You Tube Gà Lại Lập Trình





Lập trình Android



1 while kotlin

2 do while kotlin

3 while (true)





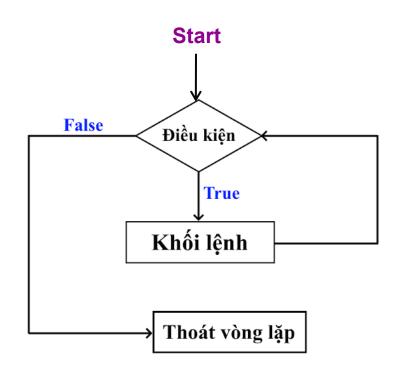
1

while kotlin

□ Cú pháp:

```
while (Điều_Kiện_Lặp)
{
     < Khối lệnh lặp>
}
```

```
var <u>i</u>= 0;
while (<u>i</u><=5)
{
    println("i= $<u>i</u>")
    <u>i</u>++ // i = i+1
}
println("thoát while i= $<u>i</u>")
i= 0
i= 1
i= 2
i= 3
i= 4
i= 5
```







while kotlin

Ví dụ thực hành: Viết chương trình nhập vào số n từ bàn phím. n phải nằm trong khoảng từ 1 đến 99 Nhập sai bắt nhập lại

```
var n=0;
while (n<1 || n >99)
{
    println("Mời nhập vào 1 số nguyên từ 1-99: ")
    var s:String? = readLine()
    if (s !=null)
        n=s.toInt()
}
println("bạn nhập hợp lệ, n= $n")
```

```
Mởi nhập vào 1 số nguyên từ 1-99:

-5

Mởi nhập vào 1 số nguyên từ 1-99:

180

Mởi nhập vào 1 số nguyên từ 1-99:

70

bạn nhập hợp lệ, n= 70
```





2

do while kotlin

☐ Cú pháp:

```
//tinh tổng các số từ 1 đến 5

var <u>i</u> = 1

var tong=0

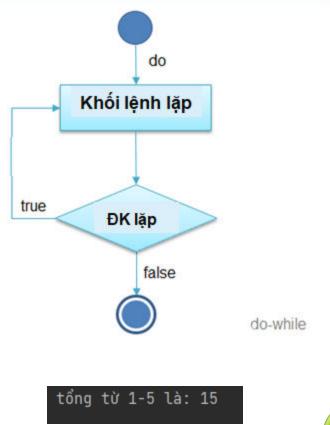
do
{

tong+=<u>i</u> // tong = tong+i

<u>i</u>++

}while (<u>i</u><=5)

println("tổng từ 1-5 là: " +tong)
```



Chú ý: Vòng lặp này khác while ở chỗ, nó thi hành khối lệnh trước, sau đó mới kiểm tra điều_kiện, kiểm tra thấy điều_kiện vẫn true thì lặp tiếp.





while (true)

Vòng lặp này chạy vĩnh cửu, đến khi gặp điều kiện thỏa mãn

```
=> dùng lệnh <mark>break</mark> thoát lặp
```

```
while (true)
{
    println("Ban có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)")
    van s:String? = readLine()
    if (s=="y" || s=="Y")
        break
}
println("Đã đăng xuất khỏi trái đất")
Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

### Bạn có muốn thoát ctrinh không? (y để thoát)

###
```





while (true)

```
var n=0
while (true)
{
    n++
    println("n= $n")
    if (n==100)
        break
}
println("Đã thoát c trình, n= $n")
```

