

1. 아래 실행 결과와 같이 출력하는 다음 main()을 가진 Song 클래스를 작성하라.

Song클래스는 노래 제목 title필드, 생성자, getTitle() 메소드로 구성된다.

[목적 - 클래스 만들기 연습] [난이도 하]

```
public static void main(String[] args) {  
    Song mySong = new Song("Nessun Dorma");  
    Song yourSong = new Song("공주는 잠 못 이루고");  
    System.out.println("내 노래는 " + mySong.getTitle());  
    System.out.println("너 노래는 " + yourSong.getTitle());  
}
```

내 노래는 Nessun Dorma

너 노래는 공주는 잠 못 이루고

2. 다음은 이름(name 필드)과 전화번호(tel 필드)를 가진 Phone 클래스이다. 이름과 전화번호를 입력받아 2개의 Phone 객체를 생성하고, 출력하는 main 메소드를 작성하라.

[목적 - 클래스 만들기 연습] [난이도 하]

```
public class Phone {  
    private String name, tel;  
    public Phone(String name, String tel) {  
        this.name = name;  
        this.tel = tel;  
    }  
    public String getName() { return name; }  
    public String getTel() { return tel; }  
}
```

이름과 전화번호 입력 >>스폰지밥 333-3333

이름과 전화번호 입력 >> 징징이 999-9999

스폰지밥의 번호 333-3333

징징이의 번호 999-9999

3. 사각형을 표현하는 다음 Rect 클래스를 활용하여, Rect 객체 배열을 생성하고, 사용자로부터 4개의 사각형을 입력받아 배열에 저장한 뒤, 배열을 검색하여 사각형 면적의 합을 출력하는 main() 메소드를 가진 RectArray 클래스를 작성하라. [목적 - 객체 배열 활용]

[난이도 중]

```
class Rect {  
    private int width, height;  
    public Rect(int width, int height) {  
        this.width = width;  
        this.height = height;  
    }  
    public int getArea() { return width*height; }  
}
```

1 너비와 높이 >>3 5

2 너비와 높이 >>3 9

3 너비와 높이 >>2 7

4 너비와 높이 >>9 5

저장하였습니다...

사각형의 전체 합은 101
