

Министерство науки и высшего образования Российской Федерации

ТОМСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ СИСТЕМ
УПРАВЛЕНИЯ И РАДИОЭЛЕКТРОНИКИ
(ТУСУР)

Кафедра компьютерных систем в управлении и проектировании

Отчет

Лабораторная работа по курсу новых технологий в
программировании
«Разработка пользовательского интерфейса»

Преподаватель:

Горяинов А. Е.

Дата:

« » _____ 20__ г.

Студент гр. 587-1:

Кушнарёв А. И.

Дата:

« » _____ 20__ г.

2020 г.

Содержание

Введение.....	3
Описание и выполнение задания.....	3
Выводы.....	7

Введение

Целью данной лабораторной работы является изучение разработки адаптивного пользовательского интерфейса WinForms.

1 Описание и выполнение задания

В рамках данной лабораторной работы требуется сверстать формы согласно макетам технического задания ContactsApp, а также реализовать логику пользовательского интерфейса.

Согласно макету интерфейса, приложение должно содержать три формы. Основная форма должна предоставлять возможность работать со списком контактов, искать контакты, выбирать их и читать их данные. Кроме того, при запуске программы должен отображаться в соответствующей панели список именинников. Реализация данной формы выглядит следующим образом.

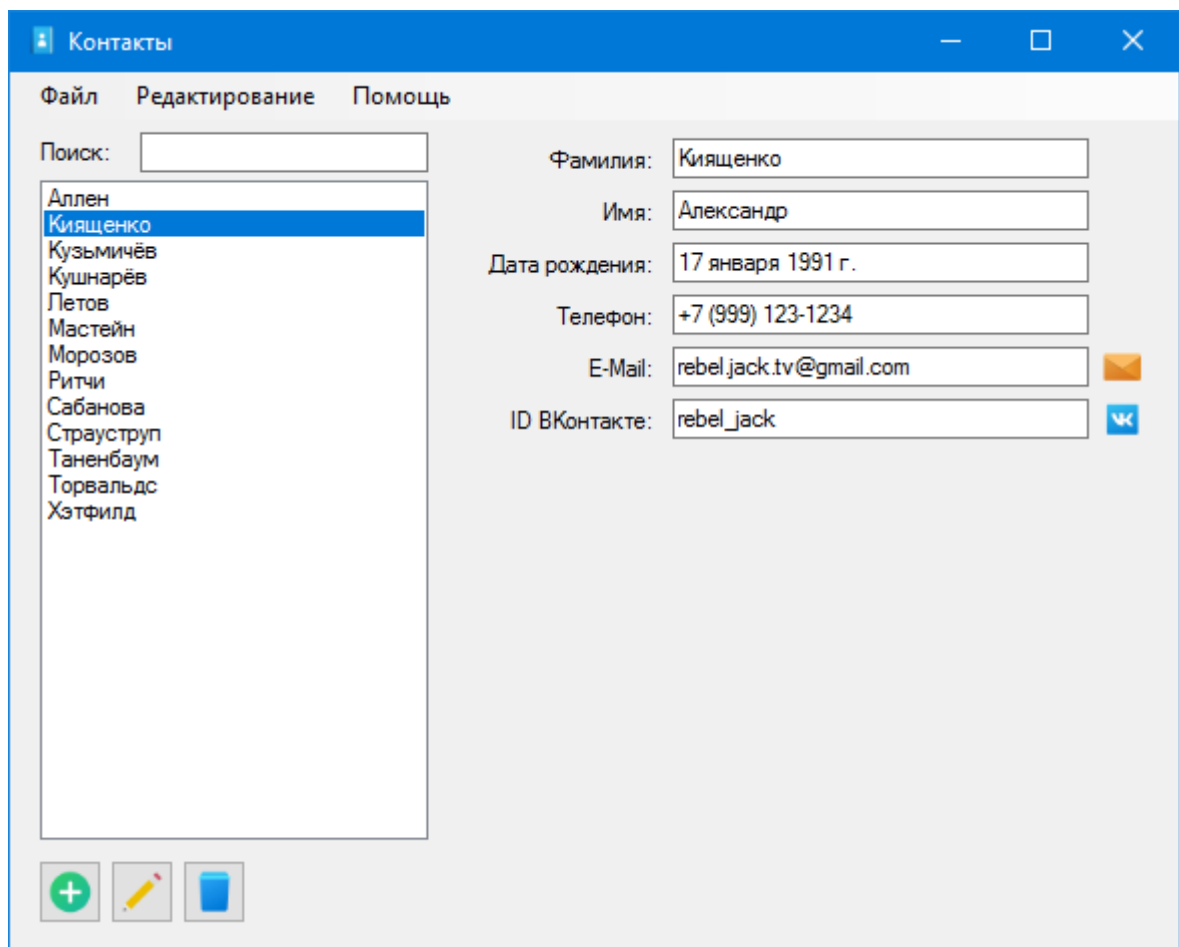


Рисунок 1 Главная форма

