破局之战:中国EDA软件加速突围

本报记者 谭伦 北京报道

中国EDA产业从未像当下这 般受到如此高度关注。

8月12日,美国商务部发布一 项针对包含EDA软件等四项技术 的出口管制令。由于世界芯片产 业链目前的高度分工与协作属性, 全球 EDA 产业无疑都将受其波 及,而中国EDA产业将在多大程

与芯片不同,作为晶片代工模

式的衍生产物,EDA在中国的起

步其实并不算晚。上世纪90年代

初,为了突破制造彩电模拟芯片的

掣肘,中国科研团队曾倾力研发出

首个国产自研EDA系统"熊猫",

首度开辟了中国EDA产业的自有

定,"熊猫"没有很好地进入市场

扩张期,只占有了小众的细分市

场。加之随后中国加入世贸,外

国EDA巨头纷纷进入中国市场,

中国芯片厂商为了抢占进军先进

制程领域的时机,纷纷优先选择

了国外EDA工具,这使得本土

但由于与特定芯片高度绑

中国EDA发展提速

行了超过30次融资。

根据地。

度上避免影响,再度成为业内聚焦 的热点议题。

公开信息显示,EDA全称 Electronic design automation, 国内 译称电子设计自动化,即利用计算 机辅助设计(CAD)软件,来完成 半导体芯片集成电路从设计到验 证在内的一系列设计流程的总 称。由于在整个芯片制造过程中 都会发挥作用,因此,EDA也常被

从2017年至2021年间,国产EDA企业融资次数超过44次,其中2021年便有22家国产EDA公司进

于当时产业链发展程度没有跟上,

最终没体现出先发优势。"CHIP全

球测试中心中国实验室主任罗国

昭向记者表示,芯片产业的聚集效

应很强,如果用户和市场规模很

迟滞的产业态势直到2018年

小,产业自身也没有发展的动力。

骤然改变。林宇回忆称,在华为、

中兴为首的巨头首次遭遇外部环

境的限制压力后,中国半导体产业

似乎在一夕之间惊醒过来。"国产

EDA大概也是从那时候开始突然

加速的。"林宇表示,从政策重视到

资本涌入,过去几年国产EDA产

2021年3月发布的"十四五"规划

政策方面,记者注意到,在

业明显能感受到氛围的改变。

"中国EDA产业起步早,但限

视为半导体产业链中不可或缺的 关键一环。

在国内一家头部存储芯片厂 商芯片设计部门担任负责人的林 宇告诉《中国经营报》记者,其实 此次美方出口限制令中涉及的领 域主要为3nm及以下先进制程的 EDA技术,因此对整体尚未进入 7nm以内高端制程领域的国产芯 片产业而言,暂时不会造成过多

中,集成电路位列7大科技前沿领

域攻关第3位,规划也明确提出

要重点攻关集成电路设计工具。

同时,在2021年11月工信部发布

的《"十四五"软件和信息技术服

务业发展规划》中,也再度强调

重点突破工业软件,关键基础软

劲。公开信息显示,从2017年至

2021年间,国产EDA企业融资次

数超过44次,其中2021年便有22

家国产EDA公司进行了超过30次

融资。受此推动,在2020至2021

年间,国内EDA公司数量就从20

括华大九天(301269.SZ)、概伦电子

目前,国产EDA赛道齐聚了包

多家增长到了40多家。

资本提供的动力则更为强

件补短板。

但从长远而言,为了更好地提 高中国半导体产业的整体水准,林 宇认为,中国EDA产业需要以更 快的速度赶上世界先进水平。而 现有的各种迹象显示,国产EDA 厂商具备了快速发展的优渥环境, 目前也已基本进入积极有序的发 展轨道。

ESDAlliance 统计数据显示, 2021年全球 EDA 市场规模为 132.75亿美元,同比增长15.77%。 而受益于半导体产业向中国转移 趋势,中国EDA市场规模实现较 快增长。据中国半导体行业协会 预测,2025年中国EDA市场规模 将达到184.9亿元,2020~2025年 年均复合增速为14.71%。



视觉中国/图

(688206.SH)、广立微(301095.SZ) 为代表的已完成上市的领军企业, 同时也有合见工软、芯华章等在内 的明星企业。值得注意的是,合见 工软在今年6月初刚完成了超11 亿元Pre-A轮融资,芯华章则在

5~6月接连完成超过12亿元规模

的Pre-B两轮融资,显示出全产业 此前未有过的吸金势头。 对此,国金证券研报指出,国

内已经奠定了 EDA 快速发展的基 础,下游行业快速发展、EDA企业 技术从点到面突破、人才不断回 流,EDA国产化趋势有望加速。

EDA的发展速度与空间进一步被 减缓和压缩。

生态匮乏仍是最大短板

相比国际EDA巨头,国内EDA企业主要以"点工具"为主,流程类涉及较少。

虽然有着迅速增长的利好, 但过往"失去的20年",令中国 EDA在赶超进程上的劣势同样尤 为明显。"生态是第一位的。"林宇 向记者表示,目前愿意使用国产 EDA的厂商规模所能建立的反馈 机制,对于国产EDA的成长仍是 不足的。

