元宇宙房地产量价猛跌 警惕泡沫背后的"欺骗性"

本报记者 秦枭 北京报道

就在现实中的房地产行业陷 入低迷之时,元宇宙世界的房地 产也是举步维艰。

随着元宇宙与加密货币在 2021年迅速走红,各行各业纷 纷进军元宇宙,元宇宙房地产

交易也愈发火爆,其价格一度 比北京的房价还要高,但即使 如此依然有无数买家争先恐 后、趋之若鹜。

不少业内人士表示,所谓的元 宇宙房地产,本质上还是NFT (Non-Fungible Token,指非同质 化通证,实质是区块链网络里具有

唯一性特点的可信数字权益凭 证)。NFT是基于区块链技术发行 的数字资产,由于其产权归属、交 易流转都被记录并且不可以被篡 改,因此每块地产都具有独一无二 的特性。但元宇宙房地产并不能 像真实房地产一样创造价值,在元 宇宙中"炒房"需更加谨慎。

"寸土寸金"

2017年元宇宙中一个地块均价为20美元,到了2021年便猛升至约4万多元人民币。

元宇宙房地产是构建在元宇 宙世界,也就是虚拟世界里的房 产和地产,元宇宙房地产与现实 世界的房地产其实是非常相似 的,除了不能居住以外,可供用户 创建、投资、拥有、租赁、出售或 购买,地理位置和配套设施等都 成为了影响元宇宙房地产价格 的重要因素。

目前元宇宙主要房地产开发 商包括 Decentraland、The Sandbox, Cryptovoxels, Somnium Space 等。其中,The Sandbox 目前在市 场上占据主导地位。

以Decentraland 为例,该公司 在它的平台上共推出了90601块 土地(面积相当于梵蒂冈的48 倍),最小的交易单位是一个地块 (232平方米)。这些土地被划分 为不同的区域,比如,加密货币谷 (对应现实中的硅谷),时尚街(对 应比弗利山庄),博彩区(对应拉 斯维加斯)等。买家可以投标相应 的土地,然后将其建成住宅区或商 业区,也可以从二级市场上直接购 买。在此之后,玩家可以使用游戏 开发商开发的数字货币"Mana"进 行交易或者经营该物业(1Mana约 换算成不到5美元)。

据CNBC报道,2017年元宇宙 中一个地块的均价为20美元(约183 元人民币),而到了2021年便猛升至 约4万多元人民币。而2021年,北京 房价均价为58740元/平方米。

即便如此,也让众多投资者趋



随着元宇宙的迅速走红,元宇宙房地产愈发火爆,曾引得无数买家趋之若鹜。 视觉中国/图

之若鹜。2021年11月,加拿大投 资公司 Tokens 子公司 Metaverse-Group以约合243万美元的等价加 密货币,购买了Decentraland平台 上的一块虚拟土地。这次交易,也 创下了该平台虚拟房产价格交易 纪录。但很快这一纪录就被打破, 另一家投资和开发虚拟房地产的 公司以430万美元的价格在沙盒 游戏平台The Sandbox上收购了一 块虚拟土地。

不仅仅是房地产巨头,普华永 道、阿迪达斯、华纳音乐集团等也 在元宇宙中购买了土地,用于构建 咨询中心、虚拟音乐场地等。

区块链公司 Tokens.com 的创 始人兼首席执行官 Andrew Kiguel 曾对外表示,元宇宙中品牌和广告 所聚集的地方就是高价值的地方。 对许多品牌来说,元宇宙更重要的

是广告牌而不是建筑物——在元宇 宙中购买土地就像是今天在互联网 上购买广告栏位。

浙江大学国际联合商学院数 字经济与金融创新研究中心联席 主任、研究员盘和林对记者表示, 元宇宙房地产暴涨的核心逻辑有 两个方面:其一是大多数元宇宙房 地产以虚拟货币作为对价,所以虚 拟货币的泡沫自然延伸到元宇宙 房地产,且当前以太坊的gas(网络 上执行特定操作所需的计算工作 量)等也是和虚拟货币挂钩,所以 元宇宙房价是虚拟货币炒作的延 伸;其二是大多数元宇宙房地产关 联流量经济,其本质是上市游戏, 用户多了,自然元宇宙房地产的商 业价值就高了,随着几个游戏热度 的下降,自然而然地,元宇宙房地 产的价值就大不如前了。

