# 삼성청년 SW 아카데미

APS 기본



APS(Algorithm Problem Solving)

### 링크드리스트 (Linked List)

- 연결리스트
- Singly Linked List
- Doubly Linked List



## 연결리스트

### 연결 리스트

### Confidential

#### ♥ 특성

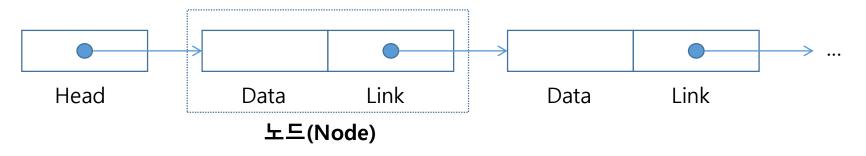
- 자료의 논리적인 순서와 메모리 상의 물리적인 순서가 일치하지 않고, 개별적으로 위치하고 있는 원소의 주소를 연결하여 하나의 전체적인 자료구조를 이룬다.
- 링크를 통해 원소에 접근하므로, 순차 리스트에서처럼 물리적인 순서를 맞추기 위한 작업이 필요하지 않다.
- 자료구조의 크기를 동적으로 조정할 수 있어, 메모리의 효율적인 사용이 가능하다.

#### ♥ 노드

- 연결 리스트에서 하나의 원소에 필요한 데이터를 갖고 있는 자료단위
- 구성 요소
  - 1) 데이터 필드
    - 원소의 값을 저장하는 자료구조
    - 저장할 원소의 종류나 크기에 따라 구조를 정의하여 사용함
  - 2) 링크 필드
    - 다음 노드의 주소를 저장하는 자료구조

#### ♥ 헤드

■ 리스트의 처음 노드를 가리키는 레퍼런스

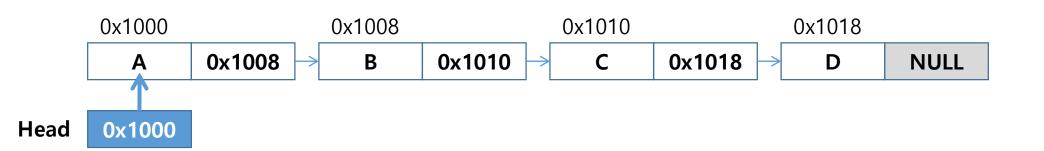




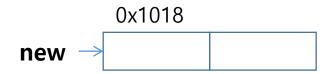
## 단순 연결 리스트 (Singly Linked List)

#### ♥ 연결 구조

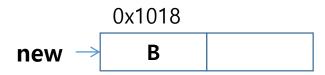
- 노드가 하나의 링크 필드에 의해 다음 노드와 연결되는 구조를 가진다.
- 헤드가 가장 앞의 노드를 가리키고, 링크 필드가 연속적으로 다음 노드를 가리킨다.
- 최종적으로 NULL을 가리키는 노드가 리스트의 가장 마지막 노드이다.



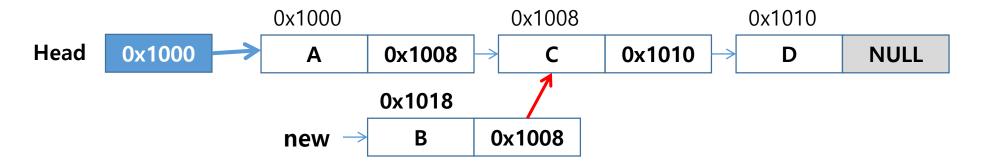
- ♥ 'A', 'C', 'D'를 원소로 갖고 있는 리스트의 두 번째에 'B' 노드를 삽입할 때
  - ① 메모리를 할당하여 새로운 노드 new 생성