В левой части окна находится список контактов, над которым располагается поисковая строка. Пользователь может выбрать контакт из списка, при этом данные выбранного контакта отобразятся в правой части формы. Редактировать данные контакта на данной форме нельзя. Ввод данных в поисковую строку приведёт к тому, что в списке будут показаны только контакты, начинающиеся с введённой подстроки. Возле полей «E-Mail» и «ID ВКонтакте» расположены кнопки, при нажатии на которые запустятся почтовый клиент и браузер соответственно. В нижней части левой панели находятся кнопки «Добавить контакт», «Редактировать контакт» и «Удалить контакт». Такие же кнопки есть в главном меню в разделе «Редактирование».

При отсутствии контактов кнопки «Редактировать контакт» и «Удалить контакт» будут неактивны. Нажатие на кнопку «Добавить контакт» или «Редактировать контакт» приведёт к запуску формы редактирования контакта. При успешном завершении работы в этой форме соответственно добавляется новый контакт или обновляются данные уже существующего.

Форма редактирования контакта выглядит следующим образом.

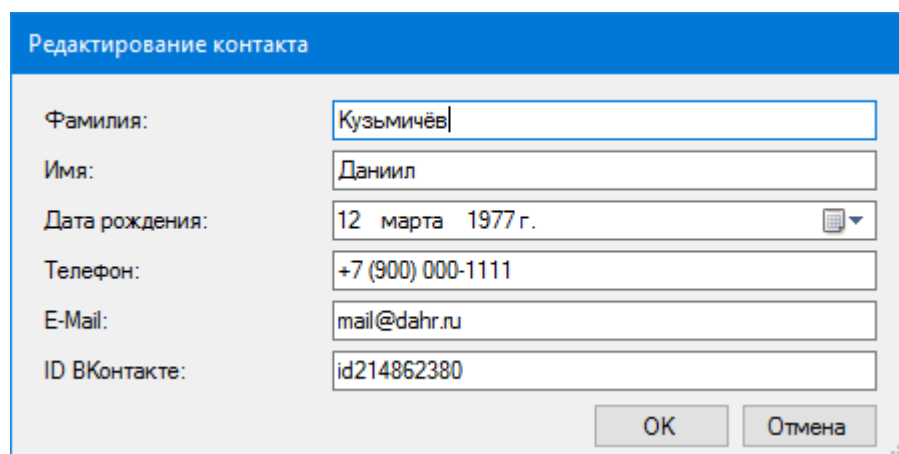
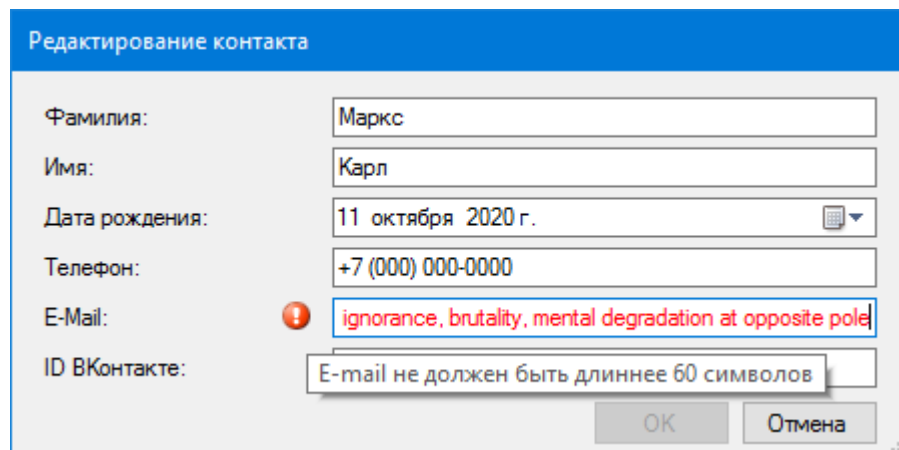


Рисунок 2 Форма редактирования контакта

Если форма редактирования вызвана для создания контакта, то поля в ней будут изначально пусты, а если для редактирования существующего, то будут заполнены данными редактируемого контакта.

