

# 学员手册

## 【采购员】专用

版本：1.1



## 目 录

1	课程体验.....	2
1.1	课程简介 .....	2
1.2	了解情境与线索 .....	2
1.3	角色职责 .....	3
1.4	执行任务 .....	4
2	课程复盘.....	4
2.1	成果回顾 .....	4
2.2	课程复盘 .....	5
3	培训转化.....	6

# 1 课程体验

## 1.1 课程简介



“敦煌密藏”是新团队拥有自主知识产权的沙漠掘金。

《沙漠掘金》课程是国际最经典的体验式培训课程之一。参训学员角色扮演、组成驼队，整装待发去大山中寻找宝藏（金子）。他们从大本营出发，深入沙漠深处挖掘黄金，途中需要穿越沙漠、村庄、绿洲或者王陵，同时面临晴天、高温、沙风暴等复杂天气的考验，有的驼队能够胜利归来，有的可能魂归沙漠，一切都在于您的选择……

您现在所看到的版本，是由新团队在多年培训实践的基础上进行优化创新、自主创作，并拥有自主知识产权的一套情境沙盘模拟课程。

## 1.2 了解情境与线索

1900年3月初，瑞典探险家斯文·赫定带领的探险队沿着干枯的孔雀河左河床来到罗布荒原（罗布泊西侧）探测，在穿越一处沙漠时才发现他们的铁铲不慎遗失在昨晚的宿营地（王陵）中。赫定只得让他的助手维吾尔族向导阿尔迪克回去寻找。

寻找途中遇到沙风暴，迷失了方向。但这位机智勇敢的维吾尔族向导历经艰险，不但回到了原营地（王陵）摸到了丢失的锄头，而且还发现在营地（王陵）不远处的大山中，藏匿的无尽的黄金。

向导带着锄头回到大本营（敦煌）后，告诉了他有关黄金的事情，赫定听完后异常激动，决定组织大队人马，挖掘黄金。

你们就在这支掘金队伍里，并若干人在一起组成了独立的驼队。你们尽管对可能发生的困难和险阻有充分的考虑和预见，但是，财富和荣耀一直在召唤着你们。

你们下定决心，一定要挖到最多的金块回来……

## 1.3 角色职责

队长

财务

采购员 领驼人 信息员

温馨提示：除采购人员外，其他人严禁出现在交易中心（银行）处。

**队 长：** 掘金过程的统筹、管理与最后决策。

**财 务：** 计算每天的消耗，填写决策表，为物资采购决策提供重要支持。

**采购员：** 负责从交易中心（银行）采购/交纳所需物质。

**领驼人：** 管理本驼队行进路线，监督其他驼队行进路线，领取所挖黄金。

**信息员：** 收集有利于本驼队目标实现的各种情报。

**帐篷**  
每顶帐篷可用3次，20磅/次。  
每使用1次将保护探险队碰到沙风暴时不迷路，并减少食物和水的消耗。

**指南针**  
每个指南针只能使用1次。  
每使用1次将保护探险队碰到沙风暴时不迷路。  
在沙风暴天气，若不使用帐篷或指南针，就会停止前进，迷路3天。

**晴天天气**  
1罐水/天，1篮食物/天，迷路时加倍。

**沙风暴天气**  
使用帐篷时，1罐水/天，1篮食物/天。  
使用指南针时，2罐水/天，5篮食物/天。  
不使用帐篷或指南针时，迷路，4罐水/天，10篮食物/天。

**高温天气**  
3罐水/天，1篮食物/天，迷路时加倍。

**高温沙风暴天气**  
使用帐篷时，3罐水/天，1篮食物/天。  
使用指南针时，4罐水/天，5篮食物/天。  
不使用帐篷或指南针时，迷路，8罐水/天，10篮食物/天。

驼队组建

物资消耗规则



## 1.4 执行任务

经过掘金会议讨论成果，

我们的掘金目标设定为：金子\_\_\_\_块，返回大本营次序为第\_\_\_\_名。

以下表格（见本手册附表）可以帮助您更高效率的完成本职工作。

## 2 课程复盘

### 2.1 成果回顾

我们团队本次掘金中，一共用了\_\_\_\_天，

在大本营：

掘金目标设定为：金子\_\_\_\_块，返回大本营次序为第\_\_\_\_名。

购买各种物资花费\_\_\_\_元，购买信息花费\_\_\_\_元。其中，没有采购的物资有：

在途中：

帐篷使用了\_\_\_\_次，指南针使用了\_\_\_\_次，迷路了\_\_\_\_次，中途在村庄\_\_\_\_次，采购物资\_\_\_\_次，黑市交易\_\_\_\_次；在大山中停了\_\_\_\_天，

