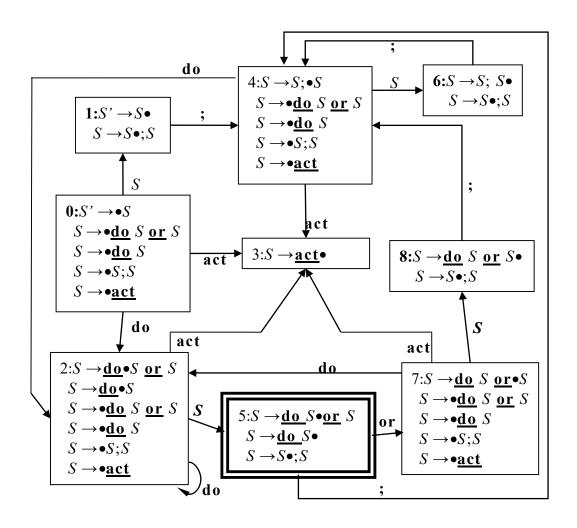
2018 级编译原理与设计期末试题 A 卷

班级			学号.				生名_		万	戈 绩_			
	题号 一 二 三			四	五	六	七	八	九	+	总分		
	成绩												
注意:	· 各题均	 必须答	在试	——— 卷上 ,	书写	不下回]以写:	上 在试卷	 背面。				
·. 判	断题										(2	20分)	
在下	面答题表	中填」	_''√''⊒	戊"×"。	Т				T	1	1		_
	题号	1	2	2	3	4	5	6	7	8	9	10	
-	答案												
1. 君	主程序任意		同时沿	舌跃的	两个	变量不	能分酉	2同一/	个寄存	器。			
2. 0	语言递归	ヨ函数・	中声明	月的静	态变:	量存储	在栈中	٦.					
3. 作	设变量.	A 在点	P的	ud 链	包括	了A在	点 Q I	的定值	,则A	在点	Q的	du 链一	定包
在点	ī P 的引月	月。											
4. ₹	付多遍扫技	苗的编	译程月	茅," 彡	多遍"	指的是	是对源	程序进	行多的	大重复	读入。		
5. Ī	E则文法,	产生的	语言者	都可以	用上	下文无	关文法	达进行	描述。				
6. 君	生 X86 环	境中用	GCC	编译	器可具	以开发	出在 N	/IPS 上	运行的	的 C 语	音编词	泽器 。	
7. 考	雪一个语	言可以	采用_	上下文	无关	文法 G	描述,	则 G	是唯-	一的。			
8.	含ε候选式	是文法	在自	上而	下的语	語法分析	斤中导	致回溯	的原因	3.			
9. L	R 类的自	下而上	亡的语	法分析	沂中,	状态的	的变换	是伴随	着扫描	 指针	的移动	ħ.	
10. 孝	吉句子的句	可柄是	唯一的	内,则	活前	缀也是	唯一的	勺。					
、单	项选择是	页 (7	生下瓦	面答	返表 。	中填上	_答案)			(20分)	ı
题号	1	2		3	4		5	6	7		8	9	10
答案													
. 以下	「属于语法	上分析与	器白冠	加生成	丁里.6	的是							
					1.77F	· ·		4)BN	Г				

A) ① B) ②③ C) ①③ D) ①②③④

2.	以下关于垃圾收集算法的说法中错误的是。
	A) 垃圾收集器是语言运行时系统的一部分
	B) 引用计数垃圾收集算法会出现循环引用的情况
	C)标记-清除垃圾收集算法会导致程序短时间停顿
	D) 按代垃圾收集算法认为新生对象一般存活时间较长
3.	关于到达定值分析说法中,正确的是。
	A) 到达定值是一种后向数据流分析
	B) 到达定值给出了变量定值点的引用情况
	C) 寄存器分配需要使用到达定值数据流信息
	D) 循环不变代码外提需要使用到达定值数据流信息
4.	如果文法 G 是无二义性的,则它的任何句子 α。
	A) 最左推导和最右推导必定相同
	B)最左推导和最右推导对应的语法树必定相同
	C) 最左推导和最右推导对应的语法树可以不同
	D)可能有两个不同的最左推导,但它们对应的语法树相同
5.	设有文法 G(S):
	$S \rightarrow Ap \mid Bq$
	$A \rightarrow a \mid cA$ $B \rightarrow b \mid dB$
	FIRST(Aq) 是。
	A) $\{a, c\}$ B) $\{b, d\}$ C) $\{p, q\}$ D) $\{a, b, c, d\}$
6.	在 LR 分析中,不可能在同一状态集中出现的 LR(0)项目是。
	$A)A \rightarrow \bullet = B \rightarrow \bullet$
	B) $A \rightarrow \alpha \bullet \beta = B \rightarrow \bullet \alpha$
	C) $A \rightarrow ab \bullet \beta = B \rightarrow cab \bullet \alpha$
	D) $A \rightarrow ab \bullet \beta$ ≒ $A \rightarrow abc \bullet \alpha$
7.	给定文法 $G(S)$:① $S \rightarrow \underline{do} S$ or S ② $S \rightarrow \underline{do} S$ ③ $S \rightarrow S$; S ④ $S \rightarrow \underline{act}$
	构造该文法的识别可归前缀的 DFA 如下:



