위상정렬

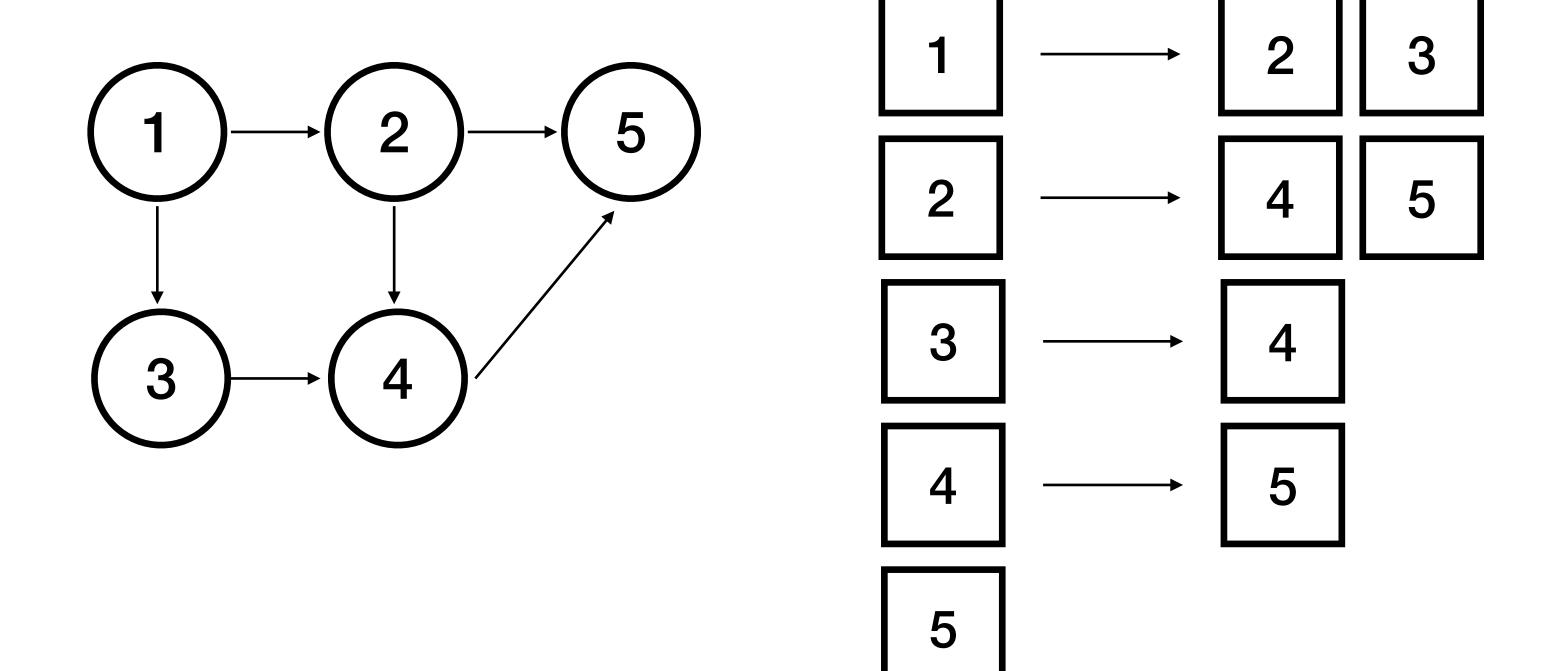
위상정렬 이해하기

- 사이클이 없는 방향 그래프에서 노드 순서를 찾는 알고리즘
- 노드 간의 순서를 결정
- *사이클이 없어야 한다.
- 시간 복잡도 O(V+E)
- 위상 정렬에서는 유일한 값으로 정렬되지 않는다.
- 사이클이 존재하면 노드 간의 순서를 명확하게 정의할 수 없으므로 위상 정렬 적용 불가능!

