



Lập trình Android



- 1 List Kotlin
- 2 Các phương thức
- Bài tập Kotlin 24- 28





List Kotlin

1. Lời nói đầu:

- * Do hạn chế của mảng: không thể thêm, xóa phần tử
- * Kotlin cung cấp list, chúng ta có thể thêm, xóa, và thay đổi kích cỡ của list!

☐ 2. MutableList và List:

- ✓ MutableList Là collection có thể thay đổi kích thước dữ liệu: Có thể thêm, sửa, xóa...
- ✓ List là collection chỉ có nhiệm vụ readOnly, dùng để hiển thị thông tin. Ưu điểm : List tối ưu bộ nhớ hơn so với MutableList. Do đó nếu chỉ để hiển thị thông tin thì nên dùng List.



List Kotlin

3. Khai báo list:

```
//1. Khai báo MutableList có thể thay đổi giá trị

var ds1:MutableList<Int> = mutableListOf()

println(ds1::class.java.typeName)

//2. Khai báo List (chỉ đọc, không thêm, sửa đc...)

var ds2:List<Int> = listOf()

println(ds2::class.java.typeName)

java.util.Arrays$ArrayList
```

□4.Khởi tạo danh sách có sẵn một số phần tử:

```
//1. khởi tạo list có thể thêm, sửa xóa được
van ds3:MutableList<Int> = mutableListOf(1,2,3,4,5,6)
println(ds3) // [1, 2, 3, 4, 5, 6]

//2. khởi tạo list read only
van ds4:List<Int> = listOf(2,4,6,8)
println(ds4) // [2, 4, 6, 8]
```





List Kotlin

5. Duyệt list:

```
var ds5:MutableList<Int> = mutableListOf(1,5,8,7)
println(ds5.indices) //0..3
for(i in ds5.indices) // = i in 0..3
    //print(i) => trả về index 0,1,2,3
    print("${ds5[i]}\t")
```

```
var ds5:MutableList<Int> = mutableListOf(1,5,8,7)
println(ds5.indices) //0..3
for(i in ds5.indices) // = i in 0..3
{
    //in ra phần tử chia hết cho 2 trong list
    if (ds5[i] %2==0)
        println("số chia hết cho 2 là:" + ds5[i])
}
```



số chia hết cho 2 là:8





Các phương thức

STT	phương thức	Nội dung
1	size	Trả về số phần tử của list
2	add()	Thêm một phần tử
3	addAll()	Thêm nhiều phần tử
4	removeAt()	Xóa theo vị trí
5	remove()	Xóa theo đối tượng
6	clear()	Xóa toàn bộ danh sách
7	sort()	Sắp xếp tăng dần
8	sortDescending()	Sắp xếp giảm dần
9	filter { }	Lọc dữ liệu
10	contains()	Kiểm tra Collection có chứa phần tử nào đó hay không





☐ 6 . Size (trả về số phần tử)

```
//khởi tạo MutableList
var ds6:MutableList<Int> = mutableListOf(1,1,4)
println("danh sách ban đầu: "+ds6)

//1. ktra size (Số phần tử )
println("Số pt của ds6 là: " +ds6.size)
```



danh sách ban đầu: [1, 1, 4] Số pt của ds6 là: 3

□ 7. add (thêm 1 phần tử)

```
//2. add() thêm phần tử ds6.add(2) // thêm phần tử vào cuối println(ds6) // [1, 1, 4, 2] ds6.add(index: 0, element: 3) // thêm phần tử vào vị trí index chỉ định println(ds6) //[3, 1, 1, 4, 2]
```



You Tube Gà Lại Lập Trình



□ 8 . addAll (thêm nhiều phần tử)

```
ds6.addAll(mutableListOf(9,9,9)) //thêm vào cuối
println("ds sau thêm nhiều: "+ds6)
//8.2 thêm từ vi trí index
ds6.addAll(index: 0, mutableListOf(88,88))
println("ds sau thêm " +ds6)
ds sau thêm [88, 88, 3, 1, 1, 4, 2, 9, 9, 9]
```

□ 9 . removeAt (xóa tại vị trí index chỉ định)

```
ds6.removeAt(index: 2)
println("ds sau xóa là" +ds6)
ds sau thêm [88, 88, 3, 1, 1, 4, 2, 9, 9, 9]
ds sau xóa là[88, 88, 1, 1, 4, 2, 9, 9, 9]
```

☐ 10 . remove (xóa phần tử đầu tiên trùng khớp)

```
//remove: xóa pt đầu tiên tìm thấy ds6.remove( element: 1)
println("ds sau xóa số 1" +ds6)
```



ds sau xóa số 1[88, 88, 1, 4, 2, 9, 9, 9]





☐ 11 . sort (sắp xếp tăng dần)

```
//sort (sắp xếp tăng dần)

ds6.sort()

println("ds sau sx tăng" +ds6)
```



ds sau sx tăng[1, 2, 4, 9, 9, 9, 88, 88]

□ 12 . sortDescending() (sắp xếp giảm dần)

```
ds6.sortDescending()
println("ds sau sx giảm" +ds6)
```



ds sau sx giảm[88, 88, 9, 9, 9, 4, 2, 1]

☐ 13 . filter (lọc phần tử theo điều kiện)

```
//lọc các phần tử <10
van <u>ds7</u> = <u>ds6.filter {</u> x->x>10 }
println("ds sau lọc >10: "+<u>ds7</u>)
```



ds sau lọc >10: [88, 88]





□ 14 . contains()

Kiểm tra Collection có chứa phần tử nào đó hay không Nếu có trả về true Không trả về false

```
//contains
println(ds6.contains(88))
```

☐ 15 . clear (xóa trắng list => trả về list có 0 phần tử)

```
ds6.clear() //xóa toàn bộ
println(ds6)
println(ds6.size)
[]
```

☐ 16 . List readonly Không thêm, sửa, xóa pt được

```
//list readonly se không thêm, sửa hay xóa được

var ds8:List<Int> = listOf(1,1,5)

ds8.add

Unresolved reference: add

Rename reference Alt+Shift+Enter More actions... Alt+Enter
```





Bài tập Kotlin 24-28

☐ Kotlin 24:

Viết chương trình tạo ra 1 list có n phần tử, n nhập từ bàn phím Các phần tử là số ngẫu nhiên từ (1,100)

☐ Kotlin 25:

Viết chương trình nhập vào 1 danh sách list sau đó:

#1. tạo ra 1 list mới bình phương các phần từ

#2.Xác định bao nhiều phần tử lớn hơn 50

□ Kotlin 26 :

Viết chương trình trả lời kết quả các phép tính quest = {"2 + 5 + 7 =","5 * 10 =","sqrt(16) =","12%2 = "}

```
2 + 5 + 7 = 5

wrong, the ansewer is 14

5 * 10 = 50

correct

sqrt(16) = 4

correct

12%2 = |
```





Bài tập Kotlin 24-28

□ Kotlin 27 :

```
Viết chương trình nhập vào 1 list
#1 in ra có bao nhiều số nhỏ hơn 5,
#2 và in ra vị trí index các số đó
```

□ Kotlin 28 :

Viết chương trình in số lớn thứ 2 và số nhỏ thứ 2 trong list # 2: in ra vị trí index số đó

ví dụ list

```
lst={1,2,3,4,5}
# số lớn thứ 2: 4 , vị trí index trong list là 3
# số nhỏ thứ 2 trong list là 2, vị trí index trong list là 1
```

