

Wstęp do informatyki i programowania

Zadanie domowe 2

Termin: 6.11.2020, godz. 23:59:59

Utwórz notatnik w którym za pomocą podstawowych operacji na napisach (bez pętli!) oraz używając odpowiednich metod dla napisów w Pythonie stworzysz dwie tabele: "Tabela Wyników" oraz "Porównanie wyników". Do stworzenia obramowania tabel powinien użyć symboli podanych poniżej:

Symbol	=		⌌	⌍	⌎	⌏
Python	"\u2550"	"\u2551"	"\u2554"	"\u2557"	"\u255A"	"\u255D"
Symbol	⌐	⌑	⌒	⌓	⌔	
Python	"\u2560"	"\u2563"	"\u2566"	"\u2569"	"\u256C"	

Tabele powinny być w pełni obramowane. Na początku notatnika powinien się znaleźć opis standardu kodowania *Unicode* oraz opis zadania. **Uwaga!** Do wyświetlenia każdej tabeli powinien użyć tylko jednego wywołania funkcji *print()*. Dokładne informacje o wyglądzie wymaganych tabel:

1. *Tabela Wyników* Tabela powinna mieć tytuł "Tabela Wyników". Użytkownik powinien mieć możliwość wpisania nazw czterech drużyn razem z ich punktami (funkcja *input()*). W tabeli powinny się znajdować informacje o dokładnie czterech drużynach. Nazwa drużyny powinna być wyśrodkowana, a liczba punktów powinna być wyrównana do połowy szerokości komórki. Możesz założyć, że nazwa drużyny nie będzie dłuższa niż 15 znaków a liczba punktów nie będzie większa niż 1000. Liczba punktów jest liczbą całkowitą.

Przykład

Input

DrużynaA,12
DrużynaB,121
DrużynaC,11
DrużynaD,1

Output

Tabela Wyników	
DrużynaA	12
DrużynaB	121
DrużynaC	11
DrużynaD	1

2. *Porównanie wyników* W tytule tabeli powinny pojawić się nazwy porównywanych drużyn wraz z ich punktami zapisanymi w okrągłych nawiasach. Tabela powinna mieć trzy wiersze i dwie kolumny. W pierwszej kolumnie powinny znaleźć się napisy: "Różnica", "Stosunek", "Kto lepszy?", a w drugiej, w odpowiednich wierszach, powinny pojawić się liczby oznaczające bezwzględną różnicę punktów oraz stosunek punktów pierwszej drużyny do punktów drugiej drużyny. Natomiast w ostatnim wierszu powinna zostać wypisana nazwa drużyny, która ma więcej punktów. Wszystkie napisy i liczby powinny być wyśrodkowane. Tabela powinna prawidłowo się rysować dla dowolnej długości drużyn i dowolnej liczbie punktów. Liczba punktów jest liczbą całkowitą. W przypadku wyniku dla ilorazu punktów, otrzymaną liczbę należy zaokrąglić do dwóch miejsc po przecinku.

Przykład

Input

Podaj informacje o pierwszej drużynie: DrużynaA,19

Podaj informacje o drugiej drużynie: DrużynaB,13

Output

DrużynaA (19) vs DrużynaB (13)	
różnica	6
stosunek	1.46
Kto lepszy?	DrużynaA