林宇介绍道,EDA本质是一 个打通电子设计和工业制造间的 软件平台,这意味着需要大量产 业链上下游的公司愿意去使用,

并及时反馈软件存在的问题,只 有如此EDA厂商才能进行补丁升 级,并通过积累的大量用户数据 和案例,建立起所谓的通用芯片 IP进行售卖获利,以此逐渐形成 商业上的闭环,成长壮大,而这也 正是全球领先的几大EDA巨头共 同的发展路径。

"目前国内的半导体厂商,多 数暂时还是更依赖国外最主流的 几大EDA设计工具。"林宇表示, 这种依赖并非是不想使用国产

EDA,而是因为一旦自己使用了国 产EDA,而下游厂商没有配套进行 更改,就会增加自身产品在制造生 产环节的出错风险,以此提高公司 的经营成本。

罗国昭也认同这一观点。他 解释称,EDA不是孤立一家就能 玩转的,必须紧紧和上下游产业 链实时绑定互动。在实操中, EDA工具除了供设计公司使用, 还被用于晶圆制造与封测产业, 反之也会得到晶圆厂的工艺节点

认证,以此保证EDA工具指导生 产时的准确性。

"这也意味着,如果EDA没得 到晶圆厂认证,设计公司不敢用, 不然设计差错带来的损失谁都无 法承担。"罗国昭表示,这种机制使 得晶圆厂对于EDA工具的评估和 认证同样严格,而优先选择EDA 大厂,既能保证软件质量,也能保 证自身生产的良率。

林宇同时还表示,EDA目前已 经演变成一个覆盖晶圆设计制造 环节的全流程工具,细分的单点工 具项目高达上百项。而相比国际 EDA巨头,国内EDA企业主要以 "点工具"为主,流程类涉及较少, 在国内目前只有华大九天一家具 备全流程覆盖能力。

"这种不足背后,其实同样 指向的是生态不够。"林宇说,如 何加强与上下游厂商尤其是晶 圆制造厂商的合作、扩大生态 圈,将是国产EDA厂商面临的主 要挑战。

突围长宜放眼量

遍览全球 EDA 巨头的成长历 程,几乎都用了几十年时间进行 并购、研发才积累出今天的优势。

生态发展尚处稚嫩阶段带来 的规模不足,自然使得国产EDA 产业也有着如其他产业人才短缺 等诸多问题。但在业内看来,这 无疑也同样预示着机会。

"目前,国内EDA市场规模 占整个半导体行业的比重其实是 远低于世界平均数的。"罗国昭表 示,这意味着国产EDA的市场占 有率有着很高的提升空间。公开 数据显示,目前中国内地EDA市 场规模占整个半导体行业的 0.9%, 远低于全球 2.6%的比例。

而对于扩大生态的痛点,林宇 则表示,在政策、资本都已经给到位 的前提下,产业内部自身的决心是 很重要的。一方面,国内半导体上 下游厂商必须加大合作协同的力 度,另一方面,国内晶圆厂必须更多 为国产EDA厂商提供发展的空 间。"至少部分产线要逐步提高使用 国产EDA的比例。"林宇认为道。

而据一位国内一线芯片厂商 内部人士向记者透露,目前国内 多家芯片设计公司使用国产 EDA的比例正在有计划地提高, 尤其是在近两年,外部局势加速 了这一进程。

但林宇也指出,EDA是一个 强规模且弱周期的产业,一旦头 部厂商形成优势,则壁垒很高, 但要形成这种规模,则往往需要 多年时间。目前国内EDA厂商, 大多是初创公司,最成熟的那批 也只有十多年的开发经验,因此, 想形成具备整合能力的生态圈 与巨头,急是急不来的。

"无论如何,耐心很重要。"罗 国昭提醒道,中国EDA产业从 2018年进入转折点计算,目前也 不过才四年发展时间,而遍览全 球EDA巨头的成长历程,几乎都 用了几十年时间进行并购、研发 才积累出今天的优势。因此,对 于中国EDA产业,也同样应该眼 光放长远,给予本土EDA产业化 之路更多信心与时间。

腾讯首现收入下滑背后:降本增效将是未来大方向

本报记者 李静 北京报道

8月17日晚,腾讯控股(00700. HK)发布了2022年第二季度财报,腾 讯不仅收入出现下滑,毛利、经营盈 利、经营利润率、净利润及净利润率等 数据同比都出现了一定程度的下滑。 这是腾讯上市以来首次出现收入下 滑,而这份中国互联网巨头的财报也 在一定程度上反映出了当下国内互联 网行业正处于转型求变的节点。

