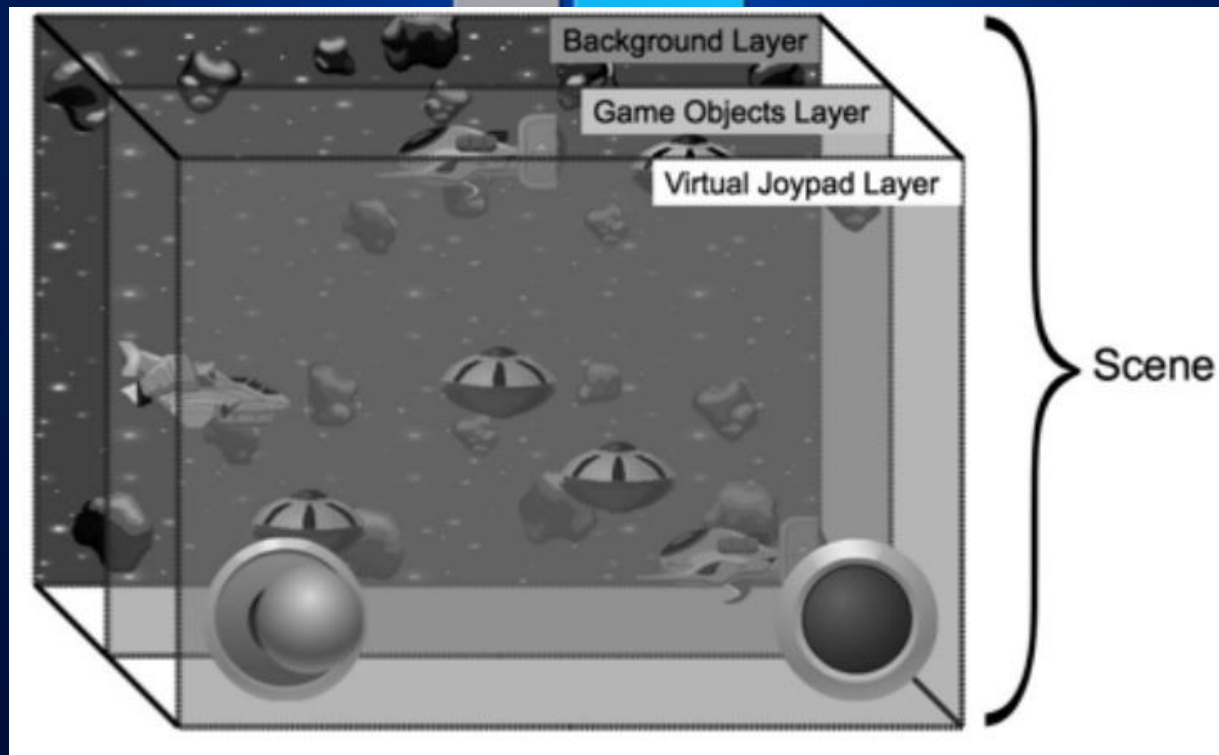
**CÓ THỂ ADD/REMOVE  
NODE VỚI NODE**

**KẾ THỪA TỪ  
NODE**

**CHỨA 1 HOẶC  
NHIỀU LAYER**

**ĐƯỢC QUẢN  
LÝ BỞI BỘ  
DIRECTOR**

**SCENE**

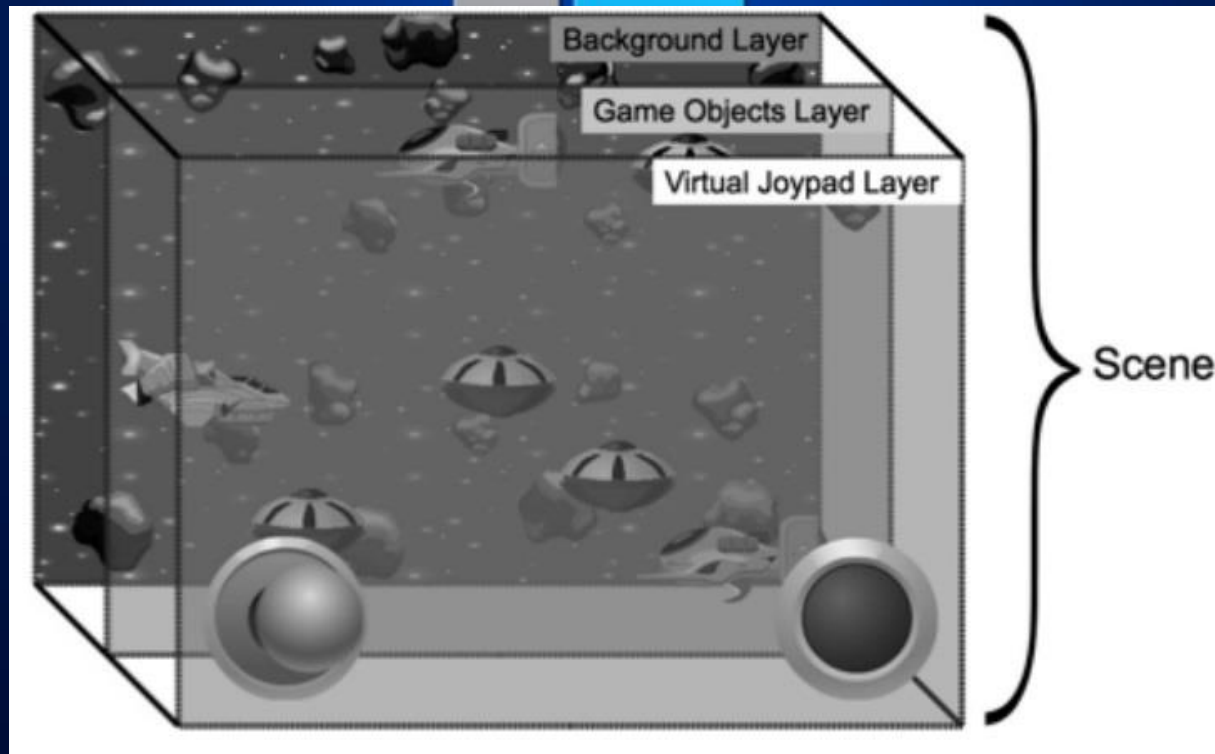


**CHỨA 1 HOẶC NHIỀU  
THÀNH PHẦN: MENU,  
BUTTON, LABEL,  
SPRITE,...**

**KẾ THỪA TỪ  
NODE**

**ĐƯỢC QUẢN  
LÝ BỞI SCENE**

**LAYER**



**LABEL**

**SPRITE**

**SPRITE**

**BUTTON**

**BUTTON**

**MENU**



**THE END**