

<b>DESCRIPTION D'UNE RÉALISATION PROFESSIONNELLE</b>		<b>N° réalisation : 02</b>
<b>Nom, prénom : COUZINET Quentin</b>		<b>N° candidat : 02045435249</b>
Épreuve ponctuelle <input type="checkbox"/> Contrôle en cours de formation <input checked="" type="checkbox"/>		<b>Date : 07 / 05 / 2024</b>
<b>Organisation support de la réalisation professionnelle</b> Lycée Savary de Mauléon – Section BTS		
<b>Intitulé de la réalisation professionnelle</b> Développement d'une application mobile Hackat'Event permettant la consultation d'hackathons et l'inscription à des ateliers.		
<b>Période de réalisation : 2023 - 2024</b>		<b>Lieu : Les Sables d'Olonne</b>
<b>Modalité : <input type="checkbox"/> Seul(e) <input checked="" type="checkbox"/> En équipe</b>		
<b>Compétences travaillées</b> <input checked="" type="checkbox"/> Concevoir et développer une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Assurer la maintenance corrective ou évolutive d'une solution applicative <input checked="" type="checkbox"/> Gérer les données		
<b>Conditions de réalisation<sup>1</sup> (ressources fournies, résultats attendus)</b>		
<u>Ressources fournies :</u> - Présentation du contexte et expression des besoins (user stories). L'entreprise Hackat'Agence a pour but de simplifier la gestion de l'organisation d'hackathons (événements autour d'un projet de programmation informatique ou de création numérique), et pour cela des applications sont développées.		
<u>Résultats attendus :</u> L'application mobile Hackat'Event sera développée pour Android. Elle fera appel à un webservice. Elle doit permettre d'afficher la liste des hackathons, avec pour chacun les détails et les ateliers correspondants. Sur la page d'un atelier, il doit être possible de <ul style="list-style-type: none"> <li>- s'inscrire</li> <li>- le mettre en favori</li> <li>- de poster un commentaire</li> </ul> La liste des favoris doit ensuite être retrouvée dans un onglet « Favoris » de l'application, et les commentaires visibles sous les informations d'un atelier.		

<sup>1</sup> En référence aux *conditions de réalisation et ressources nécessaires* du bloc « Conception et développement d'applications » prévues dans le référentiel de certification du BTS SIO.

## Description des ressources documentaires, matérielles et logicielles utilisées<sup>2</sup>

### Ressources matérielles :

- VM Linux Debian 11 avec connexion SSH

### Ressources logicielles :

- Environnement de développement : Visual Studio Code
- Framework : Ionic 5.4.16
- Node 18.13.0
- Gestion des versions : Git 2.39.2 et Github
- Langages : HTML, JavaScript, CSS
- SGBD : MySQL
- Organisation du projet : Trello

### Ressources documentaires :

- Ionic Docs (<https://ionicframework.com/docs>)
- Icons (<https://ionic.io/icons>)

## Modalités d'accès aux productions<sup>3</sup> et à leur documentation<sup>4</sup>

### Code source

Le projet est stocké sur une VM Linux appartenant au réseau du BTS.

- Nom : hackathon\_debian
- Adresse IP : 192.168.51.98
- Identifiants de connexion: root / P@ssw0rd
- Chemin du projet : /var/www/html/hackatQuentin/hackatEvent

### Application

L'application se démarre en se mettant dans le répertoire du projet et en effectuant, à l'aide d'un terminal, la commande « ionic serve »

### Base de données

La base de données, se trouvant sur le serveur 192.168.4.1 est accessible via PhpMyAdmin à l'adresse suivante : <http://192.168.4.1/phpmyadmin>

- Identifiants de connexion : sqlqcouzinet / savary
- Nom de la base : qcouzinet\_hackathon

### API

Les informations de cette base sont récupérées dans l'application grâce à une API en NodeJS dont voici le chemin : /var/www/html/nodeapi

Elle doit être démarrée pour faire fonctionner correctement l'application.

Pour ce faire il faut se placer dans le répertoire donné ci-dessus et, à l'aide d'un terminal, effectuer la commande « nodemon »

Les deux commandes doivent être faites dans un terminal différent et qui ne doit pas être fermé, sinon l'application s'arrêtera.

Lien du dépôt distant : <https://github.com/soniix/hackathon/tree/master/hackatEvent>

<sup>2</sup> Les réalisations professionnelles sont élaborées dans un environnement technologique conforme à l'annexe II.E du référentiel du BTS SIO.

<sup>3</sup> Conformément au référentiel du BTS SIO « Dans tous les cas, les candidats doivent se munir des outils et ressources techniques nécessaires au déroulement de l'épreuve. Ils sont seuls responsables de la disponibilité et de la mise en œuvre de ces outils et ressources. La circulaire nationale d'organisation précise les conditions matérielles de déroulement des interrogations et les pénalités à appliquer aux candidats qui ne se seraient pas munis des éléments nécessaires au déroulement de l'épreuve. ». Les éléments peuvent être un identifiant, un mot de passe, une adresse réticulaire (URL) d'un espace de stockage et de la présentation de l'organisation du stockage.

**Épreuve E5 - Conception et développement d'applications (option SLAM)****ANNEXE 7-1-B : Fiche descriptive de réalisation professionnelle  
(verso, éventuellement pages suivantes)****Descriptif de la réalisation professionnelle, y compris les productions réalisées et schémas explicatifs**

Pour des soucis de présentation et de lisibilité, le descriptif de la réalisation a été fait sur un fichier à part, accessible dans ce dossier Google Drive, et intitulé « DocumentationHackatEvent.pdf » :

<https://drive.google.com/drive/folders/159CSs5PHvAOpm2dhK4R0vX8mITlhT3YT>

---

<sup>4</sup> Lien vers la documentation complète, précisant et décrivant, si cela n'a été fait au verso de la fiche, la réalisation professionnelle, par exemples service fourni par la réalisation, interfaces utilisateurs, description des classes ou de la base de données.