위상 정렬 이해하기

진입 차수

진입차수란 자기 자신을 가리키는 에지의 개수



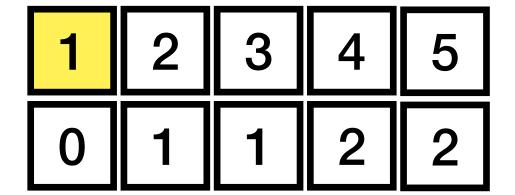
진입 차수 리스트 D[N]

1	1	1	1	1
0	1	1	2	2

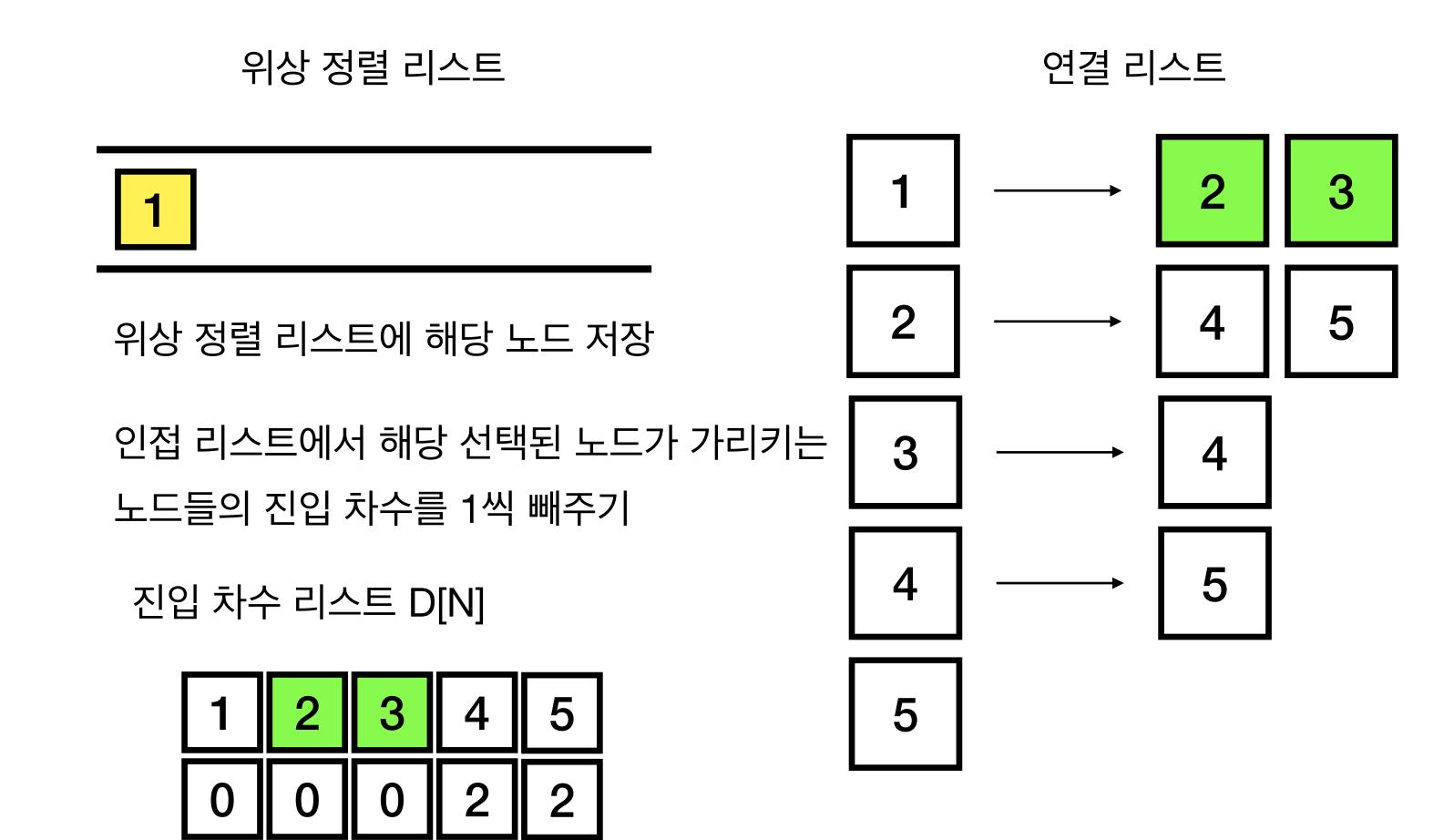
위상 정렬 이해하기

진입 차수

진입 차수 리스트 D[N]



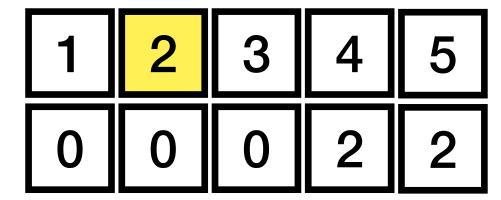
진입 차수가 0인 노드 선택



위상 정렬 이해하기

진입 차수

진입 차수 리스트 D[N]



위상 정렬 리스트



같은 방식으로 진입 차수가 0인 노드를 골라 위상 정렬 리스트에 넣어주기 해당 노드가 가리키는 노드들의 진입 차수를 1씩 빼주기

이 과정을 모든 노드가 정렬될때까지 반복하기

이때 진입차수가 0인 노드가 또 있을 수 있으므로 위상정렬의 정렬은 항상 일정하지 않음.

