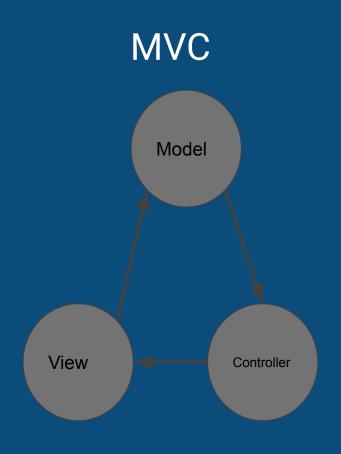
Documentation technique

Projet 8

Reprenez et améliorez un projet existant

Sonia Panisello Parcours Développeur d'Applications Front End



Modèle

données du programme (algo, configuration, logique)

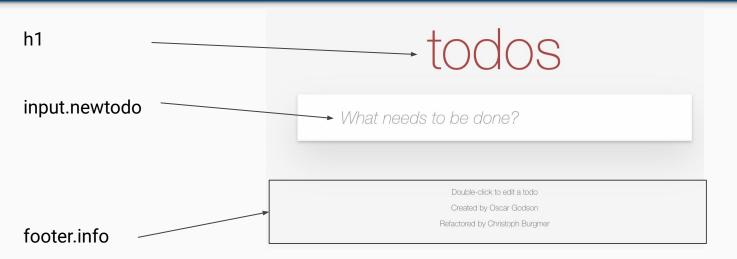
Vue

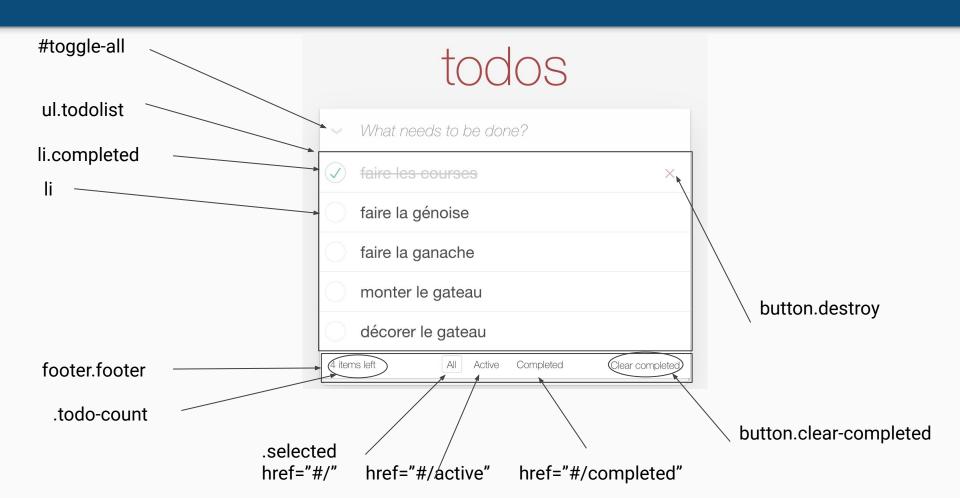
interface homme machine (IHM)

Contrôleur

contrôle les données transmet les infos entre la vue et le modèle lorsque l'utilisateur effectue une action

Interface





Organisation des fichiers

index.html node_modules test ControllerSpec.js mise en page SpecRunner.html scripts

liste Charge et initialise la view

Configure une nouvelle

js/controller.js actions sur les todos affichage, suppression ...

eventlistener DOM

js/helpers.js

js/model.js Crée une nouvelle instance de modèle et connecte le stockage

is/store.js

js/app.js

Crée un nouvel objet de stockage côté client et créera une collection vide si aucune collection n'existe déjà.

js/template.js template HTML modification d'élément html

js/view.js

Affichage Vue qui résume complètement le DOM du navigateur.

POO class et méthodes associés : app.js

Class Todo

storage model template view controller

setView()

Todo : Configure une nouvelle liste Todo.