在状态 5 中存在移进一归约冲突, 若运算符";"、"do"、"do...or"的优先级从高到低为: "do...or" 高于"do" 高于";"。

则使用 SLR(1)方法及考虑优先级后,关于状态 5 的 LR 分析表填写正确的为:

A)

State		ac	goto 表			
	do	or	;	Act	#	S
5		S7	r2		r2	

B)

Chaha		goto				
State	do	or	;	act	#	S
5		r2	r2		r2	

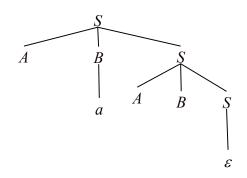
 \mathbf{C})

Chaha		goto				
State	do	or	;	act	#	S
5		S7	S4		r2	

D)

State		goto				
	do	or	;	act	#	S
5		r2	S4		r2	

- 8. 下列表示中的1含义相同的是:
 - A) LL(1)与 LR(1)
- B) LL(1)与 SLR(1)
- C) SLR(1)与 LALR(1) D) LALR(1)与 LR(1)
- 9. 句型 AaAB 的语法分析树如下所示,则不是该句型的短语的是



- A) A
- B) a
- C) AaAB D) ε
- 10. 如果一个正规式所代表的集合是无穷的,则该正规式必含有的运算是____。
 - A) 连接运算"•" B) 或运算"|" C) 闭包运算"*" D) 括号"()"

(10分) 三. 填空题

- 1. 控制流图中存在一条回边 e→f,则 是 的必经结点。
- 2. 设计一个编译器时,非必需的阶段是
- 3. 设有文法 G(S):

 $S \rightarrow MH | a$ $H \rightarrow LSo/\varepsilon$ $K \rightarrow dML | \varepsilon$ $L \rightarrow eHf$ $M \rightarrow K | bLM$ 填写如下 LL(1)分析表的内容。

	a	o	d	e	b	#
S						

- 4. 设有文法 G(E): $E \rightarrow T^*E|T$ $T \rightarrow F+T|F$ $T \rightarrow F-T|F$ $F \rightarrow (E)|x|a|b|c$,语句 x (a + b) * c对应的逆波兰式是____。
- 5. 文法 G: S→Sab | Scd | e | f 消除左递归后为____。

1、若 Σ ={b,0,1},请设计一个 DFA,其能识别以 b 为开始和结尾符号、且中间可有任意多个(包括 0 个)字母表中的符号。

2、请给出嵌套或并列的括号串或空串的上下文无关文法描述,部分句子如:()()、(())、(())、(())()等。

- 3、设有文法 G(B): $B \to AB \mid b \mid A \to BA \mid a$ 。
 - (1) 求解 LR(1)项目集 I_0 =closure{ $S \rightarrow \bullet B$,#},其中 S 为新扩展的开始符号。
 - (2) 求解 LR(1)项目集 $I_1=go(I_0, B)$ 与 $I_2=go(I_0, A)$ 。

4、设有文法的语法制导定义如下。

```
S' \rightarrow S { print(S.num) }

S \rightarrow (L) { S.num = L.num+1 }

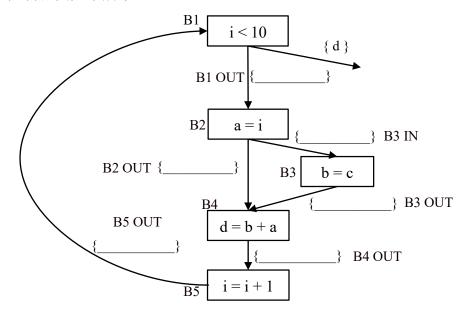
S \rightarrow i { S.num = 0 }

L \rightarrow L_1, S { L.num = L_1.num+S.num}

L \rightarrow S { L.num = S.num }
```

- (1) 根据文法给出句子 ((i),((i),(i))) 的语法分析树
- (2) 根据语法分析树及语法制导定义,给出句子 ((i),((i),(i))) 的计算过程以及输出结果。

5、给定程序控制流图如下所示:



- (1) 请补充图中的活跃变量集合;
- (2) 假设每个变量都需要分配一个寄存器,则该段代码最少需要几个寄存器?

6、有如下 C 语言程序段:

```
for ( i = 2; i <=n; i++ ) {
    flag = 1;
    for ( j = 2; j*j <= i; j++ ) {
        if ( i%j == 0 ) {
            flag = 0;
            break;
        }
        if ( flag == 1 ) {
            sum[i]++;
        }
}</pre>
```

- (1) 给出上述程序段对应的四元式表示;
- (2) 请根据生成的四元式序列划分基本块,构建控制流图;
- (3) 请问上述程序可以做哪些优化?