

PROJEKT: sokoban

zasady <https://www.sokobanonline.com/help/how-to-play>

plan co będzie robił:

- > przesuwanie skrzyni
- > sprawdza czy skrzynie w dobrym miejscu - zmiana koloru
- > nie można przejść ścian ani skrzynia ani osobą
- > sprawdza czy wygrana
- > poruszanie się strzałkami
- > możliwość restartu poziomu
- > liczenie w ile ruchów pokonany poziom
- > algorytm przegranej - po zrobieniu ruchu który przegrywa pokazuje że przegrana