**自动门项目清单**

组名： 小组编号： 班级：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 学习环节 | | 导学内容 | | |
| 学法指导 | | 1.采用结对编程和自主探究进行学习，两名同学轮流记录项目清单和实验操作。  2.探究过程中，小组成员要相互交流，讨论和分享自己的学习心得体会。 | | |
| 所需硬件 | | micro: bit主控板、micro: bit扩展板、micro USB 连接线、舵机模块、按钮模块、运动传感器模块 | | |
| 课堂导学 | 自主探究 | **微项目一：**按钮控制舵机  **[学习提示]**控制舵机的运行需要增加一个控制舵机的指令模块，调用的流程：扩展--执行器--舵机模块，点击舵机模块后再返回到编程界面即可。  **[实现效果]** 当按下按钮的时候，舵机（伺服机构）转动0°，按钮没有被按下时，舵机旋转100°。  你的项目存在的问题：  如何纠正：  **微项目二:** 运动传感器控制舵机  **[实现效果]** 当运动传感器检测到有人经过时，舵机转动0°，否则，舵机旋转100°。  你的项目存在的问题：  如何纠正： | | |
| 项目反思 | **姓名** | **分工** | **项目中遇到的问题** |
|  |  |  |
|  |  |  |
| 项目评价 | **项目名称** | **完成情况** | **反思** |
| 按钮控制舵机 |  |  |
| 运动传感器控制舵机 |  |  |
| 项目总结： | | | |