在第二季度腾讯实现营业收入 游戏与广告业务均下滑

从分业务板块来看,腾讯的收

人共分为增值服务、网络广告、金融

1340.34 亿元, 较上年同期的 1382.59亿元同比下滑 3%, 较上一 季度的1354.7亿元环比下滑1%;净 利润186.19亿元,较上年同期的 425.87亿元同比下滑 56%, 较上一 季度的234.13亿元环比下滑20%。

中泰资本投资管理有限公司董 事长王冬伟在接受《中国经营报》记 者采访时表示,连续两个季度,腾讯 非国际会计准则下净利润跌幅是收 窄的,这背后与腾讯一系列降本增 效的措施有关。

腾讯董事会主席兼CEO马化 腾也表示:"在第二季度,我们主动 退出非核心业务,收紧营销开支,削 减运营费用,使我们在收入承压的 情况下实现非国际财务报告准则盈 利环比增长。"

另外,在财报电话会议上,腾讯 管理层还对抛售美团持股的传闻进 行了回应,管理层表示:"有关出售 美团股份的新闻报道并不准确。公 司非常注重向股东返还资本,目前 公司股价及投资组合都被低估。"

企业服务业务营收为422.08亿 元,较上年同期的418.92亿元同

> 其中,金融科技服务收入同 比增速较上季放缓,是由于在4 月及5月新冠肺炎疫情短暂抑制 了商业支付活动。云及企业服 务部分,腾讯称,公司优先专注 自研产品同时减少亏损项目。 由于优化收入结构并降低成本, 企业服务毛利率环比提升。

云业务受到宏观经济影响

服务业务是腾讯几大业务板块中

比增长1%,金融科技服务收入占

到腾讯营收的比例为32%。

营收唯一保持正增长的部分。

第二季度,金融科技及企业

报告期内,腾讯金融科技及

同比增长超过30%,占2022年第 二季云服务收入超过5%。在 SaaS方面,腾讯会议推出应用市 场,首批上线印象笔记、腾讯电 子签、腾讯问卷等20余款应用, 覆盖CRM、签约、面试、效率等 场景,以丰富会议体验。

在财报电话会议上,腾讯管 理层坦承,"云业务确实受宏观经 济环境影响,我们也在努力减少 该业务的亏损。云业务客户所属 的垂直行业中,受宏观经济环境 影响最大的还是互联网,当然宏 观经济环境对于某些企业客户也 有冲击,部分已经签署合约的用 户也受到了影响。"

腾讯管理层透露,在云业务

方面已经有非常大的现有客户 群,所以将发展以及运营和营销 工作集中在追加销售上,努力向 现有客户推销高利润的 PaaS 和 SaaS产品。"我们也试图通过更好 地管理供应链,通过引进更新的 技术,如更新的技术和更新的芯 片技术来提高我们的成本效率。"

另外,值得关注的是,在7月 腾讯云与智慧产业事业群 (CSIG)宣布组织升级,成立政企 业务线,以求进一步加速数字技 术在实体经济中的落地和应用。

腾讯管理层透露,在云服务 方面,目前更专注于确保毛利,减 少损失。云服务的收入增长可能 会推到明年。

PaaS方面, TDSQL数据库收入

科技及企业服务以及其他四大板 块,第二季度只有金融科技及企业 服务板块的营收保持了微弱的增 长,其他几大业务板块的营收同比 都出现了不同程度的下滑。 增值服务板块仍然为腾讯收入

的最主要来源,在第二季度实现营 收716.83亿元,占到总营收的53%, 但较上年同期的720.13亿元略有下 滑。而在增值服务板块中最核心的 是游戏业务,其中国际游戏部分在 Q2实现营收107亿元,同比下降 1%;本地游戏部分在Q2实现营收 318亿元,同比下降1%。

腾讯表示,国际游戏收入下滑 主要受到国际游戏行业开始消化 "后疫情时代"的影响;国内游戏收 人下滑则是因为经历了一系列过渡 性的挑战,包括大型游戏发布数量 下降、用户消费减少以及未成年保 护措施的实施。

同时,腾讯管理层在财报电话 会议上表示,由于不同的原因,无论 是国内游戏市场还是国际游戏市 场,今年是一个消化年。但同时指 出腾讯的增长模式不是基于游戏业 务恢复收入增长,即使游戏业务维 持现状,腾讯也能实现盈利增长。

在增值服务板块中,社交网络 部分在第二季度实现了营收292亿 元,同比增长1%,主要来自视频号 直播及数字内容定购服务的收入增 长,同时还受到了音乐直播及游戏 直播的收入减少影响。

