handle("lisi");

```
一、委托调用方式
1. 最原始版本:
  delegate string PlusStringHandle(string x, string y);
  class Program
  {
    static void Main(string[] args)
      PlusStringHandle pHandle = new PlusStringHandle(plusString);
      Console.WriteLine(pHandle("abc", "edf"));
      Console.Read();
    }
    static string plusString(string x, string y)
      return x + y;
  }
2. 原始匿名函数版:去掉"plusString"方法,改为
      PlusStringHandle pHandle = new PlusStringHandle(delegate(string x, string y)
         return x + y;
      Console.WriteLine(pHandle("abc", "edf"));
3. 使用Lambda(C#3.0+),继续去掉"plusString"方法(以下代码均不再需要该方法)
      PlusStringHandle pHandle = (string x, string y) =>
        return x + y;
      Console.WriteLine(pHandle("abc", "edf"));
还有更甚的写法(省去参数类型)
      PlusStringHandle pHandle = (x, y) = >
         return x + y;
      Console.WriteLine(pHandle("abc", "edf"));
如果只有一个参数
    delegate void WriteStringHandle(string str);
    static void Main(string[] args)
      //如果只有一个参数
      WriteStringHandle handle = p => Console.WriteLine(p);
```

```
Console.Read();
}
```

- 二、委托声明方式
- 1. 原始声明方式见上述Demo
- 2. 直接使用.NET Framework定义好的泛型委托 Func 与 Action ,从而省却每次都进行的委托声明。

```
static void Main(string[] args)
       WritePrint<int>(p => Console.WriteLine("{0}是一个整数", p), 10);
       Console.Read();
    }
    static void WritePrint<T>(Action<T> action, T t)
       Console.WriteLine("类型为: {0}, 值为: {1}", t.GetType(), t);
       action(t);
    }
3. 再加上个扩展方法,就能搞成所谓的"链式编程"啦。
  class Program
    static void Main(string[] args)
       string str = "所有童鞋: ".plusString(p => p = p + " girl: lisi、lili\r\n").plusString(p => p +
"boy: wangwu");
       Console.WriteLine(str);
       Console.Read();
  }
  static class Extentions
    public static string plusString<TParam>(this TParam source, Func<TParam, string> func)
       Console.WriteLine("字符串相加前原值为: {0}。。。。。。", source);
       return func(source);
    }
  }
```

看这个代码是不是和我们平时写的"list.Where(p => p.Age > 18)"很像呢?没错Where等方法就是使用类似的方式来实现的。