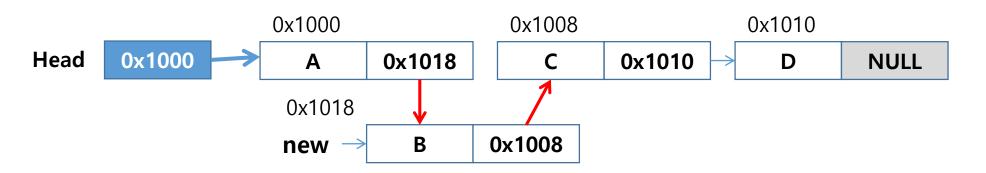
② 새로운 노드 new의 데이터 필드에 'B' 저장



- ♥ 'A', 'C', 'D'를 원소로 갖고 있는 리스트의 두번째에 'B' 노드를 삽입할 때
  - ③ 삽입될 위치의 바로 앞에 위치한 노드의 링크 필드를 new에 복사



④ new의 주소를 앞 노드의 링크 필드에 저장



#### ♥ 첫 번째 노드로 삽입하는 알고리즘

#### ○ 가운데 노드로 삽입하는 알고리즘

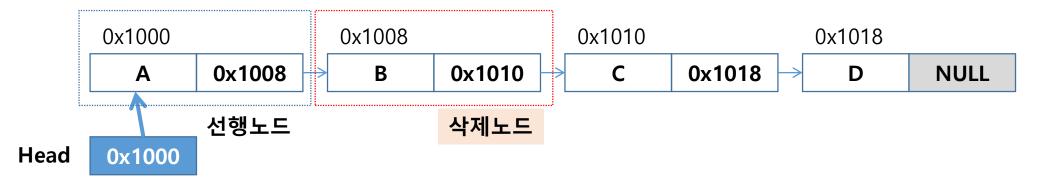
■ 노드 pre의 다음 위치에 노드 삽입

```
add(L, pre, i) //리스트 L, 노드 pre, 원소 i
new ← createNode(); //새로운 노드 생성
new.data = i; //데이터 필드 작성
if(L == NULL) {
   L = new;
   new.link = NULL:
} else {
   new.link = pre.link;
   pre.link = new;
```

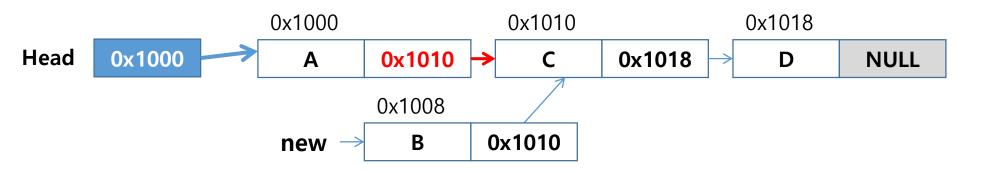
#### ♥ 마지막 노드로 삽입하는 알고리즘

```
addtoLast(L, i) // 리스트 L, 원소 i
new ← createNode(); // 새로운 노드 생성
new.data = i;
new.link = NULL;
if (L == NULL) { //빈 리스트일 때, 최초 노드 추가
   L = new;
   return;
                   // 노드 링크 이용하여 리스트 순회
temp = L;
while (temp.link != NULL) { // 마지막 노드 찾을 때까지 이동
   temp = temp.link;
temp.link = new; // 마지막 노드 추가
```

- ♥ 'A', 'B', 'C', 'D'리스트의'B' 노드를 삭제할 때
  - ① 삭제할 노드의 앞 노드(선행노드) 탐색



② 삭제할 노드의 링크 필드를 선행노드의 링크 필드에 복사



#### ♥ 노드를 삭제하는 알고리즘

■ 노드 pre의 다음 위치에 있는 노드 삭제

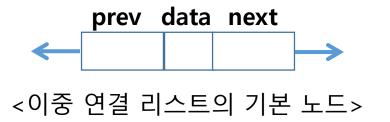
```
delete(L, pre) {
                                   // 리스트 L, 노드 pre
if(L==NULL) error;
else {
                                  //삭제 노드 지정
    target = pre.link;
    if(target == NULL) return;
    pre.link = target.link;
                                   //할당된 메모리 반납
freeNode(target)
```



