



# Kotlin

## Full Course

### Bài 14



*Lập trình  
Android*

1

continue , break

2

Bài tập Kotlin 10 - 16



1

## continue , break

### ❑ Cách dùng :

- **break** thường được dùng để thoát khỏi 1 vòng lặp
- **continue** dùng để bỏ qua 1 giá trị trong vòng lặp

```
//tính tổng từ 1 - 5 ( nhưng bỏ qua số 3)
var tong: Int = 0
for (i in 1..5)
{
    if (i==3)
        continue // nếu i=3 thì bỏ qua
    else
    {
        println("i= " + i)
        tong += i
    }
}
println("tổng = $tong")
```

```
i= 1
i= 2
i= 4
i= 5
tổng = 12
```

```
var n: Int = 0
while (n<100)
{
    n++ // tăng n lên 1
    println("n trong vòng lặp = $n")
    if (n==4)
        break
}
println("n= $n")
```

```
n trong vòng lặp = 1
n trong vòng lặp = 2
n trong vòng lặp = 3
n trong vòng lặp = 4
n= 4
```



2

Bài tập Kotlin 10 - 16

❑ Bài tập Kotlin 10:

Viết chương trình nhập vào số nguyên  $n$ , in ra kết quả  $n!$

- ✓ Dùng vòng lặp for
- ✓ Dùng vòng lặp while

```
mời nhập vào số nguyên n:  
4  
kết quả 4! = 24
```

❑ Bài tập Kotlin 11:

Viết chương trình nhập nhập số  $a$  từ bàn phím,

- ✓ Nếu  $a$  chẵn thì tính tổng các số chẵn từ 0 đến  $a$
- ✓ Nếu  $a$  lẻ thì in ra dòng chữ “tôi o tính tổng số lẻ, bye bye ” và thoát chương trình



2

## Bài tập Kotlin 10 - 16

### ❑ Bài tập Kotlin 12:

Viết chương trình tính tổng các số lẻ từ 1 đến n, n nhập từ bàn phím

- ✓ Nhập n = 7, Bỏ qua không cộng tổng với số 3 => in ra kết quả  
(gợi ý đáp án :  $1+5+7=13$ )
- ✓ Thử break khi vòng lặp chạy đến giá trị n=3

### ❑ Bài tập Kotlin 13:

Viết chương trình :

- ✓ Tìm những số chia hết cho 3 từ 10 đến 50

### ❑ Bài tập Kotlin 14:

Viết chương trình :

- ✓ Tính tổng  $S = 1! + 2! + 3! + \dots + 10!$



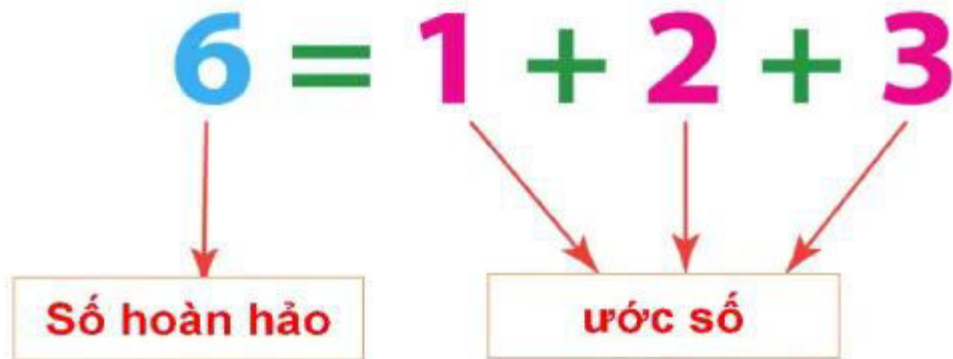
2

## Bài tập Kotlin 10 - 16

### □ Bài tập Kotlin 15:

Số hoàn thiện (hay còn gọi là số hoàn chỉnh, số hoàn hảo hoặc số hoàn thành) là một số nguyên dương mà tổng các ước nguyên dương chính thức của nó (số nguyên dương bị nó chia hết ngoại trừ nó) bằng chính nó.

✓ Tìm tất cả những số hoàn thiện trong phạm vi từ 1-1000



2

## Bài tập Kotlin 10 - 16

### □ Bài tập Kotlin 16:

Viết chương trình nhập vào số nguyên  $a > 0$  từ bàn phím.

✓ Cho biết đó có phải số ng tố

( số ng tố là số  $> 1$ , và chỉ chia hết cho 1 và chính nó )

✓ Kết thúc chương trình hỏi người dùng: Bạn có muốn tiếp tục sử dụng phần mềm không? Nếu chọn không thì thoát ctrình

