Spearman Rank - wtd. centrality - wtd. landuse counts by metric dist. Food/Bev $\mu = 70m / d_{max} = 200$ Retail $\mu = 70m / d_{max} = 200$											
density	0.62	0.63	0.60	0.55	0.56		0.65	0.65	0.60	0.53	0.54
density cont.	0.62	0.64	0.61	0.55	0.56		0.65	0.65	0.60	0.53	0.54
farness	0.62	0.61	0.57	0.52	0.54		0.65	0.63	0.56	0.50	0.53
farness ang.	0.54	0.51	0.46	0.47	0.46		0.57	0.54	0.48	0.45	0.45
farness norm.	-0.01	-0.09	-0.17	-0.28	-0.44		-0.01	-0.11	-0.19	-0.29	-0.44
farness norm. ang.	0.01	-0.08	-0.17	-0.19	-0.14		0.03	-0.06	-0.14	-0.17	-0.13
gravity	0.59	0.64	0.66	0.61	0.58		0.62	0.67	0.67	0.61	0.57
gravity cont.	0.60	0.64	0.66	0.62	0.58		0.62	0.67	0.67	0.61	0.57
harmonic	0.61	0.64	0.65	0.62	0.61		0.64	0.67	0.67	0.61	0.61
harmonic cont.	0.61	0.65	0.66	0.62	0.61		0.64	0.67	0.67	0.61	0.60
harmonic ang.	0.59	0.61	0.59	0.50	0.42		0.62	0.63	0.59	0.48	0.40
closeness	-0.62	-0.61	-0.57	-0.52	-0.54		-0.65	-0.63	-0.56	-0.50	-0.53
closeness ang.	-0.54	-0.51	-0.46	-0.47	-0.46		-0.57	-0.54	-0.48	-0.45	-0.45
closen. N <sup>1</sup>	0.07	0.10	0.17	0.28	0.44		0.08	0.12	0.19	0.29	0.44
closen. <i>N</i> <sup>1</sup> ang.	0.06	0.10	0.17	0.19	0.14		0.04	0.08	0.14	0.17	0.13
closen. N <sup>1.2</sup>	0.53	0.58	0.60	0.57	0.54		0.56	0.61	0.62	0.56	0.53
closen. N <sup>1.2</sup> ang.	0.34	0.36	0.40	0.37	0.26		0.34	0.36	0.38	0.35	0.25
closen. N <sup>2</sup>	0.61	0.64	0.62	0.56	0.56		0.64	0.66	0.63	0.55	0.55
closen. N <sup>2</sup> ang.	0.58	0.61	0.59	0.50	0.42		0.61	0.63	0.59	0.48	0.40
teklenburg	0.60	0.64	0.63	0.57	0.56		0.64	0.66	0.64	0.56	0.55
teklenburg ang.	0.12	0.21	0.31	0.33	0.25		0.11	0.20	0.29	0.31	0.24
betweenness	0.52	0.49	0.40	0.28	0.19		0.54	0.50	0.41	0.28	0.19
betweenness wt.	0.51	0.51	0.46	0.34	0.25		0.53	0.53	0.47	0.34	0.25
betweenness cont.	0.49	0.48	0.42	0.31	0.24		0.51	0.49	0.43	0.31	0.23
betweenness ang.	0.46	0.40	0.31	0.21	0.13		0.48	0.41	0.32	0.21	0.13
NACH	0.46	0.42	0.33	0.23	0.16		0.48	0.43	0.34	0.22	0.16
NACH ang.	0.38	0.30	0.22	0.13	0.09		0.39	0.31	0.22	0.13	0.08
	200	1000	2000	2000	10000	, ,	200	1000	2000	2000	10000