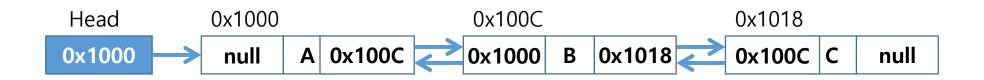
## 이중 연결 리스트 (Doubly Linked List)

#### ♥ 특성

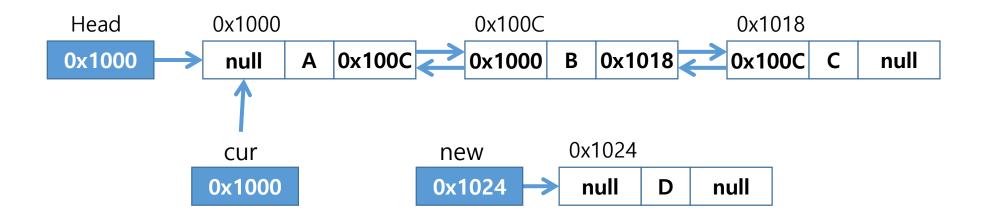
- 양쪽 방향으로 순회할 수 있도록 노드를 연결한 리스트
- 두 개의 링크 필드와 한 개의 데이터 필드로 구성



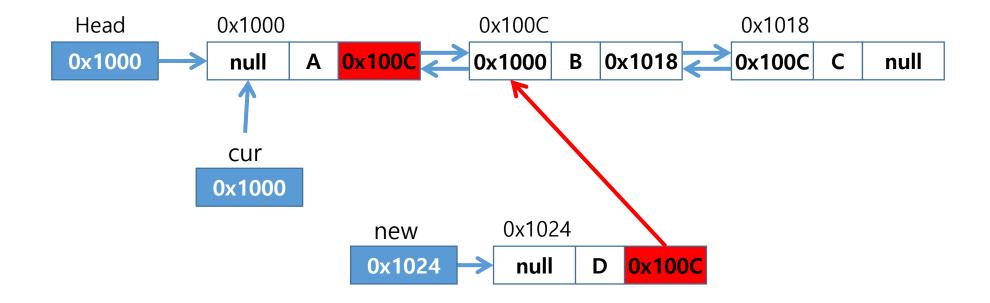
#### ♥ 연결 구조



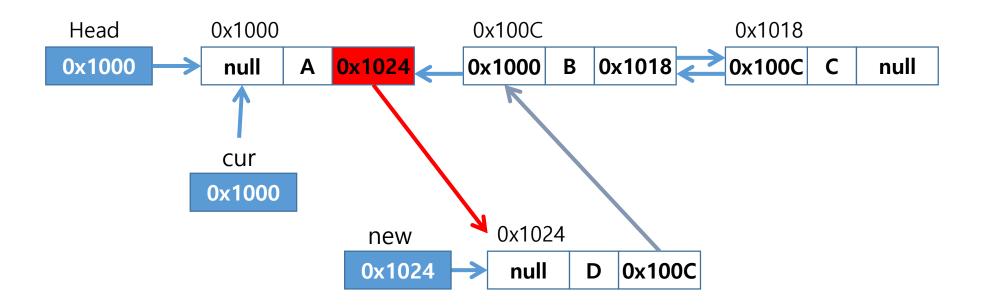
- ♥ cur가 가리키는 노드 다음으로 D값을 가진 노드를 삽입하는 과정
  - ① 메모리를 할당하여 새로운 노드 new를 생성하고 데이터 필드에 'D'를 저장한다.



