



QUY CHẾ THỰC TẬP

Nhằm giúp sinh viên các trường ĐH, CĐ, TC có cơ hội tiếp xúc với môi trường làm việc thực tế để vận dụng kiến thức đã học vào thực tiễn công việc, Công ty TNHH MTV Phát triển Phần mềm Âu Lạc (Alta Software) tạo điều kiện cho các bạn tham gia chương trình Đào tạo Online với các nội dung sau:

1. Thời gian thực tập:

- Sinh viên thực tập tối thiểu 10 tuần và tối đa 12 tuần (tùy theo quy định của trường hoặc thời gian của sinh viên tự sắp xếp).
- Thời gian thực tập: Buổi sáng: 09h00-12h00, Buổi chiều: 13h30-18h00, từ thứ 2 đến hết trưa thứ 7.

2. Chương trình thực tập:

Mỗi sinh viên sẽ được giao từ 01 đến 03 Project trong thời gian thực tập tương ứng với khả năng hoàn thành công việc của các bạn (Project thường là các dự án công ty đã làm hoặc các dự án giả định để các bạn có thể hiểu rõ công việc thực tế khi thực tập tại doanh nghiệp). Project có thể làm cá nhân hoặc nhóm (tùy theo project).

Thang điểm Thực tập sẽ được tính như sau:

- Hoàn thành 01-02 project: tương ứng với số điểm tối đa là 07 điểm
- Hoàn thành 03 project: tương ứng với số điểm tối đa 09 điểm

Điểm thực tập sẽ được chấm dựa theo chuyên môn của từng project thực hiện được và thái độ của sinh viên trong suốt thời gian thực tập.

--- **Điều kiện hoàn thành project:** Project phải nghiêm thu được và có kết quả, cụ thể:

- Đúng và đầy đủ theo yêu cầu của người hướng dẫn
- Có thể ứng dụng vào thực tế

Nếu trường hợp nghiêm thu không được thì các bạn sẽ bị trừ 02 điểm. Vì các bạn đi thực tập đồng nghĩa với việc làm quen với công việc thực tế, cho nên project khi hoàn thành phải có giá trị sử dụng.

*** **Alta Software khuyến khích:**

- Tinh thần làm việc Teamwork. Luôn giúp đỡ, hỗ trợ và tương tác lẫn nhau.
- Bạn làm được task / project có thể hỗ trợ, giúp đỡ các bạn chưa làm được và sẽ được điểm cộng.

Sau khi hoàn thành 02 project, nếu thời gian thực tập vẫn còn, các bạn có thể tiếp tục thực tập với project mới hoặc ứng tuyển vào vị trí fresher của công ty.

Cách thức ứng tuyển fresher: Làm bài kiểm tra đầu vào fresher, nếu đạt các bạn sẽ được nhận vào công ty với mức lương tối thiểu 7 triệu. Trường hợp không đạt, các bạn có thể tiếp tục thực tập (nếu muốn).

3. Kỷ luật thực tập

- **KHÔNG ĐƯỢC TRỄ DEADLINE:** sinh viên phải cố gắng hoàn thành project / task theo deadline, trường hợp nếu làm không kịp, phải báo với người hướng dẫn và xin dời deadline. Lưu ý: Việc xin dời deadline phải có lý do hợp lý.
- **BÁO CÁO TIẾN ĐỘ THEO LỊCH:** trong thời gian thực tập mỗi nhóm sẽ có quy định báo cáo tiến độ công việc 2 lần/tuần, người quản lý lớp sẽ thông báo lịch báo cáo vào đầu chương trình thực tập. Các bạn phải follow và báo cáo đúng thời gian quy định.

Lưu ý: trường hợp các bạn trễ deadline hoặc không báo cáo theo lịch:

◇ **Trễ lần 1:** Bị nhắc nhở và phải hẹn lại deadline trong thời gian gần nhất.

◇ **Trễ lần 2:** Sinh viên bị đánh giá không hoàn thành thực tập và được trả về Trường đang theo học (đối với các bạn thực tập theo trường) / hoặc dừng việc đào tạo (đối với các bạn tự đăng kí).

- **KHÔNG TRAO ĐỔI, NÓI CHUYỆN CÁ NHÂN TRÊN GROUP**
- **KHÔNG NHẢY TIN RIÊNG CHO ANH/CHỊ HƯỚNG DẪN**

4. Tài liệu đào tạo

- Toàn bộ nội dung các chương trình đào tạo của Alta Software thuộc quyền sở hữu của Alta Software hoặc bên thứ ba cấp phép cho Alta Software sử dụng và truyền tải. Sinh viên không được phép sử dụng những nội dung này vì mục đích công cộng hay thương mại mà chưa được sự chấp thuận trước của Alta Software bằng văn bản, nếu sử dụng thì Alta Software có quyền yêu cầu người sử dụng chấm dứt việc sử dụng và bồi thường các thiệt hại (nếu có) hoặc khởi kiện theo quy định của pháp luật.
- Các bài tập, dự án của sinh viên làm trong thời gian thực tập như bài tập trên github, figma, video, hình ảnh, ... đều thuộc quyền sở hữu của Alta Software.
- Trường hợp sinh viên muốn sử dụng tài liệu, sản phẩm trong thời gian thực tập để làm báo cáo thực tập hoặc đồ án tốt nghiệp, sinh viên phải xin phép người hướng dẫn và phải được chấp thuận trước khi sử dụng.

Tôi đã đọc và hiểu rõ quy chế thực tập của Alta Media.

(Ký và ghi rõ họ tên)