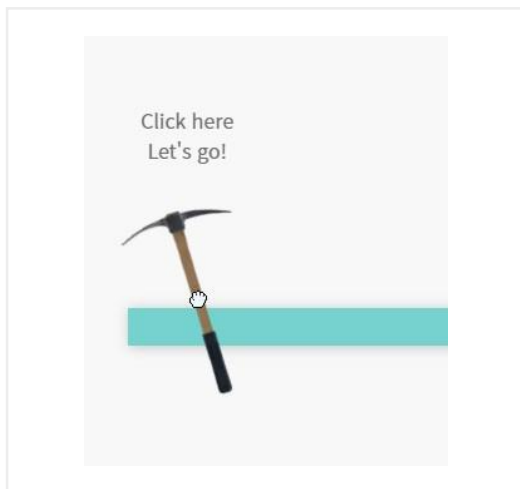


# Click event

## 결과



보석 찾기 게임 같은 재미요소를 위해  
도구에 움직임을 주고  
클릭 시 게이지 바가 차도록 구현했습니다.

## 코드

```
const tool = $('#tool')

tool.click(function() {
  $('#tool').css('cursor', 'grabbing')
  $('#bar').addClass('bar_on')
  setTimeout(() => {
    location.replace('./portfolio.html')
  }, 3000)
})
```

## Click event

```
// gem(click_event)
let count = 0

for(let i=1; i<=12; i++) {
  $('.gem' + i).click(function() {
    $('.gem' + i).css('display', 'none')
    $('.coin_box').css('display', 'block')
    $('.coin_box').css('cursor', 'none')
    setTimeout(() => {
      $('.coin_box').css('display', 'none')
    }, 1000);

    count++
    if(count === 12) {
      setTimeout(() => {
        $('.gem_info2').css('display', 'block')
      }, 1500);
      setTimeout(() => {
        $('.gem_info2').css('display', 'none')
      }, 3500);
    }
  })
}
```

보석을 클릭하면 보석이 사라지고 코인이 보이도록 구현했습니다.  
setTimeout()을 주어 코인이 1초간 유지되도록 구현했습니다.

12개의 보석을 모두 클릭하면  
모두 찾았다는 알림을 주는 화면이 보이도록 구현했습니다.  
setTimeout()을 이용하여 코인이 보여지고 나서 나타나도록 했고,  
3.5초간 유지되도록 구현했습니다.

# LNB

## 코드

```
// page_scroll(lnb_click_event)
$('.lnb a').click(function(e) {
  e.preventDefault();

  $(window).scrollTo(this.hash || 0, 1000)
})
```

→ LNB를 클릭하면 각 페이지로 부드럽게 이동하도록 구현했습니다.

```
// lnb_style(lnb_click_event)
$('.lnb li').click(function() {
  $('.lnb li').removeClass('on')
  $('.lnb li').eq($(this).index()).addClass('on')
})
```

→ LNB를 클릭하면 각 탭의 컬러가 바뀌도록 구현했습니다.

```
// lnb_style(window_scroll_event)
$(window).scroll(function() {
  if($(this).scrollTop() <= 500) {
    $('.lnb li').removeClass('on')
    $('.lnb li').eq(0).addClass('on')
  } else if($(this).scrollTop() <= 1500) {
    $('.lnb li').removeClass('on')
    $('.lnb li').eq(1).addClass('on')
  } else if($(this).scrollTop() <= 2500) {
    $('.lnb li').removeClass('on')
    $('.lnb li').eq(2).addClass('on')
  } else if($(this).scrollTop() <= 3500) {
    $('.lnb li').removeClass('on')
    $('.lnb li').eq(3).addClass('on')
  }
})
```

→ 스크롤이 일어나면 각 탭의 컬러가 바뀌도록 구현했습니다.

# Progress bar

## CSS 코드

```
.skills .circle_bar .bar .html5 {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .css3 {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .scss {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .javascript {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .jquery {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .react {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .git {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .illustrator {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .photoshop {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
.skills .circle_bar .bar .xd {background: conic-gradient(■ #76D2CF 0deg var(--percent), ■ #F2F2F2 0deg 360deg);}
@keyframes circle90 {100% {--percent: 324deg}}
@keyframes circle80 {100% {--percent: 288deg}}
@keyframes circle60 {100% {--percent: 216deg}}
@keyframes circle50 {100% {--percent: 180deg}}
```

css에서 각 percent에 맞는 각도를 만들고  
스크롤에 반응하도록 js에서 animation을 지정하여 구현했습니다.

## JS 코드

```
// skill progress_bar(window scroll_event)
$(window).scroll(function() {
  if($(this).scrollTop() > 800) {
    $('.html5').css('animation', 'circle90 2s linear forwards')
    $('.css3').css('animation', 'circle90 2s linear forwards')
    $('.scss').css('animation', 'circle60 1.3s linear forwards')
    $('.javascript').css('animation', 'circle60 1.3s linear forwards')
    $('.jquery').css('animation', 'circle80 1.7s linear forwards')
    $('.react').css('animation', 'circle50 1.1s linear forwards')
    $('.git').css('animation', 'circle60 1.3s linear forwards')
    $('.illustrator').css('animation', 'circle90 2s linear forwards')
    $('.photoshop').css('animation', 'circle60 1.3s linear forwards')
    $('.xd').css('animation', 'circle80 1.7s linear forwards')
  } else {
    $('.html5').css('animation', '')
    $('.css3').css('animation', '')
    $('.scss').css('animation', '')
    $('.javascript').css('animation', '')
    $('.jquery').css('animation', '')
    $('.react').css('animation', '')
    $('.git').css('animation', '')
    $('.illustrator').css('animation', '')
    $('.photoshop').css('animation', '')
    $('.xd').css('animation', '')
  }
})
```