Московский Авиационный Институт (Национальный Исследовательский Университет)

Факультет информационных технологий и прикладной математики Кафедра вычислительной математики и программирования

> Лабораторная работа №5 по курсу «Операционные системы»

> > Динамические библиотеки

Студент: Шевлякова София	я Сергеевна
Группа: М8	8О-208Б-21
]	Вариант: 16
Преподаватель: Соколов Андрей	Алексеевич
Оценка:	
Дата:	
Подпись:	

Постановка задачи

Цель работы

Приобретение практических навыков в:

- Создание динамических библиотек
- Создание программ, которые используют функции динамических библиотек

Задание

Требуется создать динамические библиотеки, которые реализуют определенный функционал. Далее использовать данные библиотеки двумя способами:

- 1. Во время компиляции (на этапе «линковки»/linking);
- 2. Во время исполнения программы. Библиотеки загружаются в память с помощью интерфейса ОС для работы с динамическими библиотеками.

В конечном итоге, в лабораторной работе необходимо получить следующее:

- Динамические библиотеки, реализующие контракты, которые заданы вариантом;
- Тестовая программа No1, которая использует одну из библиотек, используя знания, полученные на этапе компиляции;
- Тестовая программа No2, которая загружает библиотеки, используя их местоположение и контракты.

Провести анализ двух типов использования библиотек. Пользовательский ввод для обоих программ должен быть организован следующим образом:

- 1. Если пользователь вводит команду «0», то программа переключает одну реализацию на другую (необходимо только для программы No2);
- 2. «1 arg1 arg2 ... argN», где после «1» идут аргументы для первой функции, предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов первой функции, и на экране появляется результат её выполнения;
- 3. «2 arg1 arg2 ... argМ», где после «2» идут аргументы для второй функции,

предусмотренной контрактами. После ввода команды происходит вызов второй функции, и на экране появляется результат её выполнения.

№	Описание	Сигнатура	Реализация 1	Реализация 2
3	Подсчёт количества простых чисел на отрезке [A, B] (A, B - натуральные)	Int PrimeCount(int A, int B)	Наивный алгоритм. Проверить делимость текущего числа на все предыдущие числа.	Решето Эратосфена
4	Подсчёт наибольшего общего делителя для двух натуральных чисел	Int GCF(int A, int B)	Алгоритм Евклида	Наивный алгоритм. Пытаться разделить числа на все числа, что меньше A и B.

Общие сведения о программе

Программа компилируется из файлов main.c, main_dyn.c, realisation1.c, realisation2.c. Также используется заголовочные файлы: stdio.h, realisation.h, dlfcn.h. В программе используются следующие системные вызовы:

- dlopen() загружает (открывает) динамическую библиотеку.
 Возвращает указатель на загруженную библиотеку, в случае ошибки возвращает NULL;
- 2. **dlsym()** получение адреса функции или переменной из библиотеки. Возвращает адрес функции, в случае ошибки возвращает NULL;
- 3. **dlerror**() возвращает понятную человеку строку, описывающую последнюю ошибку, которая произошла при вызове одной из функции dlopen, dlsym, dlclose. Возвращает NULL если не возникло ошибок с момента инициализации или с момента ее последнего вызова;
- 4. **dlclose**() уменьшает на единицу счетчик ссылок на указатель динамической библиотеки. Возвращает 0 при удачном завершении и ненулевой результат при ошибке;

Общий метод и алгоритм решения

Описываем решения в библиотечных файлах, создаём общий заголовочный файл. Нам не потребуется два, так как в обеих реализациях одни и те же функции, соответственно, между двумя заголовочными файлами не было бы различия. Далее собираем всё в исполняемый файл.