此外,网络广告业务板块是腾讯 几大业务板块中下滑最严重的。第二 季度,腾讯网络广告业务收入186.38 亿元,较上年同期的228.33亿元同比 下滑18%,占到总营收的14%。该部 分收入下滑主要为互联网服务、教育 及金融领域需求明显疲软。

腾讯表示,广告业务四五月份 受到的冲击较大,部分被合并搜狗 所带来的广告收入所抵消。

不过,腾讯方面却对视频号广 告的未来寄予厚望。据了解,视频 号已经运行了几周内嵌广告。

腾讯管理层表示,目前用户在 视频号上花费的时间差不多是在朋 友圈的80%,且这一比例还在迅速 攀升。目前视频号上eCPM(千次 展示收入)可能略低于朋友圈,但广 告强度会更高,因此用户每分钟花 费的收入潜力将会更高。横向和其 他短视频服务相比,目前用户在视 频号上花费的时间还比较低,但 eCPM已经可以和市面上已有的服 务相竞争,或优于那些现有的短视

频服务。"

目前国内两大现有短视频平台 的广告载量约为14%~15%,朋友圈 每天展示3到4条广告,而有的时候 用户看不到部分广告,所以朋友圈 的有效展示量只有2%~3%,腾讯管 理层预计视频号的广告载量必然超 过朋友圈。

腾讯管理层还表示:"视频号的 投放还在持续地优化和再优化过程 中,未来会发布针对视频广告的竞 标,作为合同定价的补充,这也将有 利于视频号广告营收的增长。

国信证券分析师谢琦认为,视频 号的运营数据表现惊喜,包括视频号 总时长超过朋友圈总用户时长的 80%、总视频播放量同比增长超过 200%,日活跃创作者数量和日均视频 上传量同比增长100%。"短期来看,视 频号有望提振广告收入,中长期来看, 随着商业生态繁荣,视频号有望通过 多种商业模式变现。"谢琦说道。

同时,腾讯管理层还对外强调, 目前没有看到视频号蚕食微信及朋友 圈的迹象。"本质上这些不同的服务是 在满足用户不同的需求。微信及朋友 圈主要满足用户聊天及分享照片和文 章的需求,视频号则是由人工智能算 法提供的短格式视频的体验,这是不 同的互联网用户使用案例。

降本增效谋利润

值得注意的是,腾讯调整后 的净利润率环比提升,主要受到 毛利率提升和经营费率小幅下降 影响。财报显示,第二季度,腾讯 的毛利率为43.2%,同比下降 2.2%,环比提升1.0%。其中,增值 服务毛利率为50.6%,同比下降 2.3%,环比提升0.2%;网络广告毛 利率 40.6%,同比下降 8.2%,环比 提升3.9%;金融科技及企业服务 毛利率为33.3%,同比提升1.3%, 环比提升1.8%。

谢琦表示:"腾讯增值服务 毛利率同比下降主要因为低分 成的视频号直播占比提升,环 比上升受益于腾讯音乐分成结 构的优化;网络广告毛利率同 比下滑主要是因为广告收入下 滑,而内容和带宽成本有经营 杠杆,加上视频号尚未商业化, 带宽成本先行,环比上升则受 益于低毛利率的联盟广告占比

降低,以及对内容成本的控制; 金融科技及企业服务毛利率同 比和环比的提升,主要因为腾 讯云业务调整定位,主动缩减 亏损项目。"

其实腾讯不止是云业务在 主动缩减亏损项目,整个腾讯也 在主动退出一些非核心业务。 据不完全统计,在过去两年腾讯 停止运营了包括QQ堂、小鹅拼 拼、搜狗地图、企鹅电竞、 VUEVlog、幻核、微信圈子、搜狗 借钱等十多个产品。

在人员上,第二季度腾讯也 有减员的动作。财报显示,截至 2022年6月30日,腾讯集团共有 员工110715名,较上个季度减少 了5498人。同时,第二季度腾讯 雇员福利开支同比增长15%,为 近五年来最低增速。

另外,在第二季度,腾讯的销 售及市场推广开支同比大幅下降 21%,降至79亿元。

但降本增效就是腾讯未来的 发展大方向?

"从现有业务来看,无论是增 值服务、网络广告还是金融科技 与企业服务,腾讯能挖掘的发展 空间已经差不多了。"王冬伟表 示,"其实国家已经给互联网大 厂的未来指了一条明路,就是将 目光从大众的衣食住行转向新 兴科技。8月16日,国家发改委 在新闻发布会上提到,持续优化 营商环境,推动平台经济规范健 康持续发展,集中推出一批'绿 灯'投资案例。未来'绿灯'投资 案例将聚焦在硬科技、芯片等前 沿技术领域。"

未来,腾讯是否会大刀阔斧 地将投资转向硬科技、前沿技术 领域,是腾讯去年开始减持此前 投资的消费类上市公司的同时, 另一个值得关注的点。