实验 - pwn基础实验

实验简介

本次课程讲解了在 linux 上动态调试器 gdb 的使用,对二进制基础的内容做了实操

此外,为了学习 stack overflow 漏洞和利用,课堂上快速讲解了栈的原理,以及栈上缓冲区溢出能够达成的破坏效果,本次实验将对这些内容进行巩固

基础部分

gdb 调试 30 分

请调试hello world程序并完成如下任务

- 通过b下断点到main并执行c后触发断点
- 断在printf/puts的 call 汇编位置并查看参数
- 通过单步跟踪找到 main 函数 ret 后返回到的函数

栈原理 30 分

给定如下源码与汇编代码

```
#include <stdio.h>
int func(int a, int b, int c)
{
    int d;
    long e;
    char buf[32];

    d = a + b + c;
    e = a - b - c;
    buf[0] = a + c;
    buf[16] = a - c;

    return d << b;
}
int main(int argc, char* argv[])
{
    func(1, 5, 9);
    return 0;</pre>
```

```
}
```

```
000000000000066a <func>:
 66a:
        55
                                  push
                                          rbp
        48 89 e5
 66b:
                                  mov
                                          rbp,rsp
                                          rsp,0x50
 66e:
        48 83 ec 50
                                  sub
        89 7d bc
 672:
                                          DWORD PTR [rbp-0x44],edi
                                  mov
        89 75 b8
 675:
                                  mov
                                          DWORD PTR [rbp-0x48],esi
        89 55 b4
 678:
                                          DWORD PTR [rbp-0x4c],edx
                                  mov
        64 48 8b 04 25 28 00
                                          rax, QWORD PTR fs:0x28
 67b:
                                  mov
 682:
        00 00
 684:
        48 89 45 f8
                                          QWORD PTR [rbp-0x8], rax
                                  mov
 688:
        31 c0
                                  xor
                                          eax, eax
 68a:
        8b 55 bc
                                          edx, DWORD PTR [rbp-0x44]
                                  mov
        8b 45 b8
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x48]
 68d:
                                  mov
 690:
        01 c2
                                  add
                                          edx, eax
        8b 45 b4
 692:
                                  mov
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x4c]
        01 d0
 695:
                                          eax,edx
                                  add
                                          DWORD PTR [rbp-0x3c], eax
 697:
        89 45 c4
                                  mov
 69a:
        8b 45 bc
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x44]
                                  mov
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x48]
        2b 45 b8
 69d:
                                  sub
 6a0:
        2b 45 b4
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x4c]
                                  sub
        48 98
 6a3:
                                  cdge
        48 89 45 c8
 6a5:
                                  mov
                                          QWORD PTR [rbp-0x38], rax
 6a9:
        8b 45 bc
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x44]
                                  mov
        89 c2
 6ac:
                                  mov
                                          edx, eax
 6ae:
        8b 45 b4
                                  mov
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x4c]
        01 d0
 6b1:
                                  add
                                          eax,edx
 6b3:
        88 45 d0
                                  mov
                                          BYTE PTR [rbp-0x30],al
 6b6:
        8b 45 bc
                                  mov
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x44]
 6b9:
        89 c2
                                          edx, eax
                                  mov
 6bb:
        8b 45 b4
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x4c]
                                  mov
 6be:
        29 c2
                                  sub
                                          edx, eax
 6c0:
        89 d0
                                          eax,edx
                                  mov
 6c2:
        88 45 e0
                                          BYTE PTR [rbp-0x20],al
                                  mov
 6c5:
        8b 45 b8
                                          eax, DWORD PTR [rbp-0x48]
                                  mov
        8b 55 c4
                                          edx, DWORD PTR [rbp-0x3c]
 6c8:
                                  mov
        89 c1
 6cb:
                                  mov
                                          ecx, eax
        d3 e2
                                          edx,cl
 6cd:
                                  shl
 6cf:
        89 d0
                                  mov
                                          eax,edx
 6d1:
        48 8b 75 f8
                                          rsi, QWORD PTR [rbp-0x8]
                                  mov
 6d5:
        64 48 33 34 25 28 00
                                          rsi, QWORD PTR fs:0x28
                                  xor
 6dc:
        00 00
        74 05
                                          6e5 <func+0x7b>
 6de:
                                  jе
        e8 5b fe ff ff
                                          540 <__stack_chk_fail@plt>
 6e0:
                                  call
 6e5:
        c9
                                  leave
 6e6:
        c3
                                  ret
```

回答如下问题

- stack frame 给临时变量预留的空间大小为?
- 变量 d 相对于 frame pointer 偏移?
- 变量 e 相对于 frame pointer 偏移?
- 数组 buf 相对于 frame pointer 偏移?

stack overflow 的破坏能力 40分

复现课上给定的 overflow example(要求使用 pwntools 完成)

- example1.c 完成对于局部变量 rootuser 的覆盖(要求程序不会段错误退出
- example2.c 完成对于返回地址的破坏,触发程序段错误
- example3.c 完成对于局部指针变量 ptr 的破坏从而更改控制流
- example4.c 完成对于frame pointer的破坏,并调试查看栈变化的效果

挑战部分

来看看大二的课程部分的overflow作业吧

完成软件安全课程的实验1-3

https://gitee.com/zjuicsr/ssec22spring-stu/wikis/hw-01%20%E7%BC%93%E5%86%B2%E5%8C%BA%E6
 %BA%A2%E5%87%BA%E6%94%BB%E5%87%BB

拓展问题和阅读

拓展主要在保护机制上

- 理解 stack canary 的实现细节
- 理解 ASLR 随机会影响的部分