N명의 학생들을 키 순서대로 줄을 세우기 M번 비교 직접 키를 잴 수 없어 두 학생의 키를 비교하는 방법을 사용한다.

예제 입력

예제 출력

4 2 #N, #M

3 4 1 2

4 2 #학생번호

3 1

학생 -> 노드

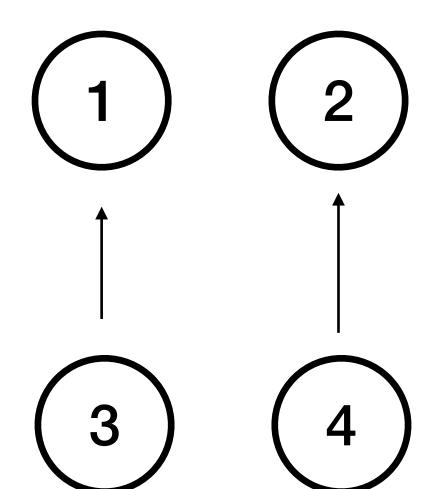
키 순서 비교 데이터 -> 에지

예제 입력

4 2 #N, #M

4 2 #학생번호

3 1



 $\begin{bmatrix} 1 & & & & \\ & & & & \\ \end{bmatrix} \longrightarrow \begin{bmatrix} 1 & & & \\ & & & \\ \end{bmatrix}$

