# Debug in .Net

1. **条件编译**

#if DEBUG  
Console.WriteLine(e.ToString()) ;  
#endif

1. 断言(Assert)

断言的机制很简单，就象c#里的断言方法System.Diagnostics.Debug.Assert的定义，判断一个条件是否成立，如果不成立的话就显示一条信息。

|  |
| --- |
| /// <summary> /// 存取m\_strID的属性 /// </summary> public string ID { get { return this.m\_strID ; } set { #if DEBUG //断言 Debug.Assert(value.Length % 2 == 0 , "分类id长度必须为偶数") ; #endif  this.m\_strID = value ; } }//end method |

只有当编程、测试时才使用断言，而当发行正是版本时应该去掉断言，因为毕竟它是要影响效率的。