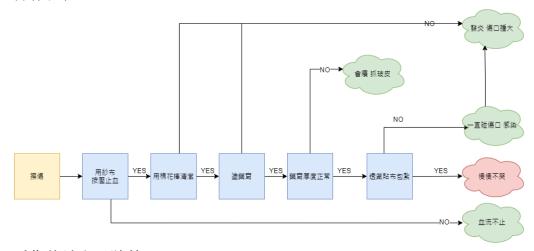
一、簡介

這個照顧寶寶的遊戲分成兩關,處理傷口,以及調製食品。想要切換關卡,就到門邊的牆壁按下圖的電燈開關,就結束這關,進到下一關。



二、傷口處理

1. 操作流程



受傷的地方:膝蓋

等寶寶開始哭+流血之後,玩家依照順序把:紗布、棉花棒、藥膏、貼布,在時間內放到傷口(膝蓋)上,就算完成任務。

2. 提示線索

提示玩家的特效包含:寶寶的反應、傷口的變化、socket hover 時的畫面,以及可以 grab 的物體被 hover 的顏色變化。

i. 寶寶的反應:

頁頁印[灰]心				
反應	畫面	原因	如何應對	
哭		傷口還沒處理完。	利用傷口狀態判斷	
流血			拿紗布止血	

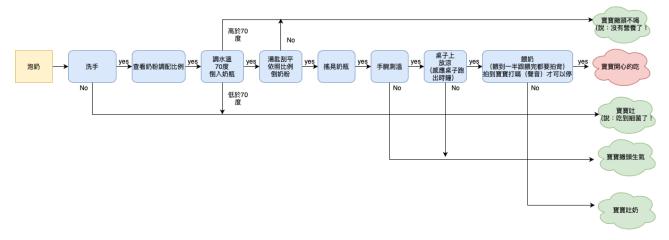
抓癢+生氣	擦太多藥	棉花棒擦掉一些藥膏
碰傷口+沒表情	擦完藥後有點癢	貼上 ok 繃
傷口紅腫	還沒擦藥 / 清潔傷 □、碰傷□破皮	利用做過的事情判斷。
傷口發紫	擦太多藥後抓破皮	棉花棒擦掉一些藥膏
開心+拍手	完成了	

ii. 物件互動的提示

1911 <u>— 19</u> 30 300 1			
情境	說明	畫面	
Grab hover	物體周圍亮藍光		
Socket select enter	Socket 顯示藍影		

二、調製食品

流程圖如下。



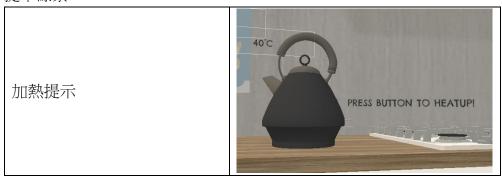
1. 操作流程

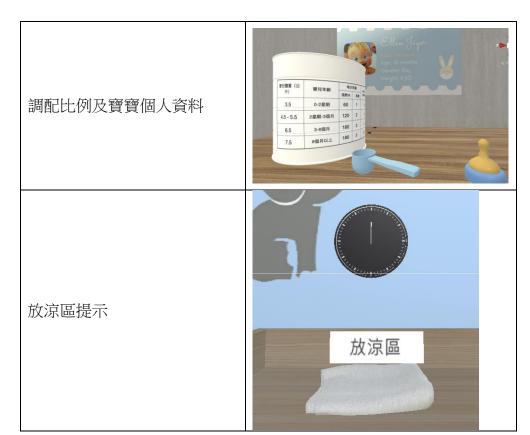
玩家首先去厨房洗手,厨房桌面上會有奶粉罐、小湯匙、熱水壺及空奶瓶四個物件。 桌面上方有一張寶寶的個人資料,玩家對照寶寶資訊跟奶粉罐上的調配比例進行奶粉 調配。(180 ml、3 平匙)

調配順序:

- a. 水加熱至超過 70 度 (有提示字,熱水器上的加熱按鍵碰到即開始加熱)
- b. 倒入奶瓶(控制在 180 毫升上下,不小心倒超過的話可把奶瓶傾斜倒出多餘的水 並重新加入熱水)
- c. 挖三池奶粉倒入瓶中(記得刮平)
- d. 蓋上奶瓶蓋
- e. 此時會跳出提示字要求玩家搖勻奶瓶
- f. 回到房間
- g. 此時配方奶還在 70 度上下,因此房間桌面上會有一個放涼區,奶瓶放上去待時鐘 跑一圈即完成放涼步驟
- h. 調配完成,可以開始餵奶。把奶瓶湊近寶寶的嘴巴,寶寶會停止動作看著奶瓶, 碰到嘴巴寶寶便會開始吸奶的動作(可自由將寶寶移至椅子或餵食方便的地方)
- i. 依據泡奶流程中的失誤,寶寶會有嘔吐或者生氣兩種不同反應,若寶寶持續吸奶 的動作則表示步驟全部正確
- j. 其中需注意「餵完奶之前」要記得幫寶拍背(設定為至少三下),若沒拍背就一次餵完,寶寶會吐奶!

2. 提示線索





. 寶寶反應

情境	反應	成功 or 失敗
步驟正確	喝完奶後開心拍手	成功
泡奶步驟正確但是餵奶中	喝完奶後嘔吐+哭	失敗
間沒有拍背		
沒有洗手/水未加熱到至少	寶寶喝幾口後就會嘔吐+	失敗
70度	哭	
其他失誤(奶太燙、調配	寶寶一碰到奶嘴便會生氣	失敗
比例不對)	的撇開頭並站起來然後開	
	始哭	