

내용	1차 발표 목표 범위	실제 개발 완료 범위	진척도
맵	원작 스테이지 2개	테스트맵 3	20%
캐릭터 컨트롤	기본 조작 + 관성	관성	100%
아이템	버섯들, 꽃	목숨 1업 버섯 x	66%
사운드	배경음악, 점프, 각종 효과음	완료	100%

Pulse
Contributors
Community
Traffic
Commits
Code frequency
Dependency graph
Network
Forks