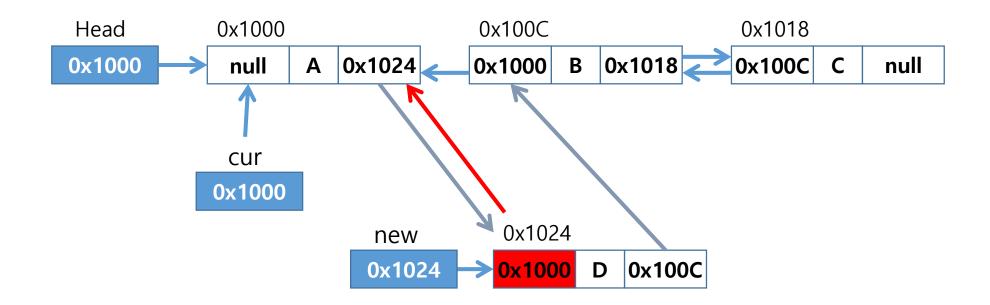
- ♥ cur가 가리키는 노드 다음으로 D값을 가진 노드를 삽입하는 과정
  - ② cur의 next를 new의 next에 저장하여 cur의 오른쪽 노드를 삽입할 노드 new의 오른쪽 노드로 연결한다.



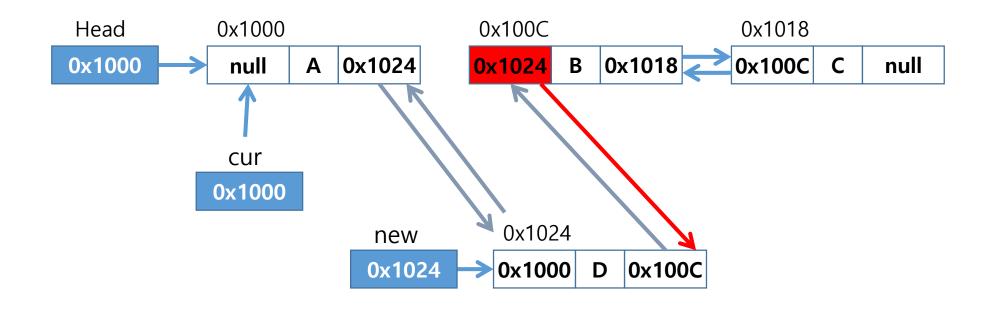
- ♥ cur가 가리키는 노드 다음으로 D값을 가진 노드를 삽입하는 과정
  - ③ new의 주소를 cur의 next에 저장하여 노드 new를 cur의 오른쪽 노드로 연결한다.



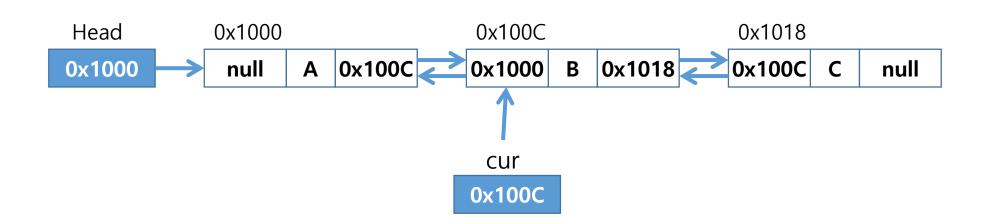
- ♥ cur가 가리키는 노드 다음으로 D값을 가진 노드를 삽입하는 과정
  - ④ cur에 있는 링크 값을 new의 prev에 저장하여 cur를 new의 왼쪽노드로 연결한다.



- ♥ cur가 가리키는 노드 다음으로 D값을 가진 노드를 삽입하는 과정
  - ⑤ new의 주소를 new의 오른쪽노드의 prev에 저장하여 노드 new의 오른쪽노드의 왼쪽노드로 new를 연결한다.

