

Universidad Mariano Gálvez de Guatemala

Facultad de ingeniería en Sistemas de Información y Ciencia de la Computación

Centro Universitario Boca del Monte

Programación II

Sección: A



TEMA

Proyecto 1: Manual de Usuario y guía de su uso

- Jorge Alexander Ramos Pastor Carné: 7690-20-6452
- Manuel Alejandro Sazo Linares Carné: 7690-20-13585

Fecha: 3 de septiembre del 2021



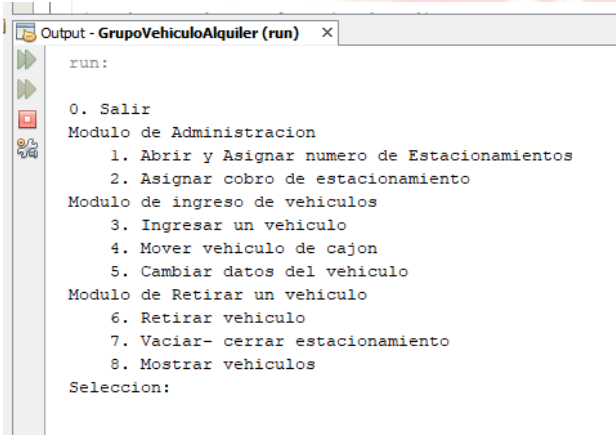
INTRODUCCION

A continuación, le mostraremos a detalle todas las funciones que fueron integrada en base a las especificaciones del proyecto, y de cómo ve el programa en funcionamiento, así como fotografías o capturas del programa, para tener un mejor concepto a la hora de ser usado.

Para iniciar este manual de usuario, le mostramos paso por paso cada una de las cosas que tiene hacer a la hora de comenzar, iniciando por el paso:

1) El Menú:

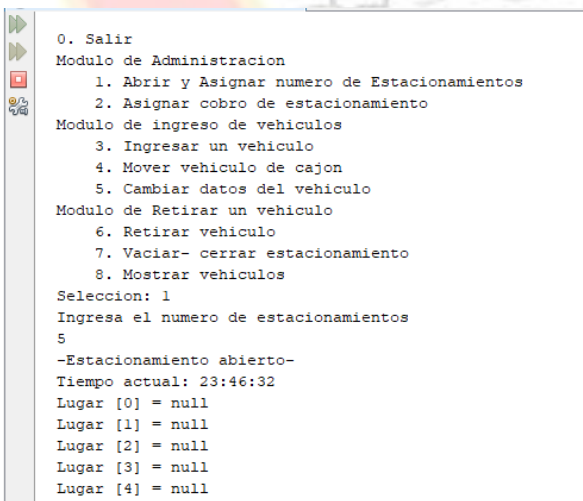
Como puede ver en esta fotografía, este es el menú en donde tendrá a su disposición una basta selección de opciones, en las cada una tiene una función en específico.



```
Output - GrupoVehiculoAlquiler (run) x
run:
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion:
```

2) Módulo de Administración

1. Abrir y Asignar número de estacionamiento: En este podrá implementar el numero de que usted desee, en este caso seleccionamos que tenga 5 áreas libre. (**El valor numero 0 también cuenta como lugar**)



```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 1
Ingresa el numero de estacionamientos
5
-Estacionamiento abierto-
Tiempo actual: 23:46:32
Lugar [0] = null
Lugar [1] = null
Lugar [2] = null
Lugar [3] = null
Lugar [4] = null
```

2. Asignar cobro de Estacionamiento: En esta opción usted podrá escribir cuanto lo cuesta el ingreso al parqueo, y el precio es a su elección.

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 2
Ingresa el numero cobro por segundos
5
Pago{monto=5.0}
```

3) Modulo de ingreso de vehículo

3. Ingresar un vehículo: Aquí podrá colocar los datos del vehículo, el lugar donde lo estacionara, y el más importante que es tipo de vehículo que esta ingresando como moto, carro, camión, etc.

Carro:

```
Output - GrupoVehiculoAlquiler (run) x
6. Retirar vehiculo
7. Vaciar- cerrar estacionamiento
8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 3
Ingrese el lugar para estacionar el vehiculo:
3
Ingrese la matricula del vehiculo:
P001BBB
Ingrese el modelo del vehiculo:
TOYOTA
Ingrese el color del vehiculo:
Negro
Digite el tipo de vehiculo, acontinuacion las opciones:
-> moto
-> carro
-> camion
carro

Automovil asignado en lugar [3] :   Vehiculo:

