中旭未来冲刺港股能否再造一个"贪玩游戏"?

本报记者 李哲 北京报道

"大渣好,我系渣渣辉。"2017年,因这句广告语而"出圈"的不只是中国香港知名演员张家辉,还有游戏《贪玩蓝月》。

如今,这款游戏背后的运营商——中旭未来从幕后走向台前,并向港交所发起冲刺。《中国经营报》记者注意到,这家希望成为创造乐趣公司的中旭未来,以贪玩游戏品牌互动娱乐业务运营为核心,其核心竞争力则是精准数字营销、深度运营及品牌孵化。相比其他头部游戏厂商,其研发投入占比相对较小。

招股书显示,2019年至2022年 上半年,中旭未来的收入分别为 30.08亿元、28.72亿元、57.36亿元、 45.36亿元,但研发费用仅分别为 1.14亿元、4.72亿元、1.37亿元和 7061.8万元。



近日,中旭未来向港交所主板递交上市申请。

视觉中国/图

以营销为核心竞争力

在游戏精品化的大趋势下,游戏公司更应该注重产品品质,这才是核心发力方向。

相比"大渣好,我系渣渣辉"这句广告宣传语,中旭未来或许会让外界略感陌生。

记者注意到,中旭未来通过设立中旭外商独资企业,并通过独家业务合作协议方式,取得对江西贪玩信息技术有限公司(以下简称"贪玩游戏")相关游戏产品的运营开发权。

"找回年少时贪玩的你"这句宣传语写在贪玩游戏网页的最上方。提及游戏,游戏体验的好坏是能否让玩家"贪玩"的核心,然而对中旭未来而言,"找回"似乎是比"贪玩"更重要的事。

时至今日,登录贪玩游戏官 网不难发现,明星代言产品仍然 会被摆放在醒目位置。

记者注意到,中旭未来自2015年成立起,就开始营销及运营互动娱乐产品。如今,中旭未来已经营销及运营了259个互动娱乐产品,包括225个游戏产品和34个网络文学产品。其中深度运

营9款互动娱乐产品5年以上,以及27款互动娱乐产品3年以上。

谈及主营业务,中旭未来在招股书中提到,其主要以"贪玩游戏"品牌运营互动娱乐业务,并致力于为中国玩家营销、运营及孵化获得授权或由其拥有的互动娱乐产品。

此外,依托于营销、运营能力,中旭未来孵化出"渣渣灰"快餐食品品牌和"Bro Kooli"潮玩品牌。其中,"渣渣灰"2020年底孵化及建立,设计为快餐食品品牌,专注于快餐米粉。Bro Kooli则是一款以西兰花头大叔为形象自主研发的潮流玩具。

一位游戏产业人士曾对记者 表示,"此前,一些公司通过游戏 产品获取流量,再通过其他产品 将流量转化为收益。"从中旭未来 的业务布局看,其赖以生存的便 是其精准营销及深度运营能力。

中旭未来在招股书中表示, 作为一家科技驱动型公司, 其致

力于通过精准数字营销、深度运营及品牌孵化能力为客户的互动娱乐产品实现长期价值。

如今,"酒香也怕巷子深"似乎成为游戏行业的共识。在当前国内游戏市场用户规模进入存量竞争阶段,部分游戏厂商通过买量推广来获得优质用户。买量导致的销售费用增长更是成为国内游戏产业的常态。

不过,业内人士认为,在游戏精品化运营的大趋势下,游戏公司更应该注重产品品质,这才是核心发力方向。

"游戏产业发展至今,从未出现一款游戏是通过营销取得空前成功的。"速途研究院院长丁道师向记者说道。

根据中旭未来招股书披露的数据,报告期内(2019年至2022年上半年),其分别实现收入30.08亿元、28.72亿元、57.36亿元、45.36亿元;利润分别为8310万元、-13.01亿元、6.16亿元

及3.38亿元。其中,招股书中提到,2020年亏损的13.01亿元主要是由于支付雇员的一次性以股份为基础的薪酬18.16亿元。报告期内,经调整非香港财务报告准则利润分别为8310万元、5.15亿元、6.28亿元、3.45亿元。

此外,中旭未来在报告期内 的毛利率分别为87.3%、84.9%、 82.6%及74.8%。可见,中旭未来 在营收不断增长的同时,其净利 润表现出现波动,而毛利率水平 则呈现出逐年下降的趋势。对 此,记者联系中旭未来方面采访, 但截至发稿未获回复。

不过,中旭未来方面在招股书中提到,随着市场竞争加剧,品牌知名度将更为重要。除了提供服务及产品的能力外,成功推广品牌亦取决于营销工作的有效性。需要动用庞大开支以推广品牌,预计该等开支将会增加。但无法保证营销开支会带来消费者增加或收入增加。