价格大跌

2022年上半年内元宇宙房地产价格跌幅达85%。

进入到2022年,几大元宇宙 平台内的虚拟土地价格大幅下降, 平均价格从今年1月份的每个地 块约1.7万美元下降到8月份的约

元宇宙分析平台 WeMeta 的 数据显示,2022年上半年内元宇宙 房地产跌幅达85%,而整体的销售 数量也从去年的1.6万笔跌到今年 8月份的2000笔,下降了87.5%。

以 Decentral and 为例, 2022年 2月份出售的土地每个地块平均价 格达到了37238美元的峰值。但 到了8月1日,它们的平均价格已 降至5163美元。The Sandbox的 平均售价也从2022年1月份的每 个地块35500美元左右下降到如 今的2800美元左右。

盘和林分析认为,元宇宙房地 产本质是元宇宙世界里的数字资 产,大部分和虚拟货币绑定,是区 块链金融化炒作的延伸,随着美联 储加息,全球央行紧缩,当前虚拟 货币等风险资产估值总体趋于下 行,所以与之关联的元宇宙房地产 也呈现价格下滑态势。

香颂资本董事沈萌则对记者 表示,元宇宙炒房炒地,是在市场 相关概念不断加热炒作背景下,部 分对经济走势存在判断分歧的群 体产生的癫狂或焦虑所致,作为一 个狭义单一的虚拟平台,仅仅结合 元宇宙、去中心化等流行概念,就 引导不明所以、对未来心存疑虑的 投资者参与,要么是一种偏执,要 么是一种欺骗,就像此前几千万美

元买下一幅数字作品的NFT一 样,通过营造稀缺性并鼓吹未来价 值,制造非理性的行为。

中国房地产数据研究院院长 陈晟则从房地产的角度向记者做 出了分析,他认为,虚拟房产平台、 虚拟房产这些所谓的元宇宙房地 产概念,实际为伪概念,不是真正 的房地产的元宇宙模式。它只是 一种概念的重构,所以从趋之若鹜 到暴跌,本身就是虚幻的。

他强调:"房地产行业的元宇宙 的应用方式,首先要建立底层数据 架构,实体与虚拟——对照,我们叫 做城市的底板,基于底板模拟现实, 再反向地去影响销售、金融、物业等 实际行为,最后达到虚实互动的效 果,这才是真正的元宇宙房地产。"

强化监管

元宇宙或NFT都是需要长期技术研发以及产品或服务创新的。

不仅仅是元宇宙房地产,随 着近两年元宇宙概念的火热,元 宇宙也衍生出诸如数字藏品、社 交、游戏等诸多的经济行为,但在 经历了短暂的高光后,接连出现 爆雷的现象。

对此,沈萌认为,元宇宙和 NFT都是处于演进改善阶段中的 技术概念,是建立在诸多技术人员 执念中的人类终极解决方案,但实 际上其中一些人缺乏现实性和经 济性的认知能力,认为一切问题都 来自于人的行为缺陷,所以只要由 技术出面进行无人为干扰的判断, 这个世界就会变得更美好、公平、 正义。这种偏执的观念,也很容易 在当前经济等各方面形势给人们 生存带来严峻压力的阶段形成巨 大的"欺骗性",或许不能否认这些 技术概念的确存在自身的优势,但

是也不能盲目乐观甚至超前地认 为这些是一切问题的标准答案。 没有人能预知未来、甚至都无法预 知明天,所以也完全没必要对这些 概念保持非理性的立场。

盘和林认为,当前对元宇宙中 数字资产的产权问题尚未有明确定 论, 虚拟货币在国内是无法流通 的。所以,未来国内元宇宙不会衍 生出虚拟货币的概念,即使有,也应 该是数字人民币。消费者主要是识 别数字资产的价值,如今主要形式 是数字藏品。数字藏品具有艺术价 值、商业价值和金融化价值,投资人 如果聚焦于艺术价值和商业价值, 是可以参与的。消费者购买元宇宙 房地产,国内当前也很少有供给,但 对于国外的元宇宙房地产,消费者 就需要了解其流量的本质。