Текстовые поля (фамилия, имя, E-Mail и ID Вконтакте) не должны содержать строку длиннее 60 символов. Дата рождения не может быть раньше

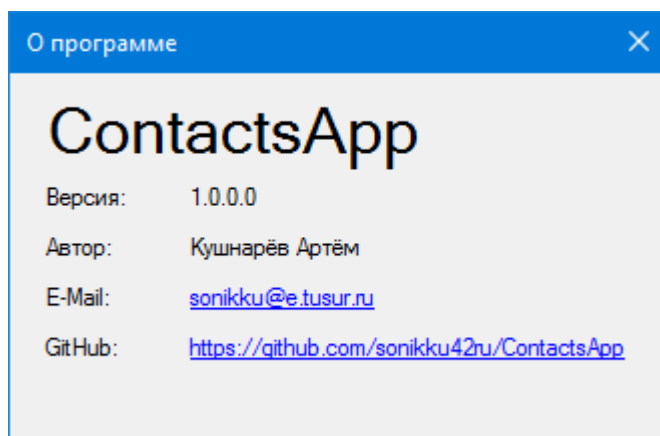
1 января 1900 года или позднее даты, установленной на компьютере. Телефон обязательно должен содержать 11 цифр, начинаться с 7 и быть полностью заполненным. В случае наличия ошибок во введенных на форме будут отображены сигналы об ошибках, а кнопка «ОК» будет отключена.



The screenshot shows a window titled "Редактирование контакта" (Edit Contact). It contains several input fields: "Фамилия:" (Surname) with "Маркс" (Marx), "Имя:" (Name) with "Карл" (Carl), "Дата рождения:" (Date of birth) with "11 октября 2020 г." (October 11, 2020), "Телефон:" (Phone) with "+7 (000) 000-0000", "E-Mail:" with "ignorance, brutality, mental degradation at opposite pole", and "ID ВКонтакте:" (VK ID) with "E-mail не должен быть длиннее 60 символов" (E-mail must not be longer than 60 characters). A red error icon is next to the E-Mail field. At the bottom are "ОК" and "Отмена" (Cancel) buttons.

Рисунок 3 Сообщение об ошибке во введенных данных

В главном меню программы есть также кнопка «О программе», показывающая информацию о программе и её авторе. Форма выглядит согласно макету.





The screenshot shows a window titled "О программе" (About Program). It displays the application name "ContactsApp" in a large font. Below it, the following information is listed: "Версия: 1.0.0.0" (Version), "Автор: Кушнарёв Артём" (Author), "E-Mail: sonikku@e.tusur.ru", and "GitHub: <https://github.com/sonikku42ru/ContactsApp>".

Рисунок 4 Форма «О программе»

При нажатии на ссылки будут открыты почтовый клиент и браузер соответственно. Размеры данного окна нельзя изменить.

Текущая история коммитов в ветке develop на момент написания данного отчёта выглядит следующим образом.

Commits on Oct 11, 2020

- <ContactsAppUI>:Стилистические правки
 sonikku42ru committed 40 minutes ago
- <Project.cs>:Поиск по контактам теперь возвращает список контактов, Н...
 sonikku42ru committed 1 hour ago

Commits on Oct 9, 2020







- <ContactsAppUI>:Комментирование кода.
 sonikku42ru committed 2 days ago
- <ContactsForm.cs>:Удаление контакта кнопкой Delete.
 sonikku42ru committed 2 days ago
- <FileWorker.cs>:Исключения переведены на русский язык.
 sonikku42ru committed 2 days ago
- <Launcher.cs>:Обработка ошибок при запуске приложения.
 sonikku42ru committed 2 days ago
- <ContactsForm.cs>:Добавлена иконка для кнопки "О программе"
 sonikku42ru committed 2 days ago
- <ContactsApp>:Исключения переведены на русский.
 sonikku42ru committed 2 days ago

Рисунок 5 Последние коммиты

2 Выводы

В результате выполнения данной лабораторной работы был разработаны пользовательский интерфейс приложения и логика взаимодействия с ним.