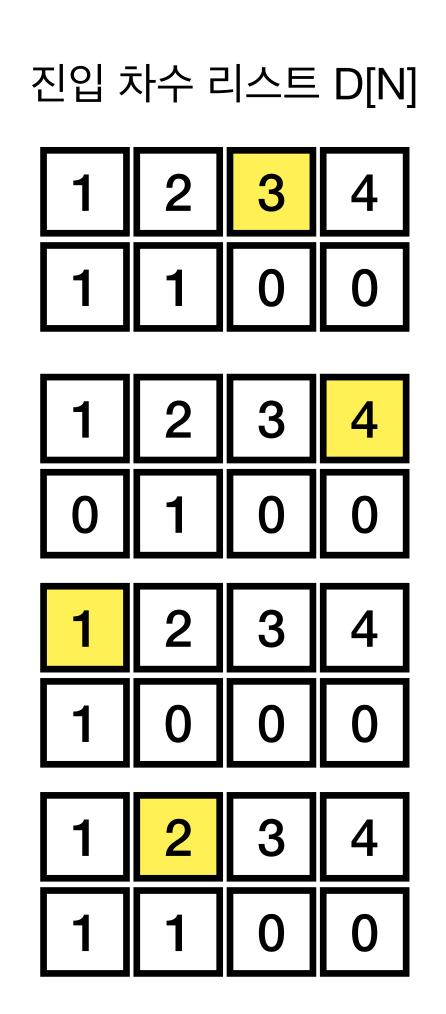
인접 리스트

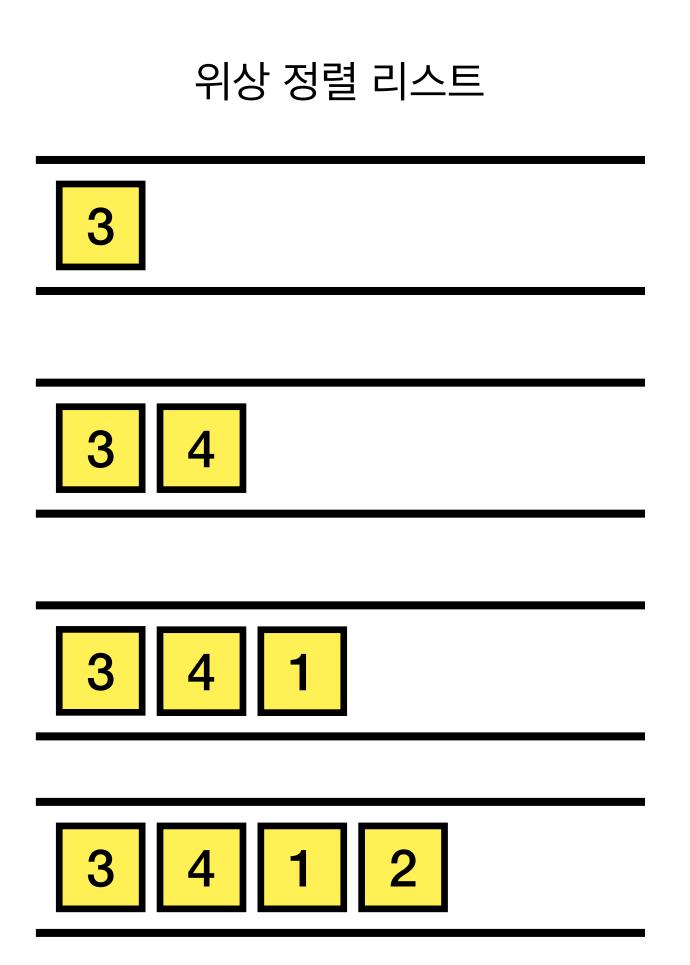
2

3

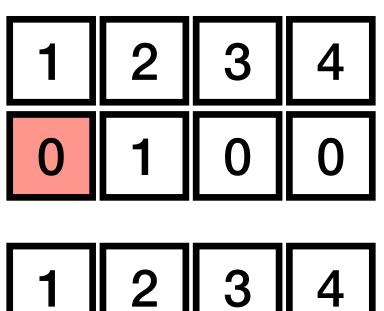
진입 차수 리스트 D[N]

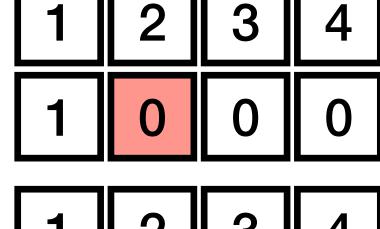
1	2	3	4
1	1	0	0

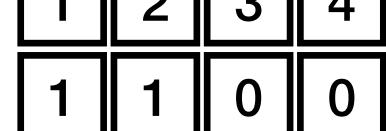




변경된 진입 차수 리스트 D[N]



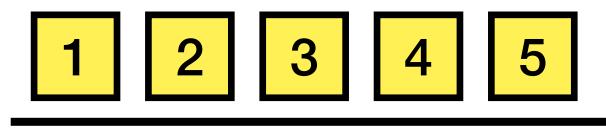




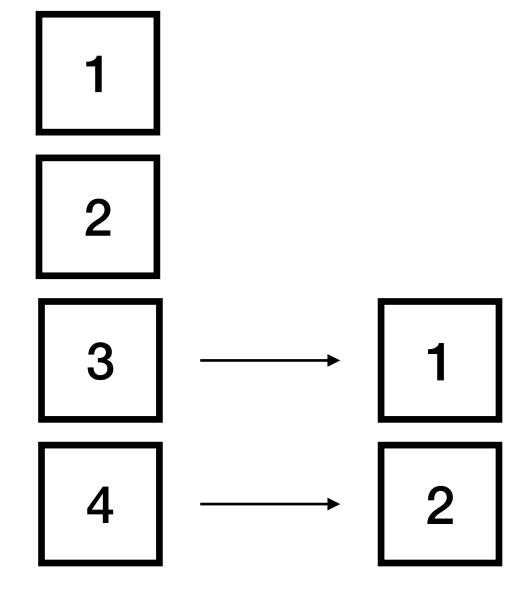
```
N,M = map(int,input().split())
A = [[] for _ in range(N+1)]
indegree = [0] * (N+1)

for _ in range(M):
    S,E = map(int,input().split())
    A[S].append(E)
    indegree[E] += 1
queue = deque()
```

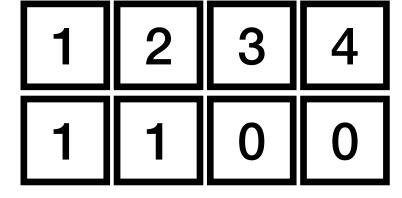
위상 정렬 queue



인접 리스트 A



진입 차수 리스트 indegree



```
while queue:
   now = queue.popleft()
   print(now, end=' ')
   for next in A[now]:
       indegree[next] -=1
       if indegree[next] ==0:
            queue.append(next)
```

queue에서 제일 왼쪽에 있는 값을 꺼내기

그 값을 출력

인접 리스트에서 해당 노드에 연결된 노드들을 탐색하면서

그 노드들의 진입 차수를 1씩 빼준다.

만약 진입 차수를 1 뺐을 때 그 값이 0이라면 queue에 넣어준다.

이런식으로 반복하면서 queue가 빌 때까지 반복한다.