

고급객체지향프로그래밍 실습과제 #07

조용주
ycho@smu.ac.kr

실습과제 #07

- e-campus의 MP07Student.zip을 다운로드 받고, 이를 스테이트 패턴을 이용해서 수정
- 본 과제에서는 음료 자판기를 구현함
 - 음료 가격은 1000원이고
 - 100, 500, 1000원짜리 동전 또는 지폐를 입력할 수 있음

▣ 다음은 State Machine을 보임

