

송유나 신입

여, 1998 (26세)

이메일 twins7534@naver.com | 휴대폰 010-9088-9774 | 전화번호 010-9088-9774

주소 (34436) 대전 대덕구 대전로1118번길



학력

대경대학교

대학교(2,3년) 중퇴



전공

연예매니지먼트



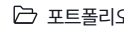
경력

-



희망연봉

3,200~3,400만원



포트폴리오

[FE] 용기있... .pdf

간략 소개

저는 입사 후 2가지 목표를 확실하게 달성하겠습니다.

첫째, 빠르고 꼼꼼하게 업무에 적응하겠습니다. 빠른 배움에 초점이 아니라 내부 솔루션과 프로그램에 대한 전반적인 기술 및 도메인을 이해하며 해당 직무에 관한 업무, 교육에 집중하여 기본 지식을 함양하겠습니다. 직무에 대한 전문성을 갖추어 개발팀의 한 일원으로써 성장에 이바지하겠습니다.

둘째, 기업의 핵심 인재로 성장하기 위해 끊임없이 자기개발에 몰두하겠습니다. IT업계는 트렌드가 빨리 변한다고 생각합니다. 그에 따라 현실에 안주하지 않고 해당 기업이 필요한 기술에 대해 학습하며 성장하겠습니다. 또한 사용자에게 편리한 서비스를 제공하기 위해 사용자 입장에서 생각하며 개발하겠습니다.

핵심 역량

- HTTP, RESTful API 클라이언트 개발 경험과 웹서비스 성능 개선 가능
- Tailwind CSS로 다양한 디바이스에 최적화된 반응형 웹 페이지를 구현 가능
- 웹 성능 최적화(Lighthouse) 성능 지표 개선 다양한 작업 수행 가능
- 협업 과정에서 Git을 활용하여 코드 관리 및 팀워크를 효율적으로 진행 가능
- React Query를 활용하여 서버 데이터와 에러를 효과적으로 관리 가능

나의 스킬

JavaScript

React

TypeScript

HTML5

CSS3

GitHub

Styled-Components

Figma

Vercel

React Query

Recoil

Vite

Axios

VSCode

인성검사 소프트스킬 인성검사에서 검증된 소프트스킬입니다.

상대방을 빛나게 하는

타인 존중

새로움 추구

도전성

스스로 책임지는

강한 생활력

탁월성 추구

집중력 있는

따뜻하고 친절한

다정한

학력 대학교(2,3년) 중퇴

자기소개서

지원동기

프론트엔드 개발에 매력을 느끼게 된 가장 큰 계기는 일상에서 사용하는 웹 애플리케이션의 다양한 기능들이 실제로는 누군가에 의해 개발되었다는 사실을 깨닫게 되면서 시작되었습니다. 이를 통해 “개발자”라는 직업이 단순한 기술을 넘어서 사람들의 생활에 직접적인 영향을 미치는 멋진 직업이라는 인식을 가지게 되었습니다. 이러한 깨달음은 저에게 개발에 대한 흥미를 불러일으켰고, 내가 할 수 있는 일이 얼마나 의미 있는지를 생각하게 했습니다.

이후, 웹 애플리케이션이 사용자에게 편안하고 효율적인 경험을 제공하기 위해서는 기술적 전문성과 사용자 중심의 사고가 모두 필요하다는 것을 깨달았습니다. 따라서, 개발자로서 지속해서 공부하고 성장해야만 더 나은 결과물을 만들 수 있다는 결심을 하게 되었습니다. 사용자 경험을 최우선으로 고려한 개발을 통해, 사용자에게 직접적인 가치를 전달하는 일이 얼마나 중요한지를 깊이 이해하게 되었습니다.

다양한 사용자 피드백을 수집하고 이를 반영하여 실제로 사용자가 필요로 하는 기능을 구현하기 위해 노력했습니다. 또한, 팀 프로젝트를 통해 협업의 중요성을 체감하며, 코드 리뷰와 피드백을 통해 지속해서 기술적 완성도를 높이고자 했습니다. 이 과정에서 저는 사용자 만족도를 동시에 고려하는 해결책을 만들기 위해 팀원들과 긴밀하게 소통하고 협력했습니다.

이러한 경험 덕분에 사용자 중심의 웹 애플리케이션 개발에 대한 확고한 목표를 갖게 되었고, 팀의 일원으로서 기여할 수 있는 방향성을 확립하게 되었습니다. 앞으로 입사 후에도 사용자 편의성을 고려한 해결책을 제공하고, 기술적 완성도와 사용자 만족도를 동시에 높이는 것을 목표로 삼겠습니다. 제 경험과 열정을 바탕으로, 팀과 함께 지속해서 성장하며, 사용자에게 진정한 가치를 전달하는 개발자가 되고자 합니다.

