

1. 지불할 금액을 정수로 입력 받아 화폐단위가 각각 몇 개씩 필요한지 출력하는 프로그램을 작성하시오. 입력은 최소 10만원 단위로 입력, 화폐단위는 50000, 10000, 5000, 1000, 500, 100, 50, 10, 5, 1 10 가지이며, 가능한 큰 화폐단위로 지불, 입력이 236,873이면 50000원권 4매, 10000원권 3매, 5000원권 1매, 1000원권 1매, 500원 1매, 100원권 3매, 50원권 1매, 10원권 2매, 5원권 0매, 1원권 3개로 출력하라. 단 화폐단위는 배열에 저장한다.

2. 임의의 수자를 입력하여 369게임을 간단하게 작성. 1-99까지 정수를 입력하고 3,6,9 중 하나가 있는 경우 '박수짝'을 출력하고, 두 개 있는 경우 '박수짝짝'을 출력하는 프로그램을 작성하라.

3. 다음 그림과 같이 위쪽과 왼쪽 숫자를 곱한 곱셈표를 출력하는 프로그램을 작성하시오

```
| 1 2 3 4 5 6 7 8 9
---+-----
1 | 1 2 3 4 5 6 7 8 9
2 | 2 4 6 8 10 12 14 16 18
3 | 3 6 9 12 15 18 21 24 27
~
9 | 9 18 27 36 45 54 63 72 81
```

4. 소문자 알파벳을 하나 입력받아서 다음과 같은 결과가 나타나도록 코드를 작성하시오.

소문자 알파벳 하나를 입력하시오>> e

abcde

abcd

abc

ab

a

5. 크기가 10인 배열을 작성하고 Math.random()함수를 사용하여 1~100사이의 숫자를 랜덤하게 생성하고 생성된 숫자가 3의 배수인 것만 배열에 저장하는 프로그램을 작성하라. (단 배열의 각 요소는 서로 다른 값만 저장되도록 한다.)

6. 배열을 사용하여 다음의 숫자를 정렬하라. 정렬방법은 선택정렬, 삽입정렬, 버블정렬을 수행하라.

15, 7, 2, 9, 10, 12, 17, 11, 20, 5

7. 아래의 그림과 같이 출력되는 프로그램을 작성하시오.

```
      *
    * * *
  * * * * *
* * * * * * *
* * * * * * * * *
  * * * * * * *
    * * * * *
      * * *
        * *
```