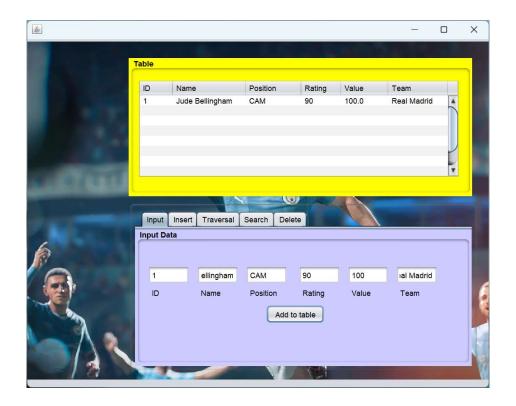
# งาน 4 Linked-List (สองทาง) โปรแกรมเก็บข้อมูลตัวละครในเกม FC24

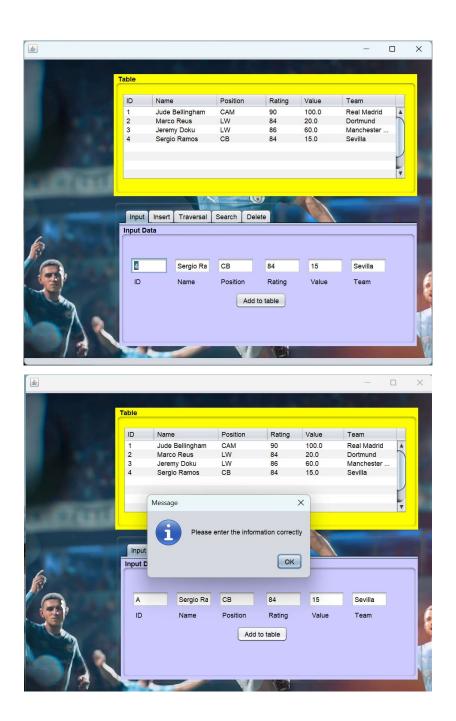
#### โดยโปรแกรมจะแบ่งออกเป็น 5 ส่วน

- 1. Input โดยใช้การแทรกตันลิสต์
- 2. Insert โดยใช้การแทรกหลัง Node LOC (ซึ่ง LOC หาได้จากการ SEARCH)
- 3. Traversal โดยแบ่งเป็นการท่องจากต้นลิสต์ และการท่องจากท้ายลิสต์
- 4. Search การค้นหา Node จากการป้อนชื่อตัวละคร
- 5. Delete การลบ Node (ซึ่ง Node ที่ต้องการจะลบหาได้จากการ SEARCH)



## 1. INPUT (แทรกตันลิสต์)

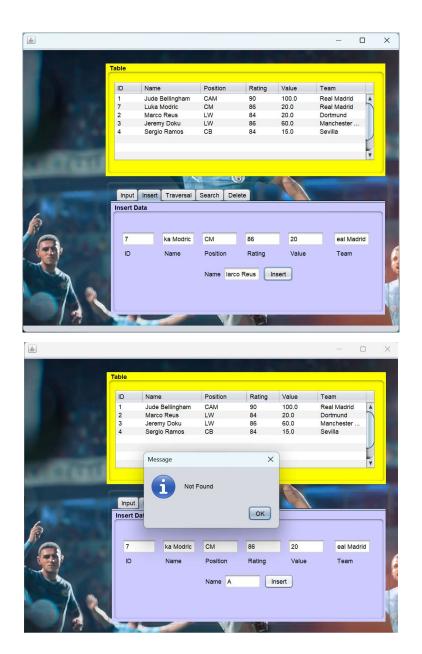
โดยจะให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลให้ครบถัวน หากผู้ใช้งานป้อนข้อมูลผิดก็จะมีหน้าต่างแจ้ง เดือนให้ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลใหม่



## 2. INSERT (แทรกหลัง Node LOC)

โดยจะให้ผู้ใช้ป้อนข้อมูลให้ครบถ้วน หากผู้ใช้งานป้อนข้อมูลผิดก็จะมีหน้าต่างแจ้ง เดือนให้ผู้ใช้งานป้อนข้อมูลใหม่

จากนั้นก็ป้อนชื่อตัวละครใน Node ที่ต้องการแทรกต่อท้าย หากไม่พบชื่อตัวละคร จะทำการแจ้งเดือนผู้ใช้งานว่าไม่พบ และไม่ทำการแทรก ข้อมูลให้



#### 3. TRAVERSAL

### เป็นการท่องข้อมูลในลิสต์จะแบ่งเป็น

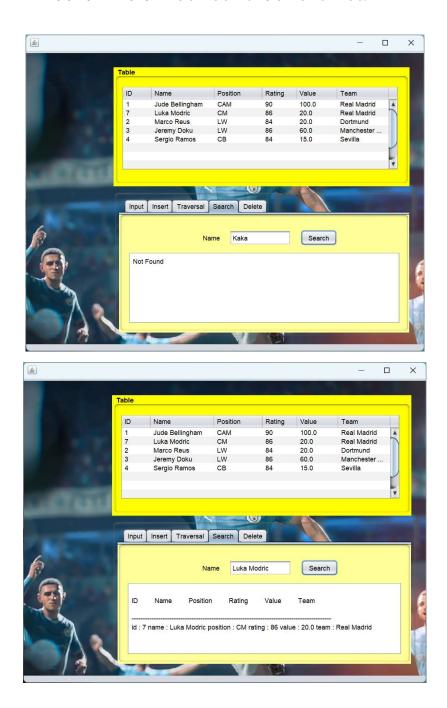
- การท่องจากตันลิสต์ (ForwardTraversing)
- การท่องจากท้ายลิสต์ (BackwardTraversing)



### 4. SEARCH (by Name)

เป็นการค้นหาจากชื่อของตัวละครใน Node หากเจอชื่อตัวละครจะทำการโชว์ข้อมูล ของตัวละครนั้นลงใน TextArea

แต่หากไม่เจอจะทำการโชว์ข้อความ Not Found ใน TextArea



#### 5. DELETE

เป็นการลบ Node โดยจะทำการค้นหาจากชื่อตัวละครแล้วลบ Node นั้นทิ้ง และ โชว์ข้อมูลตัวละครที่ลบลง TextField

แต่หากไม่เจอชื่อตัวละครจะทำการเด้งหน้าต่างแจ้งเดือนว่าไม่เจอ