협업 프로젝트

제가 참여한 [Auto Enter View] 프로젝트는 사용자 경험을 개선하기 위해 기획된 협업 프로젝트였습니다. 이 프로젝트는 4명의 백엔드와 3명의 프론트엔드 팀원들과 협력이 필요했으며, 기한 내에 완료해야 하는 도전적인 과제가 있었습니다.

프론트엔드 개발자로서 제 주요 과제는 사용자 친화적인 인터페이스를 설계하고 동적인 웹 페이지를 구현하는 것이었습니다. 이를 위해 먼저, 사용자가 웹 페이지를 탐색하는 과정에서 불편함을 느끼지 않도록 최적의 사용자 흐름을 설계하면서 직관적이고 매력적인 디자인을 목표로 했습니다.

1. 전환 애니메이션 등의 UI/UX 구현 : 사용자 흐름을 최적화하기 위해 피그마를 이용해 와이어프레임을 제작하고, 개인 및 회사 회원가입 폼 간의 전환 애니메이션을 구현하여 사용자 친화적이고 자연스러운 경험을 제공했습니다. styled-components와 key frames를 활용해 애니메이션을 효과적으로 구현하며, 웹 애플리케이션의 품질을 높이는 데 기여했습니다.

2. 기술 스택 활용: React와 TypeScript의 정적 타입 검사를 활용하여 코드의 효율성을 극대화하고 안정성을 높였습니다. 또한, Recoil을 사용하여 클라이언트 상태를 관리하고, React Query를 통해 서버 상태를 관리했습니다. Axios를 이용해 HTTP 요청을 구현하고 서버와 API 통신을 최적화하여 필요한 리소스만 로드하며 성능을 개선했습니다.

3. 반응형 웹 개발: Tailwind CSS로 다양한 디바이스에 최적화된 웹 페이지를 구현했습니다. 이를 통해 모바일, 태블릿, 데스크톱 등 다양한 화면 크기에서 일관된 사용자 경험을 제공했습니다. 사용자가 어떤 환경에서도 원활하게 사이트를 이용할 수 있도록 최적화했습니다.

4. SEO 최적화: 검색 엔진 최적화를 위해 데이터 구조를 조정하여 Largest Contentful Paint(LCP)를 1.2초 개선하여 403에러와 같은 인증 문제를 방지하고, 자동 동기화, 사용자 경험이 개선 되어 상태를 유지하며, 코드의 유지보수를 용이, 시스템의 신뢰성이 향상하고 보안성을 강화시켰습니다.

5. HTTP 및 RESTful API 클라이언트 개발: 서버와의 원활한 데이터 통신을 위해 RESTful API를 설계하고, 이를 통해 클라이언트와 서버 간의 효율적인 데이터 처리를 구현했습니다. Axios를 활용하여 API 클라이언트를 구축하고, 코드의 유지보수성과 확장성을 개선했습니다. 응답 인터셉터로 인증 토큰을 localStorage에 저장하고 요청 인터셉터로 요청 헤더에 자동 추가하여 인증 상태를 일관되게 유지했습니다. TypeScript를 사용해 API 요청과 응답의 타입을 명확히 하여 코드의 완성도를 높였습니다.

6. 협업: 팀 프로젝트를 통해 협업의 핵심은 소통과 배려라는 것을 깊이 이해하게 되었습니다. 백엔드와 프론트엔드 간의 의견 충돌을 중재하기 위해 회의를 주선하고, 각 팀의 역할과 가치를 존중하며 공동의 목표를 재확인했습니다. 이 과정을 통해 협업이 원활해지고 프로젝트 품질이 향상되었으며, 사용자 만족도도 높일 수 있었습니다. 앞으로도 용기 있는 소통을 통해 팀의 효율성을 높이고 지속적으로 성장하는 개발자가 되겠습니다.

이러한 노력 덕분에 프로젝트는 성공적으로 기한 내에 발표되었고, 이를 통해 React의 장점을 최대한 활용하며 컴포넌트 간의 의존성을 적절히 관리하는 방법을 배웠습니다. 앞으로는 React의 새로운 기능을 더 깊이 이해하고, 이를 통해 더 나은 성능과 사용자 경험을 제공할 계획입니다. 또한, 고객의 니즈를 충족하고 비즈니스 목표 달성에 기여하기 위해 프론트엔드에 필요한 기술적 역량과 문제 해결 능력을 지속적으로 키워 나가 제 성장에 기여하겠습니다.

경험/활동/교육

2024.01.01 ~
2024.08.01

제로베이스 프론트엔드 스쿨

교육이수내역

프론트엔드 개발에 대한 기초적인 이해를 쌓기 위해 다양한 교육 프로그램에 참여하였고, 이를 통해 웹 개발자가 갖추어야 할 필수 지식과 기술을 배웠습니다. HTML, CSS, JavaScript, Git/Github 등 기본 웹 기술 스택에 대한 깊은 이해를 갖추고, 비전공자로서 접하기 어려운 컴퓨터 공학 개념도 익혔습니다.