而对于以"元宇宙"为噱头滋

生的"乱象", 业内也在呼吁加强 监管。

沈萌表示,元宇宙或 NFT 都 是需要长期技术研发以及产品或 服务创新的,短期之内都无法对人 类社会形成非常明显的整体收益, 所以任何以所谓短期内能给自己 带来巨大成长空间的企业行为基 本都属于夸张甚至是误导。而元 宇宙或NFT现阶段的预期也并没 有任何超出已有技术理论或手段 的范畴,只不过是将这些已知的知 识进行整合优化。那么以这样整 合优化为手段的企业,或许会更早 分享到概念发展的红利。

盘和林则表示,现阶段监管策 略重点是促使金融机构和虚拟货 币等脱钩,强调区块链技术的功能 性,强调元宇宙和实体经济结合, 规避其金融属性。

2022年9月新刊抢先读



到2022年9月,"双碳"目标提出将满两年。而2022这一年,我们更是处在由"双碳"目标带来的全新加 速变革时代,它关乎整个社会的经济运行,关乎每个人的工作和生活,关乎人类的未来。

基于上述背景,中经传媒智库、《 中国经营报 》、《 商学院 》杂志于2021年联合咨询机构贝恩共同推 出《2021年企业"双碳"竞争力指数白皮书》,共有近百家企业参与调研,取得了广泛的社会反响。2022年, 中经传媒智库、《中国经营报》、《商学院》杂志将再度联合贝恩开启《2022年企业"双碳"竞争力指数白皮 书》调研,在上年基础上我们扩大了调研领域和企业数量,希望收获更多企业在"双碳"话题下的行动和思考。 本期《商学院》杂志将深入传统能源、新能源、新型储能等十大领域,与贝恩等研究机构细究各行业的减

碳思路,帮助行业与企业从实践中发现机遇,规避风险。

· 热点 HOT NEWS ·

24 能源革命:清洁能源冲向"C位" 50 互联网行业: 跨界"减碳"的新机遇 77 网红书店退潮,我们是否会失去书店?

16 "双碳"这一年,中国获得哪些新思考? 58 "低碳生意"来了,碳资产管理公司等待成熟 84 3CE撤店,韩潮落、国潮起 71 每日优鲜"小败局"

117《独行月球》爆火背后: 开心麻花的隐忧 123 绑定华为战车,"小康"可有未来?

订阅

《商学院》杂志全年订价480元 本期零售价40元 邮发代号: 2-520

在线零售

淘宝: https://zjyd.taobao.com/ 拼多多: https://mobile.yang keduo.com/mall_page.html? 订阅咨询电话: 010-88890090 mall id=543690507





纸质刊订阅 商学院APP

二季度国内PC市场"豹变": 华为跻身前四 高端游戏本崛起

本报记者 李玉洋 李正豪 上海报道

8月25日,市场研究机构 Canalys 最新调研报告显示,中国内 地2022年第二季度个人电脑(台式 机、笔记本、工作站、平板等)出货 量为1148.5万台,同比下降16%, 创下自2013年以来最大降幅。

从台式机/笔记本电脑两大 分类看,今年第二季度国内PC市 场上台式机(包括台式工作站)和 笔记本电脑(包括移动工作站)分

别下降了26%和10%;从消费和商 用两大领域看,受需求疲软影响, 第二季度的出货量分别下降19%

不过,PC市场冰点中也有热 点可见,虽然消费级和商用级PC 表现不给力,但高端游戏本则异 军突起,实现了45%的抢眼增幅。 另外,根据Canalys数据,在PC市 场上,华为表现亮眼,二季度出货 量达83.8万台,同比大增80.7%。

Canalys 分析师 Emma Xu 表

而平板电脑市场的出货量相

对要好一些,总出货量为586.7万

台,同比微增了4.3%。平板方面,

二季度国内市场的Top5分别是苹

果、华为、联想、小米和荣耀,尽管

iPad 是最强势的平板,可也不得不

139.7万台的出货量和23.8%的市

占比仍排名第一,但却同比下降了

19%;紧随其后的是华为平板,其

出货量为103.9万台,市场占比为

17.7%, 排名第二, 同比增长 0.5%;

