

## Debug in .Net

### 1. 条件编译

```
#if DEBUG
Console.WriteLine(e.ToString());
#endif
```

### 2. 断言(Assert)

断言的机制很简单，就象c#里的断言方法System.Diagnostics.Debug.Assert的定义，判断一个条件是否成立，如果不成立的话就显示一条信息。

```
/// <summary>
/// 存取m_strID的属性
/// </summary>
public string ID
{
    get
    {
        return this.m_strID ;
    }
    set
    {
        #if DEBUG
        //断言
        Debug.Assert(value.Length % 2 == 0 , "分类id长度必须为偶数");
        #endif

        this.m_strID = value ;
    }
} //end method
```

只有当编程、测试时才使用断言，而当发行正是版本时应该去掉断言，因为毕竟它是要影响效率的。