특히 이론과 실습이 결합된 강의를 통해 JavaScript와 프론트엔드 개발에 필수적인 프레임워크인 React와 Vue를 학습했습니다. 개인 프로젝트를 통해 서비스의 기획부터 개발까지 진행하며, 프론트엔드 개발 프로세스를 체험하고 팀 프로젝트를 통해 협업 능력과 문제 해결 능력을 기르는 것을 목표로 했습니다.

개인 프로젝트에서는 실제 서비스를 개발하며 겪은 문제를 해결하기 위해, 첫 번째로 서버 재배포 시 사용자 인증 상태가 변경되는 이슈를 경험했습니다. 이를 해결하기 위해 recoil-persist를 도입하여 인증 토큰과 로그인 정보를 Recoil 상태와 local Storage 간에 동기화하여 인증 정보를 일관되게 유지했습니다. 두 번째로 프론트엔드와 백엔드 간의 API 연동 시 발생한 403 에러 문제를 해결하기 위해 프론트엔드의 proxy 설정을 추가하고, 배포 단계에서 백엔드 개발자와 협의하여 CORS 설정을 적용했습니다.

이러한 경험을 통해 복잡한 상태 관리 문제를 체계적으로 접근하여 해결하는 능력을 키웠고, 프로젝트의 신뢰성과 안정성을 크게 향상시켰습니다. 또한 프론트엔드와 백엔드 간의 원활한 연동을 위한 상태 관리와 설정의 중요성을 깨달았습니다. 이 과정에서 얻은 지식과 경험은 제가 프론트엔드 개발자로 성장하는 데 큰 기여를 하였고, 앞으로의 개발 작업에 있어 중요한 자산이 될 것입니다.

포트폴리오 및 기타문서

포트폴리오

🔗 [\[FE\] 용기있는 프론트엔드 개발자 "송유나" 입니다.pdf](#)

사람인 인·적성검사

사람인 유료 인성 검사 결과

송유나 2024.08.01

성격 프로파일

성격 프로파일은 조직 생활이나 대인 관계에서 두드러지게 나타나는 성격 특성을 바탕으로 만들어집니다. 외향성, 원만성, 성실성의 수준을 기준으로 총 27가지 유형으로 나뉩니다.

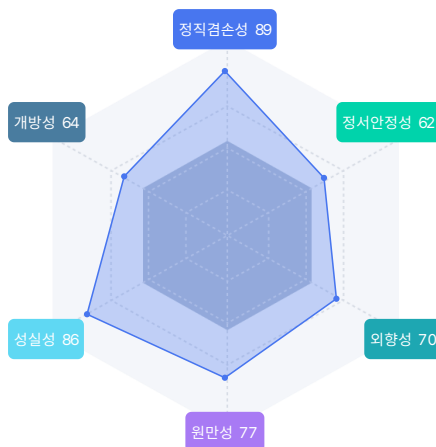
EWR. 자신감 있는 관리자

겸손한 혁신적인 독립적인

이 유형의 사람들은 활발하고 주도적이며, 주변 사람들을 잘 챙기기 때문에 리더로 인정받을 가능성이 높습니다. 성취 기준이 높아 항상 열정적으로 일하면서 주변 사람들도 동기부여하기 위해 노력합니다. 또한 결과가 좋지 않더라도 낙담하지 않고 빠르게 회복하는 모습을 보입니다. 때때로 실재보다 자신을 더 뛰어난 사람이라고 생각하는 경우가 있지만, 이는 이들의 자신감에서 비롯된 것입니다. 이러한 성향 덕분에 이들은 팀 내에서 중요한 역할을 맡아 팀의 성과를 높이는 데 크게 기여할 수 있습니다.

성격 진단결과

성격(Personality)은 개인이 행동하고, 느끼고, 생각하는 독특한 방식을 의미합니다. 이는 다양한 상황에서 개인이 어떻게 반응하고 행동하는지를 결정하는 중요한 요소입니다. 성격은 일반적으로 시간이 지나도 안정적인 경향이 있지만, 특별한 사건이나 경험에 의해 일부 변화할 수 있습니다.



● 응시자 ● 평균(55)

강점

1위 겸손성

100점 | 평균 55점

자신의 능력과 성과에 겸손하며 자랑하지 않는 성향

2위 비관습성

99점 | 평균 55점

새로운 방식을 시도하며 변화를 즐기는 성향



3위 자립성

93점 | 평균 55점

자신의 의사결정 기준이 분명하며 독립적인 성향



4위 성취지향성

92점 | 평균 55점

이전보다 더 나은 성과를 내기 위해 꾸준히 노력하는 성향



5위 이타성

91점 | 평균 55점

사람들을 도와주면서 만족감과 행복을 느끼는 성향