排名第三的联想共出货78.5万台,

虽然同比增长了13%,市场占比也

具体来看,苹果虽然凭借

接受同比下滑19%的事实。

示:"在消费市场上,由于新冠肺 炎疫情影响,消费者需求受到很 大抑制,这影响了零售流量以及 人们的消费意愿。但消费者对高 端游戏本的需求仍然强劲,并推 动该品类同比增长45%。"不过, 有PC业界人士告诉《中国经营 报》记者:"虽然游戏促进了消费 者的换机需求和欲望,但游戏市 场个人不是很看好。除非又有吃 鸡等这样的现象级游戏出现,否 则游戏产品增长也会放缓。"

新排名:华为表现亮眼

从具体品牌的出货量来看,联 想、戴尔和惠普依然位列三甲,华为 则取代华硕跃居第四位。Canalys 数据显示,联想出货量462.2万台, 市场份额 40.2%, 同比下滑 17.5%; 戴尔出货量162.3万台,市场份额 14.1%,同比下滑14.0%;惠普出货 量91.5万台,市场份额8.0%,同比 下滑 17.4%; 华为同比大增 80.7%, 超过华硕,市场份额达到7.3%,排 名第四;华硕出货量77.3万台,市场 份额 6.7%, 同比下滑 17.5%。可以 看出,华为是前五名中唯一出货量 上升的PC品牌,另外四个品牌的 降幅则都在两位数。

新变化:新旧两代同时卖

"现在一方面疫情'红利'吃完 了,另一方面存在经济形势的不确 定性。"面对这波PC行情转寒,在 PC行业工作6年的朱明(化名)告 诉记者,之前受新冠肺炎疫情影 响,PC市场火热了一波,现在降下 来也很正常。

朱明如今在一家PC领域头部 厂家工作,主要负责产品规划。"去 年有很多库存没清完,今年汇率变 动、上游涨价,所以清库存和推新 品都不太顺利,只能往下调预期。" 朱明表示,今年国内PC市场最突 出的一个变化是"厂商放弃了年初 就完全清完老款产品的努力,而是 改为新老两代同时卖"。

比如某厂商要在今年2月上 新品,就会在上新前的一周或半 个月里,老款产品价格拉得高,也 不做促销。"可以理解为去年库存 没清完不得已而为之,也可以理 解为现有经济环境下,价格更低 的老款更容易卖出去,这是之前 PC线上市场很少出现的情况。"

朱明还指出,由于现在的产品 线是一年甚至两年前规划好的,当 时没人能预测到现在的情况,但往 后看,产品线肯定会有所调整,大 致会往紧缩方向调,但基本盘还会 在,所以也不会很悲观。

对于高端游戏本的靓丽表现,

提升到了13.4%,但距离华为和苹 果的市场占比还有差距。

"考虑到宏观经济和就业市场 的不确定性,消费者信心跌至谷 底,从而抑制了其更换产品的需 求,特别是那些将个人电脑用作第 二生产力工具或休闲娱乐用途的 用户需求。不过好消息是,消费者 对高端游戏本的需求仍然强劲。" Emma Xu如此表示。

Canalys报告称,高端笔记本电 脑和游戏本的需求依然十分旺盛, 该品类甚至实现了45%的同比增 长,可以预见,游戏本将会是厂商 们"内卷"的新方向。

朱明也认为国内PC厂商会更加聚 焦高端游戏本和低端轻薄本。"高 端轻薄本受苹果冲击比较大,游戏 是因为这两年大作比较多,消费者 仍然有换机需求,但游戏市场个人 也不是很看好。所以长期来看,除 非又有一些现象级游戏出现,否则 游戏本增长也会放慢。"

在他看来,华为之所以表现亮 眼,不仅赶超传统PC玩家,也"教 育"了新人局者,第一在于它的品 牌效应,第二是华为的产品规划比 较清晰、井然有序,比如高端的X 系列、高性能的数字S系列以及低 端的D系列,比较符合国内消费者 的认知。