Programación II – 2020

Trabajo Práctico 1 –

3º Entrega

**Consideraciones:**

* **Fecha límite de entrega**: Jueves 24 de Septiembre
* **Modalidad de trabajo**: Individual
* **Forma de entrega:** Subir a GitHub/Subir al campus virtual
* Dado el escenario **“Universo Marvel”** y Diagrama de Clases subido en el campus virtual (sección “Clases y enlaces virtuales” > “Recursos de interés”) se solicita:
  + Crear un nuevo proyecto en .NET Core (C#)
  + En dicho proyecto crear las clases participantes del diagrama de Clases
  + Cada clase deberá contener
    - Constructores (al menos 2)
    - Atributos
    - Métodos getters y setters para cada atributo
    - Definición de los métodos (no implementación)
    - Crear una instancia de la clase Superheroe, una de la clase Villano, y una de la clase Combate (usando el villano y superhéroe creados) (En la clase Program).
  + Subir el proyecto en un repositorio nuevo en la cuenta Github personal creada por cada uno
    - El nombre del repositorio será ucp-programacionii-marvel
  + Compartir el enlace del repositorio en la actividad creada para el Trabajo Práctico en el Campus Virtual
  + Consideración: para esta entrega no tomar en cuenta la clase “Personaje” ni todos los atributos de tipo “Personaje”