

주차	계획		진행률
1주차	계획	리소스 수집 및 캐릭터 기본 구현	100%
	결과	캐릭터, 각종 타일 리소스 수집 완료, 캐릭터 이동 구현	
2주차	계획	타일, 및 몬스터 구현	90%
	결과	타일 구현, 몬스터 구현(몬스터 사망 모션 미 구현)	
3주차	계획	아이템 구현 및 공격	90%
	결과	스타 아이템 미구현	
4주차	계획	테스트 맵 제작	100%
	결과	구현	
5주차	계획	마리오 – 몬스터 충돌, 아이템(버섯, 꽃) 추가, 이벤트(목숨, 동전 등) 추가	100%
	결과	구현	
6주차	계획	타일 부서지는 이펙트 추가, 각종 이벤트 추가, 맵 제작, 스크롤링	20%
7주차	결과	스크롤링 제외 미구현	
8주차	계획	사운드 구현	0%
	결과	미구현	
9주차	계획	게임 저장 구현, 시작 종료 화면	0
10주차	계획	마무리, 최종점검	0

전체 진행률 : 50%

[Code](#) [Issues](#) [Pull requests](#) [Actions](#) [Projects](#) [Wiki](#) [Security](#) [Insights](#) [Settings](#)

Pulse

Contributors

Community

Traffic

Commits

Code frequency

Dependency graph

Network

Forks



계획 수정 내용

주차	계획		진행률
1주차	계획	리소스 수집 및 캐릭터 기본 구현	100%
2주차	계획	타일, 및 몬스터 구현	90%
3주차	계획	아이템 구현 및 공격	90%
4주차	계획	테스트 맵 제작	100%
5주차	계획	마리오 – 몬스터 충돌, 아이템(버섯, 꽃) 추가, 이벤트(목숨, 동전 등) 추가	100%
6주차	계획	각종 이벤트 추가, 스크롤링	20%
7주차			
8주차	계획	맵 제작	0%
9주차	계획	게임 저장 구현, 시작 종료 화면	0
10주차	계획	마무리, 최종점검	0