Prend en paramètre le nom de la nouvelle liste : name

Définit les paramètres :

storage : nouvel objet Store model : nouvel objet Model

template : fonction Template() attribut le template par défaut

view : fonction View() prend en paramètre template

controller : nouvel objet Contrôler qui prend en paramètre model et

view

déclaration de la nouvelle Todo 'todos-vanillajs'

setView : hash partie de l'Url qui suit le symbole # sur deux évènements (chargement de la page et changement d'url)

POO class et méthodes associés : controller.js

Class Controller

contrôle les données

```
transmet les infos entre la vue et le modèle
lorsque l'utilisateur effectue une action
setView() => Charge et initialise la vue, prends en paramètre " | 'active' | 'completed'
showAll() =>Obtiendra tous les éléments et les affichera dans la todo list
showActive() => affiche toutes les tâches actives, propriété du model { completed: false }
showCompleted() => affiche toutes les tâches terminées, propriété du model { completed: true }
addItem() => se déclenche chaque fois qu'on ajoute un élément, gère l'insertion DOM et l'enregistrement du nouvel
élément.
editItem()=> Déclenche le mode d'édition des éléments.
editItemSave()=> Termine le mode d'édition d'élément avec succès.
editItemCancel() => Annule le mode d'édition des éléments.
removeltem() => prends en paramètre l'ID En lui donnant un ID, il trouvera l'élément DOM correspondant à cet ID, le
supprime du DOM et le supprime également du stockage.
removeCompletedItems()=> Supprime tous les éléments terminés du DOM et du stockage.
toggleComplete()=>prends en paramètre l'ID d'un modèle et une case à cocher et il mettra à jour l'élément en stockage
en fonction de l'état de la case à cocher.
toggleAll()=> coche ou décoche toutes les cases
updateCount()=> met à jour le nombre d'élément
filter()=>filtre les éléments
updatefilterState()=> permet de filtrer à nouveau selon le statut de l'élément
```

POO class et méthodes associés : helper.js

window

window.qs : retourne le premier élément dans le document correspondant au sélecteur CSS window.qsa : retourne tous les éléments dans le document correspondant au sélecteur CSS

vindow.\$on: ajoute un event listerner à un élément choisi

window.\$delegate : Attache un gestionnaire à l'événement pour tous les éléments correspondant au sélecteur

window.\$parent : retourne le parent de l'élément avec le nom de balise donné

POO class et méthodes associés : model.js

class Model

Model Crée une nouvelle instance de model et connecte le stockage. prends en paramètre storage (Une référence à la classe de stockage côté client)

```
create()=> crée une nouvelle tâche
read()=> recherche et renvoie une tâche
update()=> met à jour la tâche
remove() => supprime une tâche
removeAll() => supprime toutes les tâches
getCount()=> Compte le nombre de tâches
```

POO class et méthodes associés : store.js

class Store

Store => crée un nouvel élément de stockage des données

find()=> Recherche des éléments en fonction d'une requête donnée en tant qu'objet JS findAll()=> Récupère toutes les données de la base de données save()=> Enregistre les données fournies dans la base de données. drop() => Supprime un élément de la base de données en fonction de son ID

POO class et méthodes associés : template.js

class Template gestion du code html

Template => crée un template par défault

show()=> remplace les variables du template par les données de la nouvelle tâche itemCounter() => Affiche un compteur du nombre de tâches restantes à terminer clearCompletedButton()=> Met à jour le texte dans le bouton "Clear completed"

POO class et méthodes associés : view.js

class View gestion de l'interface

View => crée le template et cible ces éléments via des class CSS

- _removeltem()=>supprime une tâche
- _clearCompletedButton() => affiche ou cache le bouton "Clear Completed"
- _setFilter()=> en fonction de la page affichée va entouré la catégorie des tâches affichées (All, Completed, Active)
- _elementComplete()=> met à jour l'affiche de la tâche si elle est terminée ou pas
- _editItem()=> change l'affichage d'une tâche lorsqu'elle est en cours de modification
- _editItemDone()=> reprends un affichage normal

POO class et méthodes associés : view.js

class View gestion de l'interface render() showEntries => affiche la tâche removeltem => supprime la tâche updateElementCount => met à jour le comptage des tâches clearCompletedButton => affiche ou pas le bouton "Clear completed" contentBlockVisibility => affiche ou pas le footer toggleAll => coche toutes les tâches de la liste setFilter => affiche le filtre clearNewTodo => vide l'input elementComplete => passe la tâche en "completed" editItem => affichage de la tâche en cours de modification editItemDone => affichage de la tâche quand la modification est terminée _itemID()=> retourne l'ID d'un tâche _bindItemEditDone() => affichage lors de la perte de focus _bindItemEditCancel() => affichage quand la modification est annulée bind() => gestionnaire des événements ci-dessus