

Sujet de Projet Informatique : Jeu Aquavias

Sujet proposé par Ines Klimann.

Objectif L'objectif de ce projet est d'obtenir un logiciel permettant de jouer au jeu Aquavias.

Principe Aquavias est un jeu de réflexion dans lequel il faut "construire" un aqueduc permettant d'apporter de l'eau dans une ville. Il ne s'agit toutefois pas d'un jeu de construction : les morceaux d'aqueduc préexistent à l'intervention du joueur (voir figure 1), lequel se contente de faire pivoter ces morceaux pour que l'eau coule de la source à la ville (voir figure 2).

Réalisation technique A priori le projet doit être réalisé en java.

Méthodologie L'éditeur doit être physiquement réaliste, par exemple tenir compte de la gravité. Une première version simplifiée des deux parties devra être fournie assez rapidement. Le projet évoluera alors en fonction de la demande de l'enseignant.



FIGURE 1 – le jeu au début

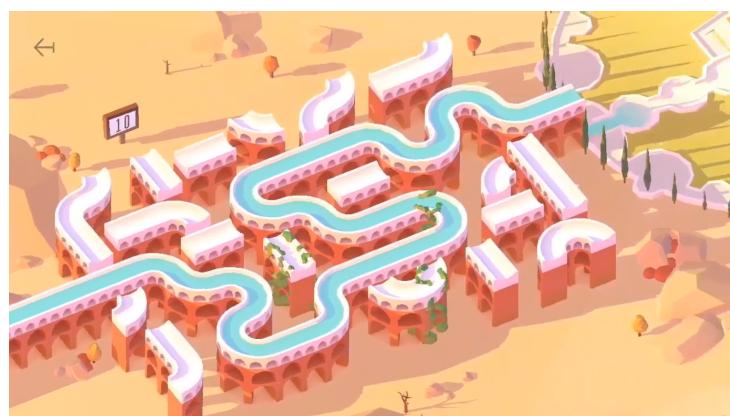


FIGURE 2 – le jeu une fois résolu