{ Tipo= carro
matricula = P001BBB
modelo = TOYOTA
color = Negro }
Ticket creado

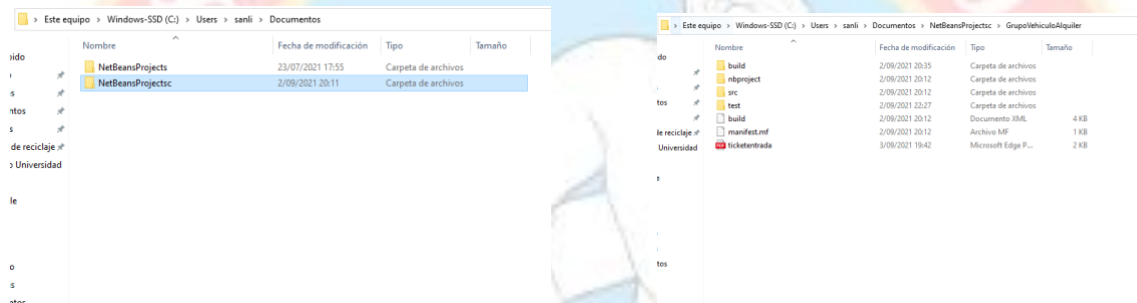
***Revise el archivo en la ruta:
/GrupoVehiculoAlquiler/ticket.pdf***
```

Además de una función que le permite crear un ticket para según sus datos ingresados del vehículo, también incluye a la moto y al camión

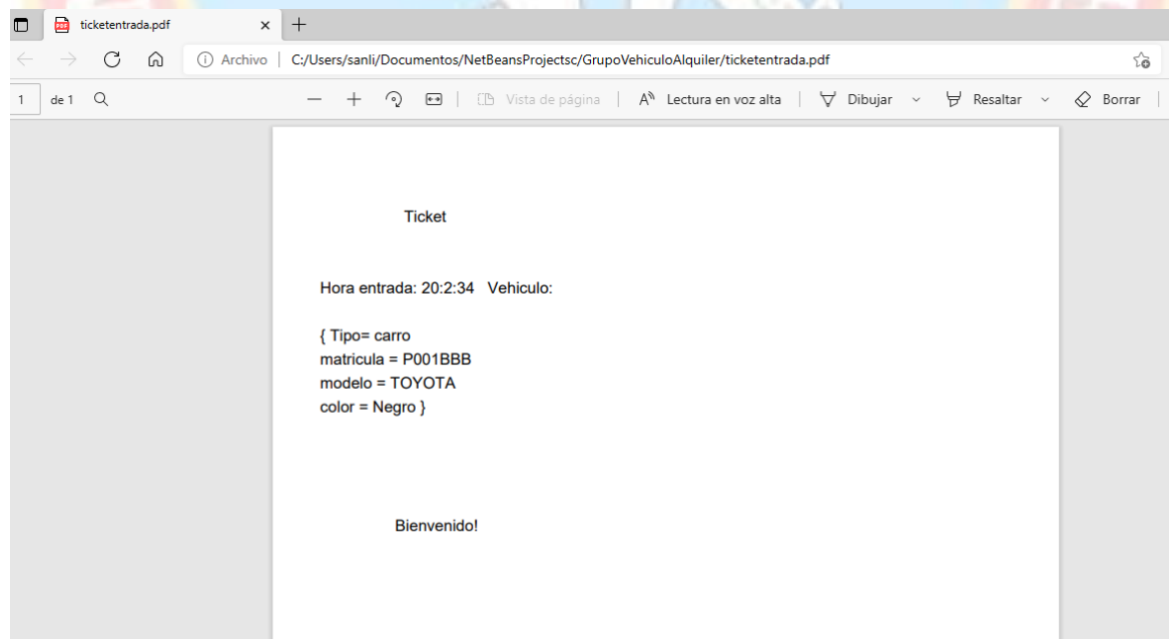
```
-----
Ticket creado
```

```
***Revise el archivo en la ruta:
/GrupoVehiculoAlquiler/ticket.pdf***
```

Para encontrar el PDF con los datos de su ticket o factura tiene que dirigirse a **archivos** y buscar la carpeta NetBeansProyectsc, y en este tendrá que buscar la carpeta de este proyecto que se llama GrupoVehiculoAlquiler, porque hay se estará enviando los datos de los vehículos que ingresan.



Documento PDF



- 4. Mover vehículo de cajón:** En esta opción por medio del lugar y numero de parqueo donde esta estacionado el vehículo podrá moverlo de un lugar disponible a otro, como ejemplo: El carro será movido del parqueo 1 al 4. Al finalizar aparecerán los mismos datos, pero con un lugar diferente.

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 4

Ingrese el lugar ACTUAL del automovil:
1

Ingrese el NUEVO lugar del automovil :
4

Automovil asignado de lugar [1] : Vehiculo Ingreso: 0:5:16 {Tipo= carro, matricula=P001BBB, modelo=TOYOTA, color=NEGRO}
Automovil asignado al lugar [4] : Vehiculo Ingreso: 0:5:16 {Tipo= carro, matricula=P001BBB, modelo=TOYOTA, color=NEGRO}
```