返回大本营：

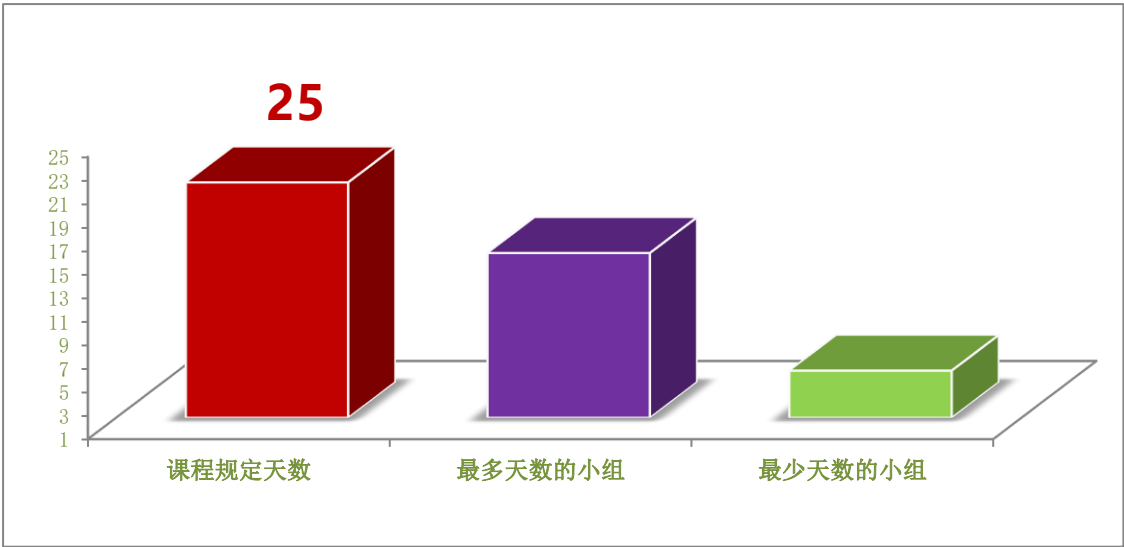
获得的金子数量是\_\_\_\_块，

剩余金子数量是\_\_\_\_块；

剩余物资金额是\_\_\_\_元。其中食物\_\_\_\_磅，水\_\_\_\_磅。

在本次课程中，我们团队的排名是第\_\_\_\_名。

驼队名称	获得金子数量	剩余金子数量	成绩排名

2.2 课程复盘

主题		时间	
地点		参加人	
关键事件还原描述			
回顾目标	评估结果	分析原因	总结经验
初衷：	亮点：	成功关键因素：	关键发现：

目标/关键结果:	不足:	失败根本原因:	行动计划:

### 3 培训转化

#### 行动计划书

公司/部门: \_\_\_\_\_ 姓名: \_\_\_\_\_

研修题目: \_\_\_\_\_

时间: \_\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日至\_\_\_\_年\_\_\_\_月\_\_\_\_日

通过本课程学习, 我获得如下改进工作的方法:

--

通过本课程学习, 我的具体行动计划

行动改变内容	开始/完成日	确认者
向上司所要求的协助事项	上司的建议	

本人签字	上司签字
年 月 日	年 月 日



物资订购单 队名:					大本营		D 2	D 3	D 4	D 5	D 6	D 7	D 8
所处区域	物资	价格(元)	重量(磅)	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量
大本营	水	25	50										
	食物	10	10										
	帐篷	400	60										
	指南针	100	10										
村庄	水	50	50										
	食物	20	10										
绿洲	水	免费	50										

特别提醒:  
在采购物资时,请携带对应重量的负重,将钱币和负重一起交给银行,方可成功购买所需物资。

物资订购单 队名:					D 9		D 10	D 11	D 12	D 13	D 14	D 15	D 16
所处区域	物资	价格(元)	重量(磅)	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量	数量
大本营	水	25	50										
	食物	10	10										
	帐篷	400	60										
	指南针	100	10										
村庄	水	50	50										
	食物	20	10										
绿洲	水	免费	50										

特别提醒:  
在采购物资时,请携带对应重量的负重,将钱币和负重一起交给银行,方可成功购买所需物资。

物资订购单 队名:																			
所处区域	物资	价格(元)	重量(磅)	D17		D18		D19		D20		D21		D22		D23		D24	
				数量	负重	数量	负重	数量	负重	数量	负重	数量	负重	数量	负重	数量	负重	数量	负重
大本营	水	25	50																
	食物	10	10																
	帐篷	400	60																
	指南针	100	10																
村庄	水	50	50																
	食物	20	10																
绿洲	水	免费	50																

特别提醒:  
在采购物资时,请携带对应重量的负重,将钱币和负重一起交给银行,方可成功购买所需物资。

物资消耗单		队名:		每天消耗物资																
物资	重量 (磅)	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17		
晴天: 1罐水/天, 1盘食物/天。																				
高温: 3罐水/天, 1盘食物/天。																				
沙风暴:																				
使用帐篷时, 1罐水/天, 1盘食物/天。																				
使用指南针时, 2罐水/天, 5盘食物/天。																				
不使用帐篷或指南针时, 迷路, 4罐水/天, 10盘食物/天																				
高温沙风暴:																				
使用帐篷时, 3罐水/天, 1盘食物/天。																				
使用指南针时, 4罐水/天, 5盘食物/天。																				
不使用帐篷或指南针时, 迷路, 8罐水/天, 10盘食物/天																				
合计																				

物资消耗单		队名:							
物资	重量 (磅)	每天消耗物资							
		18	19	20	21	22	23	24	25
水	50								
食物	10								
帐篷	60								
指南针	10								
合计									