研发费用占比低于同行

虽然在国内游戏市场短期内触及天花板,但众多游戏公司增加研发投入似乎已经成为共识。

事实上,游戏精品化运营 如今已经成为游戏公司发力 的主要方向之一。

丁道师表示,"游戏是传播 文化的重要方式,我国历史文 化悠久,有着大量场景可以运 用在游戏领域,从而让全世界 更加了解中国,而在从游戏大 国迈向游戏强国的过程中,核 心仍是游戏产品本身。但是 我国自主研发的3A大作似乎 还没能与当前的市场体量相 匹配。"

根据第三方研究机构伽马数据发布的《2021—2022中国游戏市场企业研发竞争力报告》(以下简称"《研发竞争力报告》"),从2018年起,国内大型游戏企业在游戏研发上的投入一直保持了较高的增长趋势。据伽马数据估算,2021年市值TOP10游戏企业在游戏业务的研发费用投入超过300亿元。中国游戏企业自主研发网络游戏市场销售收入在2021年也保持了增长趋势,同比增长6.51%。

记者注意到,在2021年财报中,中国游戏公司的研发费用增加成为普遍现象。其中,腾讯、网易两家游戏巨头公司在研发方面的投入均超过百亿元,同比分别增长了33.12%和35.75%,此外,包括米哈游、金山、完美世界、三七互娱在内的多家游戏公司的研发费用也呈现不同程度的增长。哔哩哔哩、IGG公司的研发费用同比增长更是超过了80%。

虽然国内游戏市场短期内 触及天花板,但众多游戏公司 增加研发投入似乎已经成为 共识。

然而,将目光聚焦于营销的中旭未来,在研发方面的投入显得有些吝啬。2019年至

2022年上半年,中旭未来研发 费用分别为1.14亿元、4.72亿元、1.37亿元和7061.8万元。 与同期的营收相比,近两年中 旭未来的研发费用占比仅为 2%左右。

另外,依靠明星代言、精 准营销的方式拓展市场的中 旭未来,陷入到侵权诉讼纠 纷之中。

招股书显示,截至目前,中 旭未来方面存在五宗尚未完 结的知识产权相关诉讼。其 中,自2017年7月至2019年10 月,娱美德有限公司及株式会 社传奇IP作为原告在北京、上 海、杭州及成都,就中旭未来 方面运营的四款游戏分别提 起四宗诉讼。原告提出,中旭 未来方面营销及运营的游戏 产品侵犯其版权;部分游戏存 在误导性宣传或不正当竞争。

此外,2021年4月,株式会社传奇IP作为原告向福建省高级人民法院提起诉讼称,中旭未来的一家合营企业和另外两个共同被告之间签订的合作协议和其他附属文件侵犯了原告的著作权。该诉讼目前尚未有结论。

2019年至2022年上半年, 中旭未来涉及在审知识产权 相关诉讼的游戏收入分别占 63.8%、61.6%、27.2%及15.2%。

招股书中提到,如果中旭 未来未能成功抗辩或在诉讼中 败诉,可能会被禁止使用相关 知识产权、面临罚款及处罚,或 被要求修改或停止营销及运营 的游戏产品,或签订需支付使 用费的特许权或许可安排协 议,或被迫以不利于其商业条 款开发替代产品,这可能对中 旭未来的业务、财务状况及经 营业绩产生重大不利影响。

昆仑万维"1+1"投资版图再扩容 3亿元投资控股绿钒新能源

本报记者 李哲 北京报道

12月4日晚间,昆仑万维科技股份有限公司(以下简称"昆仑万维",300418.SZ)公告披露,其于12月2日召开第四届董事会第三十六次会议,审议通过了《关于增设新能源投资业务板块的议案》,

并斥资3亿元投资控股了一家储 能公司。

昆仑万维方面向《中国经营报》记者表示,其决定在原有投资业务板块基础上,增设新能源领域投资业务板块,形成投资板块"1+1"业务结构,即一级市场科技股权私募基金业务和新能源投资业务

并行的业务结构。新能源投资板 块由公司董事长金天亲自负责。

谈及此次涉足新能源领域, 昆仑万维方面表示,其率先把握 新一轮能源科技革命的机遇,增 设新能源投资板块,充分发挥在 全球的资源和渠道层面的优势, 开启新能源领域国际化布局。

投资板块"1+1"

作为游戏领域的老"玩家",昆仑万维的业务板块包括海外信息分发与元宇宙平台Opera、海外社交娱乐平台Star X、移动游戏平台Ark Games和休闲娱乐平台闲徕互娱,主营业务覆盖游戏、资讯、社交、娱乐和投资等。

此前,昆仑万维一直在拓展 海外市场,旗下的Ark Games 是 全球移动游戏平台,也是二次元 游戏出海的头部厂商。

2022年三季报显示,海外市 场已经成为昆仑万维业绩的主 要支撑。2022年前三季度,昆 仑万维海外业务营收占比超过 70%。尤其是在欧美地区增长 显著,收入水平及盈利均有显 著提升。