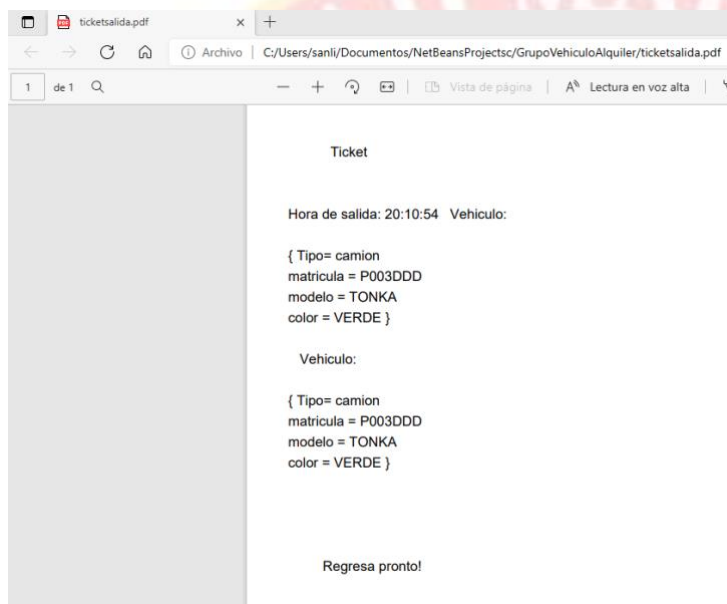
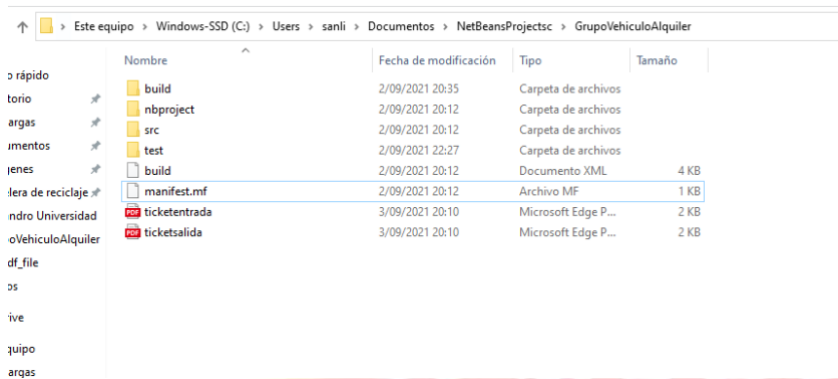
- 5. Cambiar datos del vehículo:** Si el vehículo que ingreso al parqueo tiene datos erróneos, en esta opción puede modificarlo. En este caso le cambiamos el modelo a la moto SUKIWA a SUSUKI.

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 5
Ingrese el lugar del vehiculo :
2
Ingrese la matricula del auto:
P002CCC
Ingrese la modelo del auto:
SUSUKI
Ingrese el color del auto:
ROJO

Datos del Automovil modificados en lugar [2] : Vehiculo Ingreso: 0:14:25 {Tipo= moto, matricula=P002CCC, modelo=SUSUKI, color=ROJO}
```

4) Modulo de Retirar un vehículo

- 6. Retirar un vehículo:** En esta opción el usuario podrá eliminar o retirar uno de los vehículos que han sido ingresados, en este caso eliminaremos al camión que esta estacionado en el lugar 3, **y además recibirá otro PDF que le mostrara que su vehículo fue retirado, como ejemplo usamos nuevos datos, en este caso es el camión TONKA y para recordarle que para encontrar el documento siga los pasos de la numero 3.**



7. **Vaciar- cerrar estacionamiento:** Esta opción es muy importante tenerla en cuenta, ya que su función es cerrar el establecimiento de parqueo, así que, si tú quieres ingresar un carro nuevo o eliminarlo, entre otras opciones, el programa se vera forzado a negarte usar las opciones con este mensaje.

Para quitar este mensaje y poder seguir trabajando seleccionamos la opción 1 para poder abrir es establecimiento del parqueo.

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 7
<-El estacionamiento ha sido cerrado correctamente->
```

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 6
-El estacionamiento esta cerrado-
```

8. Mostrar vehículo: Con este ultimo podremos tener un pequeño informe de los vehículos ingresados, como sus posiciones y sus datos, en forma de listado. Además, como puede ver el lugar número 3 no tiene sus datos ya con uno de los pasos mostrados se elimino y el dato del carro esta posicionado en el lugar 4, ya que nuevamente en los pasos lo movimos de lugar.

```
0. Salir
Modulo de Administracion
  1. Abrir y Asignar numero de Estacionamientos
  2. Asignar cobro de estacionamiento
Modulo de ingreso de vehiculos
  3. Ingresar un vehiculo
  4. Mover vehiculo de cajon
  5. Cambiar datos del vehiculo
Modulo de Retirar un vehiculo
  6. Retirar vehiculo
  7. Vaciar- cerrar estacionamiento
  8. Mostrar vehiculos
Seleccion: 8
Lugar [0] = null
Lugar [1] = null
Lugar [2] = Vehiculo Ingreso: 0:14:25 {Tipo= moto, matricula=P002CCC, modelo=SUSUKI, color=ROJO}
Lugar [3] = null
Lugar [4] = Vehiculo Ingreso: 0:5:16 {Tipo= carro, matricula=P001BBB, modelo=TOYOTA, color=NEGRO}
```