

Выполнил(а) Павличенко С.А., № группы P3115, оценка
Фамилия И.О. студента не заполнять

Название статьи/главы книги/видеолекции Лицензирование софта: типы, нюансы, сложности		
ФИО автора статьи (или e-mail) @ContentAI_Team	Дата публикации (не старше 2020 года) "18" октября 2023 г.	Размер статьи (от 400 слов) 1796
Прямая полная ссылка на источник или сокращённая ссылка (bit.ly, tr.im и т.п.) https://habr.com/ru/companies/contentai/articles/767788/		
Теги, ключевые слова или словосочетания Лицензия ПО, лицензирование, триалы, сублицензирование, онлайн-лицензирование, безопасность данных		
Перечень фактов, упомянутых в статье (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> 1. Существуют разные варианты триалов для B2C и B2B с различными ограничениями и функциональностью. 2. Существуют разные способы хранения лицензий: в файлах, реестрах, на серверах разработчика или на физических ключах. 3. Некоторые организации (например, банки) требуют контроля за подключением к стороннему ПО в целях обеспечения безопасности данных. 4. Онлайн-лицензирование имеет ограничения, такие как необходимость начального подключения и периодических обновлений лицензий. 5. Сублицензирование - продажа лицензий третьим лицам, требующая отчетности и отчислений по использованным лицензиям. 6. Лицензирование для крупных компаний требует адаптации к их специфическим требованиям, включая развертывание в разных частях мира и ограничения ресурсов. 7. Некоторые лицензии могут иметь ограничения на количество обрабатываемых страниц или другие функции, контролируя их использование. 		
Позитивные следствия и/или достоинства описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> 1. Лицензирование помогает защитить авторские права и интеллектуальную собственность разработчиков, предотвращая незаконное копирование и распространение ПО. 2. Различные варианты триальных версий и методов лицензирования позволяют разработчикам предоставлять гибкий доступ к своему ПО, что может привлечь больше клиентов и помочь им принять решение о покупке. 3. Системы лицензирования позволяют контролировать использование ресурсов, например, количество обрабатываемых страниц или доступ к функциям, что может быть полезно для эффективного управления ПО. 		
Негативные следствия и/или недостатки описанной в статье технологии (минимум три пункта) <ol style="list-style-type: none"> 1. Использование физических ключей и сложных систем лицензирования может повлечь за собой дополнительные расходы для разработчиков, что увеличивает стоимость производства и поддержки ПО. 2. Для крупных компаний, особенно с множеством пользователей, управление и отслеживание лицензий может быть сложной задачей, требующей дополнительных ресурсов и времени. 3. Некоторые виды лицензирования ограничивают функциональность или время использования программы, что может вызвать недовольство пользователей и ограничить их опыт. 4. Онлайн-лицензирование может создать опасность для безопасности данных, особенно при периодическом подключении к серверам разработчика, что может стать мишенью для хакеров. 		