

Front-end Developer 지망생

## 안녕하세요, 손지웅입니다.

사용자에게 편리한 웹 서비스를 만들기 위해 컴퓨터공학을 공부하고 있는 개발자 지망생입니다. 새로운 기술을 배우는 것을 좋아하고, 끈기 있게 끝까지 해내는 것을 중요하게 생각합니다.

[포트폴리오 보러가기](#)

손지웅

컴퓨터정보과 · 프론트엔드 관심

## | 자기소개

안녕하세요, 인하공전 컴퓨터정보과에 재학 중인 손지웅입니다. 어렸을 때부터 게임과 컴퓨터를 좋아하며 “이 프로그램은 어떻게 만들어질까?” 라는 호기심을 가지고 있었습니다. 그 호기심이 프로그래밍 공부로 이어졌고, 나만의 서비스를 만들어 보고 싶다는 목표를 갖게 되었습니다. 현재는 웹 프론트엔드 분야에 관심을 가지고 HTML, CSS, JavaScript를 중심으로 다양한 웹 페이지를 제작하며 경험을 쌓아가고 있습니다.

## 이력서

### 학력

인하공업전문대학 컴퓨터정보과

2021.03 ~ 2025년 졸업 예정

### 프로젝트 / 활동

3D프린터운용기능사 자격증 취득

2020.09.25

Visual Studio를 활용한 두더지 잡기 게임 제작

Kinect sensor로 간단한 게임 로직 및 인터랙션 기능 구현

NetBeans를 활용한 헬스장 회원 관리 프로그램 제작

Java 기반의 프로그래밍 및 UI 기능 구현

Android Studio 를 활용한 오늘의 랜덤 미션 프로그램 제작

Java 기반의 프로그래밍, 레이아웃 설계, UI 설계 및 디자인

### 보유 기술

HTML



CSS



Python



JavaScript



C#



### 협업 및 프로젝트 경험

- 간단한 협업 프로젝트 4회 경험
- 팀 프로젝트 UI/UX 개선 작업 및 버그 수정 경험

## 포트폴리오



### kinect sensor를 활용한 두더지 잡기 게임 제작

사용 기술: C#코드, kinect sensor, visual studio  
역할: 화면 설계 및 UI 디자인, 프로그래밍



### NetBeans를 활용한 웹스장 회원 관리 프로그램 제작

사용 기술: Java, NetBeans  
역할: 레이아웃 설계, 자바 프로그래밍, UI 설계 및 디자인

### 오늘의 랜덤 도전

도전을 생성해보세요!

도전 보기

제출하기

도전 완료!

도전 추가

도전 삭제

2025.06.21 (토)

총 도전: 0 | 성공: 0

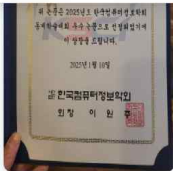
회원가입

로그아웃

손자용 회원님 안녕하세요!

### Android Studio를 활용한 오늘의 랜덤 도전 프로그램 제작

사용 기술: Java, Android Studio  
역할: UI 설계 및 주요 기능 구현



### kinect sensor를 활용한 두더지 잡기 게임 제작

사용 기술: C#코드, kinect sensor, visual studio  
역할: 화면 설계 및 UI 디자인, 프로그래밍



### NetBeans를 활용한 헬스장 회원 관리 프로그램 제작

사용 기술: java, NetBeans  
역할: 레이아웃 설계, 자바 프로그래밍, UI 설계 및 디자인



### Android Studio를 활용한 오늘의 랜덤 도전 프로그램 제작

사용 기술: Java, Android Studio  
역할: UI 설계 및 주요 기능 구현

## 연락처

이메일

sonjw215@gmail.com

GitHub

<https://github.com/sonjiwoong2002>

간단한 문의나 피드백도 언제든지 환영합니다.