Etapa 5 – SCRUM

1. Banco de Dados Pessoas Teste

Montar um banco de dados com informações: CPF, senha, Endereço, Nascimento e Vacinação, para poder usar como base para testes.

2.1 Tela 1 de Menu

Desenvolver o Menu de cidadãos maiores de idade, indo para páginas vazias, mas já com os nomes endereçados.

2.2 Tela 2 de Menu

Desenvolver o Menu de cidadãos menores de idade, indo para páginas vazias, mas já com os nomes endereçados.

2.3 Tela 3 de Menu

Desenvolver o Menu de instituições, indo para páginas vazias, mas já com os nomes endereçados.

3.1 Tela de Agendamento Adultos

Desenvolver a tela de agendamento conforme o projeto de interface, levando em consideração um dado base definido pelo time.

3.2 Tela de Agendamento Menores

Desenvolver a tela de agendamento conforme o projeto de interface, levando em consideração um dado base definido pelo time, de alguém menor de idade.

4.1 Tela Comprovante de Agendamento

Desenvolver o comprovante de agendamento com base na interface.

4.2 Tela de "Visualizar termo de Assentimento"

Criar a tela, que só estará disponível/será selecionável após concluir o agendamento, tendo dado upload no termo.

5. Tela Dados Gerais

Desenvolver a tela de dados gerais, baseada nos dados do IBGE e vacinação disponibilizada pelo SUS.

6.Banco de Dados Instituição Teste

Criar um banco de dados de instituição para teste, com campos: código, senha e local.

7. Login

Montar o código de todos os logins com base nas informações do banco, redirecionando para as páginas necessárias.

8. Instituição "Visualizar Agendamentos"

Desenvolvimento da tela que mostra os agendamentos do dia, disponível apenas para as instituições.

9. Conexão Banco de Dados Oficial

Criar a conexão do aplicativo como o banco de dados oficial.

10. Tela Carteira de Vacinação

Desenvolver a Tela de Carteira de Vacinação, conectada com o banco de dados disponibilizados pelo SUS.

Sprint:

Interface gráfica do usuário, Texto, Aplicativo, chat ou mensagem de texto

Descrição gerada automaticamente

A primeira Sprint será definida pelos 5 primeiros passos do Backlog, onde será dividido entre 4 membros da equipe, considerando de a etapa 2.1 e 2.2 será endereçada apenas a uma pessoa, e as páginas que todos os menus possuírem em comum serão as mesmas, com modificações que serão codificadas após os passos necessários.