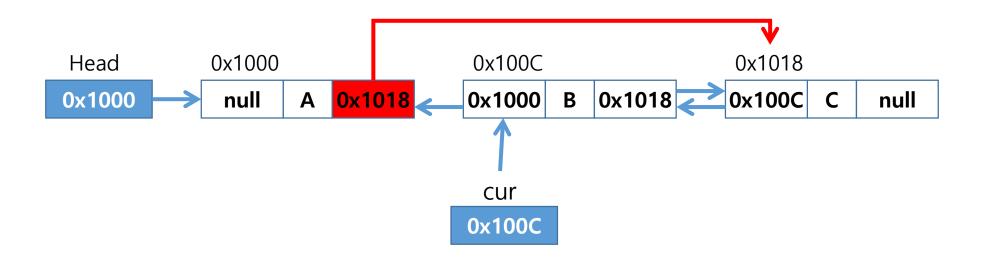


- ♥ cur가 가리키는 노드를 삭제하는 과정
  - ① 현재 상태



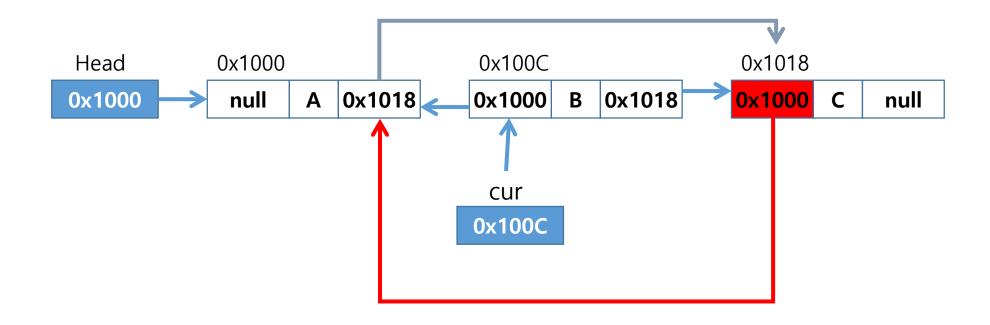
#### ♥ cur가 가리키는 노드를 삭제하는 과정

② 삭제할 노드 cur의 오른쪽노드의 주소를 cur의 왼쪽노드의 next에 저장하여 cur의 오른쪽노드를 cur의 왼쪽노드의 오른쪽노드로 연결한다.



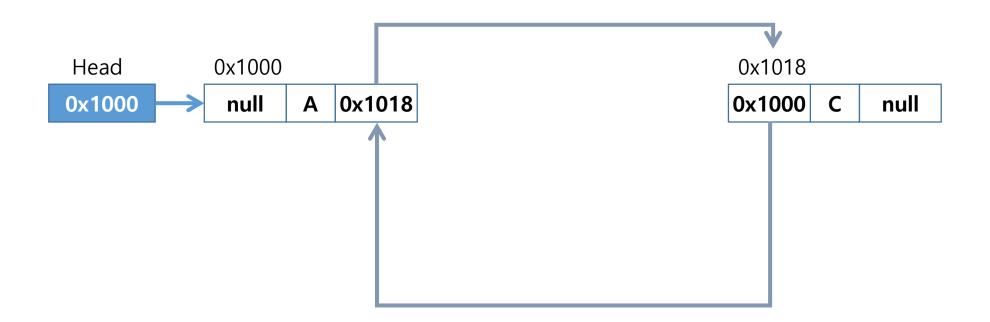
#### ♥ cur가 가리키는 노드를 삭제하는 과정

③ 삭제할 노드 cur의 왼쪽노드의 주소를 cur의 오른쪽노드의 prev에 저장하여 cur의 왼쪽노드를 cur의 오른쪽노드의 왼쪽노드로 연결한다.



#### ♥ cur가 가리키는 노드를 삭제하는 과정

④ cur가 가리키는 노드에 할당된 메모리를 반환한다.



# 다음 방송에서 만나요!

삼성 청년 SW 아카데미