

自动门项目清单

组名：

小组编号：

班级：

学习环节		导学内容		
学法指导		1. 采用结对编程和自主探究进行学习，两名同学轮流记录项目清单和实验操作。 2. 探究过程中，小组成员要相互交流，讨论和分享自己的学习心得体会。		
所需硬件		micro: bit 主控板、micro: bit 扩展板、micro USB 连接线、舵机模块、按钮模块、运动传感器模块		
课堂导学	自主探究	微项目一：按钮控制舵机 [学习提示] 控制舵机的运行需要增加一个控制舵机的指令模块，调用的流程：扩展—执行器—舵机模块，点击舵机模块后再返回到编程界面即可。 [实现效果] 当按下按钮的时候，舵机（伺服机构）转动 0°，按钮没有被按下时，舵机旋转 100°。 你的项目存在的问题： 如何纠正：		
		微项目二：运动传感器控制舵机 [实现效果] 当运动传感器检测到有人经过时，舵机转动 0°，否则，舵机旋转 100°。 你的项目存在的问题： 如何纠正：		
	项目反思	姓名	分工	项目中遇到的问题
	项目评价	项目名称	完成情况	反思
		按钮控制舵机		
		运动传感器控制舵机		
	项目总结：			