如今,在碳中和目标推动下,新能源赛道成为资本关注的焦点。12月4日,长期聚焦科技、互联网、游戏领域的昆仑万维也将目光投向新能源。

昆仑万维方面表示,为继续 提升投资业务回报,公司结合自 身优势进入新能源投资领域,形 成投资板块"1+1"业务结构,即一级市场科技股权私募基金业务和新能源投资业务并行的业务结构。

记者了解到,今年前三季度,昆仑万维实现营业总收入34.0亿元,净利润7.9亿元。其中,海外业务收入占昆仑万维总营收比重达75%。

谈及增设新能源投资业务, 昆仑万维方面表示,这是配合公司当前整体业务规划落地的一环。公司基于多年积累的全球资源和渠道优势,以及业内具有头部竞争力的投资团队,在投资业务板块下增设新能源投资板块,形成一级市场科技股权私募基金业务结构,一方面有利于继续提升公司投资业务回报,另一方面能够充分利用公司在全球的资源和渠道优势,抓住新能源领域国际化的机会,助力新能源技术进入国际市场。

对于投资业务模式的变化, 昆仑万维方面表示,作为中国最 早的互联网平台出海企业之一,

在海外开疆辟土、拓展市场是公 司最大的优势所在。一方面要 推进现有AIGC(人工智能自动 生成内容)与元宇宙业务国际 化,公司已在内部拟定了AIGC 和元宇宙的发展路线图,并计 划在五到十年内把业务升级到 AIGC 和元宇宙时代,用 AIGC 变革传统互联网内容生成方 式;另一方面利用全球资源和 渠道优势并通过新能源投资业 务,与新能源领域高精尖技术 团队合作,将国内新一代的新 能源技术带出国门,走向世界, 在出海能源领域实现优势互 补,为公司长期发展储备新的 增长点。

昆仑万维方面还表示,其将领导团队做了分工。其中,金天将亲自负责新能源投资板块,从投资业务计划制定到落地实施,聚焦新能源领域优秀的投资项目,确保公司顺利实现投资业务板块"1+1"的业务规划。总经理方汉将继续领导公司的互联网业务板块,领导互联网业务往AIGC和元宇宙方向发展。



12月4日晚间,昆仑万维发布关于投资并控股绿钒新能源的公告。

视觉中国/图

3亿元人局储能

根据昆仑万维公告,其新能源 业务的最近一笔投资投向了一家 新成立不久的储能公司。

12月4日,昆仑万维公告显示,为继续提升投资业务回报,把握新一轮能源科技革命的机遇,充分发挥公司在全球的资源和渠道层面的优势,其斥资3亿元投资控股了一家储能企业。

根据公告,昆仑万维全资子公司宁波点金股权投资有限公司(以下简称"宁波点金")及霍尔果斯昆诺天勤创业投资有限公司(以下简称"昆诺天勤")分别以自有资金2.2亿元人民币和8000万元作为出资,对北京绿钒新能源科技有限公司(以下简称"绿钒新能源")增资,获得绿钒新能源60%的股权。

记者了解到,绿钒新能源创立 于2022年10月,注册资本1600万元,主营业务包括电堆、电池关键 材料、储能系统及其零部件的生产 制造集成、储能电池管理和储能电 站系统设计与集成等。 按照投资计划,宁波点金以 1.47亿元认购绿钒新能源新增注 册资本 586.67 万元,取得 36.67% 的股权;昆诺天勤以5333.33 万元 认购绿钒新能源新增注册资本 213.33 万元,取得 13.33% 的股权。宁波点金以现金形式向绿钒新能源提供7333.33 万元可转债投资款,昆诺天勤以现金形式向绿钒新能源提供2666.67 万元可转债投资款,未来可以转成10%的股权。

昆仑万维方面披露的信息显示,绿钒新能源董事会成员3名。同时,昆仑万维方面委派金天作为绿钒新能源董事长并担任法定代表人,委派方汉为绿钒新能源董事。

昆仑万维方面提到,本次控股 投资绿钒新能源,与新能源储能领域高精尖技术团队合作实现优势 互补,正是公司开展新能源投资业 务的重要一步,为公司在出海能源 领域的持续投资打造了范本,符合 公司的经营发展及战略规划,对公司未来发展具有积极推动作用。

此外,昆仑万维方面表示,本次投资并控股绿钒新能源的资金来源为公司自有资金,不影响公司现有业务的正常开展,不会对公司财务状况及经营成果产生重大不利影响,不存在损害公司及全体股东利益的情形,符合公司的经营发展及战略规划,对公司未来发展具有积极推动作用。

记者了解到,投资绿钒新能源并非昆仑万维第一次涉足新能源赛道。在昆仑万维的投资版图中,还包含诸如蜂巢能源、东岳氢能、纤纳光电、星环聚能等新能源企业。

谈及未来发展,昆仑万维方面表示,其将继续聚焦核心业务,保持各业务板块协同发展,并结合自身优势,进一步扩大出海业务版图和元宇宙战略,打造领先的互联网平台型企业,持续为公司贡献稳定现金流,探索新的利润增长点。