



Kotlin

Full Course

Bài 8



*Lập trình
Android*

1

Ép kiểu dữ liệu cho String

2

Nhập liệu từ bàn phím

3

Bài tập kotlin 02,03



1

Ép kiểu dữ liệu cho String

Một số phương thức thông dụng để ép kiểu dữ liệu cho String :

Phương thức	Giải thích
toBoolean()	Chuyển chuỗi về Boolean
toByte()	Chuyển chuỗi về Byte
toShort()	Chuyển chuỗi về Short
toInt()	Chuyển chuỗi về Int
toLong()	Chuyển chuỗi về Long
toFloat()	Chuyển chuỗi về Float
toDouble()	Chuyển chuỗi về Double

```
var a1:Boolean="true".toBoolean()
var a2:Byte="2".toByte()
var a3:Short="20".toShort()
var a4:Int="200".toInt()
var a5:Long="2000".toLong()
var a6:Float="200.5".toFloat()
var a7:Double="2000.33".toDouble()
```



2

Nhập liệu từ bàn phím

Để nhập liệu từ bàn phím, Kotlin sử dụng hàm ***readLine()***:

- Trả về **1 chuỗi dữ liệu** được nhập vào từ bàn phím
 - Trả về **null** nếu không có dữ liệu
- Từ chuỗi này, ta có thể ép kiểu chuỗi đó sang kiểu dữ liệu mong muốn

```
//nhập chuỗi từ bàn phím
println("mời cụ nhập vào tên:")
var ten:String? = readLine()
println("tên của cụ là: $ten")
```

```
//nhập số từ bàn phím
var soA:Int
println("mời nhập vào số a: ")
var s:String?= readLine()
if (s !=null)
{
    soA=s.toInt()
    println(soA)
}
```



3

Bài tập vận dụng

□ **Bài tập Kotlin 02:** Tính chu vi, diện tích hình tròn

Viết chương trình nhập vào từ bàn phím bán kính r của đường tròn, in ra kết quả

a. Chu vi = ?

b. Diện tích = ?

Gợi ý :

$$\text{chu vi} = 2 * PI * r$$

$$\text{diện tích} = PI * r * r$$

```
var r:Double=0.0
println("nhập vào bán kính r: ")
var s:String? = readLine()
if (s!=null)
{
    r=s.toDouble() //ép kiểu
    println("chu vi hình tròn là: " + 2* PI*r)
    println("S hình tròn là: " + PI*r*r)
}
```



3

Bài tập vận dụng

□ **Bài tập Kotlin 03:** Tính chu vi, diện tích hình chữ nhật

1. Viết chương trình nhập vào 2 số thực dương a, b từ bàn phím
 a, b là chiều dài và chiều rộng của hình chữ nhật.
2. In ra màn hình chu vi và diện tích của hình chữ nhật đó.

Gợi ý :

diện tích $s = a * b$,

chu vi $p = (a + b) * 2$