Основные файлы программы

```
#include <dlfcn.h>
 #include <stdio.h>
 #define check_ok(VALUE, OKVAL, MSG) if (VALUE != OKVAL) { printf("%s", MSG); return 1;
 #define check_wrong(VALUE, WRONG_VAL, MSG) if (VALUE == WRONG_VAL) { printf("%s",
 MSG); return 1; }
 const char* DYN_LIB_1 = "./libDyn1.so";
 const char* DYN_LIB_2 = "./libDyn2.so";
 const char* GCD_NAME = "GCD";
 const char* PRIME_COUNTER_NAME = "PrimeCount";
 int main(int argc, const char** argv) {
   int dynLibNum = 1;
   void* handle = dlopen(DYN_LIB_1, RTLD_LAZY);
   check_wrong(handle, NULL, "Error opening dynamic library!\n")
   int (*GCD)(int, int);
   int (*PrimeCount)(int, int);
   GCD = dlsym(handle, GCD_NAME);
   PrimeCount = dlsym(handle, PRIME_COUNTER_NAME);
   char* error = dlerror();
   check ok(error, NULL, error)
   int q;
   int x, y;
   int A, B;
   printf("Enter query: 0) change realisation 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A,
 B\n");
   while (scanf("%d", &q) > 0) {
     switch (q) {
       case 0:
          check_ok(dlclose(handle), 0, "Error closing dynamic library!\n")
```

```
if (dynLibNum) {
             handle = dlopen(DYN_LIB_2, RTLD_LAZY);
          } else {
             handle = dlopen(DYN_LIB_1, RTLD_LAZY);
          }
          check_wrong(handle, NULL, "Error opening dynamic library!\n")
          GCD = dlsym(handle, GCD_NAME);
          error = dlerror();
          check_ok(error, NULL, error)
          PrimeCount = dlsym(handle, PRIME_COUNTER_NAME);
          error = dlerror();
          check_ok(error, NULL, error)
          dynLibNum = dynLibNum ^ 1;
          break;
        case 1:
          printf("enter integer x, y: ");
          check_ok(scanf("%d%d", &x, &y), 2, "Error reading integer!\n");
          printf("GCD(%d, %d) = %d\n", x, y, GCD(x, y));
          break;
        case 2:
          printf("enter integer A, B: ");
          check_ok(scanf("%d %d", &A, &B), 2, "Error reading floats!\n");
          printf("There are %d primes between %d and %d\n", PrimeCount(A, B), A, B);
          break;
        default:
          printf("End.\n");
          check_ok(dlclose(handle), 0, "Error closing dynamic library!\n")
          return 0;
      }
   }
 }
#include "realisation.h"
#include <stdio.h>
#define check_ok(VALUE, OKVAL, MSG) if (VALUE != OKVAL) { printf("%s", MSG); return
1; }
int main(int argc, const char** argv) {
  int q;
  int x, y;
  int A, B;
  printf("Enter query: 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B\n");
  while (scanf("%d", &q) > 0) {
    switch (q) {
```

```
case 1:
         printf("enter integer x, y: ");
         check_ok(scanf("%d%d", &x, &y), 2, "Error reading integer!\n");
         printf("GCD(%d, %d) = %d\n", x, y, GCD(x, y));
         break;
       case 2:
         printf("enter integer A, B: ");
         check_ok(scanf("%d %d", &A, &B), 2, "Error reading integers!\n");
         printf("There are %d primes between %d and %d\n", PrimeCount(A, B), A, B);
         break;
       default:
         printf("End.\n");
         return 0;
    }
}
#include "realisation.h"
void swap_int(int* x, int* y) {
  int tmp = *x;
  *x = *y;
  *y = tmp;
}
int GCD(int x, int y) {
  while (y > 0) {
     if (x >= y) {
       x = x \% y;
     swap_int(&x, &y);
  }
  return x;
}
int isPrime(int n) {
  for(int i = 2; i < n; ++i) {
     if (n \% i == 0)
       return 0;
  return 1;
}
int PrimeCount(int A, int B) {
  int res = 0;
```

```
if (A < 2) A = 2;
  for (int i = A; i <= B; ++i) {
     res += isPrime(i);
  }
  return res;
}
#include "realisation.h"
void swap_int(int* x, int* y) {
  int tmp = *x;
  x = y;
  *y = tmp;
}
int GCD(int x, int y) {
  if (x > y) {
     swap_int(&x, &y);
  for (int i = x; i > 1; --i) {
     if (x \% i == 0 \&\& y \% i == 0) {
       return i;
     }
  }
  return 1;
}
int PrimeCount(int A, int B) {
  if (A < 2) A = 2;
  int res = 0;
  char sieve [SQRT_OF_MAXINT];
  for (int i = 0; i < SQRT_OF_MAXINT; ++i) sieve[i] = 1;
  long long primes[SQRT_OF_MAXINT];
  int t = 0;
  for(long long i = 2; i < SQRT_OF_MAXINT; ++i) {
     if (sieve[i] == 0) continue;
     primes[t++] = i;
     for(long long j = i * i; j < SQRT_OF_MAXINT; j += i)
       sieve[i] = 0;
  }
  int flag;
  for (long long i = A; i <= B; ++i) {
     flag = 1;
     for (int j = 0; j < t && primes[j]*primes[j] <= i; ++j) {
       if (i % primes[j] == 0) {
```

```
flag = 0;
    break;
   }
  }
  res += flag;
 return res;
}
#ifndef LAB_5_REALISATION_H
#define LAB_5_REALISATION_H
const int SQRT_OF_MAXINT = 46341;
int GCD(int x, int y);
int PrimeCount(int A, int B);
#endif
167 85637
46578 465713
167 85637
46578 465713
100000 4635892
28372 35556
10
1 8888888
2
10000 100000
```

Пример работы

```
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./b.out < test1.txt
Enter query: 0) change realisation 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B
enter integer x, y: GCD(167, 85637) = 1
enter integer A, B: There are 34081 primes between 46578 and 465713
enter integer x, y: GCD(167, 85637) = 1
enter integer A, B: There are 34081 primes between 46578 and 465713
End.
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./a1.out < test2.txt
Enter query: 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B
enter integer x, y: GCD(100000, 4635892) = 4
enter integer A, B: There are 699 primes between 28372 and 35556
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./a2.out < test2.txt
Enter query: 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B enter integer x, y: GCD(100000, 4635892) = 4
enter integer A, B: There are 699 primes between 28372 and 35556
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./b.out < test3.txt
Enter query: 0) change realisation 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B
enter integer x, y: GCD(1, 88888888) = 1</pre>
enter integer A, B: There are 8363 primes between 10000 and 100000
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./a1.out < test3.txt
Enter query: 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B
enter integer x, y: GCD(1, 88888888) = 1
enter integer A, B: There are 8363 primes between 10000 and 100000
sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$ ./a2.out < test3.txt
Enter query: 1) get GCD(x,y) 2) count primes between A, B enter integer x, y: GCD(1, 8888888) = 1 enter integer A, B: There are 8363 primes between 10000 and 100000 sonikxx@LAPTOP-9UGJH447:~/OS/lab5_var16$
```

Вывод

Во время выполнения работы я изучила основы работы с динамическими библиотеками на операционных системах Linux, реализовала программу, которая использует созданные динамические библиотек. Выяснил некоторые различия в механизмах работы динамических и статических библиотек. Также я смогла сделать вывод что, использование библиотек добавляет модульность программе, что упрощает дальнейшую поддержку кода.