

201701187	Pedro Rolando Ordoñez Carrillo
201513758	Horacio Ciraiz Orellana
201602842	Frederick Jonathan Faugier Pinto
201709502	Anggelo Santiago Son Mux

TengoHambreAPP

1. Actores

Cliente: Son las personas que utilizan la aplicación para realizar pedidos a domicilio. Pueden ser clientes registrados o nuevos clientes, donde pueden acceder a funciones de la aplicación como guardar direcciones de entrega, revisar historial, guardar método pago, etc.

Administrador del sistema: Es el encargado de gestionar y mantener el sistema en funcionamiento. Puede realizar tareas como agregar nuevos restaurantes al catálogo, modificar la información de los restaurantes y los platos, gestionar los pedidos, etc.

Restaurante: Representa los diferentes restaurantes que están registrados en la aplicación. Cada restaurante tendrá su propio catálogo de platos y configuraciones específicas.

Repartidor: Es el encargado de entregar los pedidos a domicilio. Puede ser un empleado del restaurante o un repartidor externo contratado por la aplicación.

2. Casos De Uso

Caso de Uso: CDU1

Nombre: Registro de cliente

Actores: Cliente

Descripción: Permite a los clientes registrarse en la aplicación proporcionando la información necesaria, como nombre, dirección de entrega, información de contacto, etc. Esto les permite acceder a funciones de la aplicación, como guardar direcciones de entrega frecuentes, revisar historial de pedidos, guardar métodos de pago, etc.

Caso de Uso: CDU2

Nombre: Búsqueda de restaurantes

Actores: Cliente

Descripción: El cliente utiliza la aplicación para buscar restaurantes disponibles en la Ciudad de Guatemala. Puede buscar por nombre, ubicación, tipo de cocina, etc. El sistema muestra una lista de restaurantes que coinciden con los criterios de búsqueda.

Caso de Uso: CDU3

Nombre: Selección de Comida

Actores: Cliente

Descripción: Una vez que el cliente ha elegido un restaurante, puede navegar por el menú del restaurante y seleccionar la comida que desea ordenar. El sistema muestra los detalles de cada Comida, como la descripción, el precio y las opciones de personalización, y permite al cliente agregarlos al carrito de compras.

Caso de Uso: CDU4

Nombre: Realizar pedido

Actores: Cliente

Descripción: El cliente puede confirmar su pedido y proporcionar la información necesaria, como la dirección de entrega y el método de pago (tarjeta de crédito o efectivo). El sistema procesa el pedido y envía una confirmación al cliente.

Caso de Uso: CDU5

Nombre: Gestión de pedidos

Actores: Administrador del sistema

Descripción: Este caso de uso permite al administrador del sistema gestionar los pedidos recibidos. Puede ver los pedidos en curso, actualizar su estado (preparación, en camino, entregado, etc.), asignar repartidores, etc.

Caso de Uso: CDU6

Nombre: Gestión de catálogo de restaurantes

Actores: Administrador del sistema, Restaurante

Descripción: El administrador del sistema puede agregar nuevos restaurantes al catálogo, modificar la información de los restaurantes existentes, actualizar los menús de los restaurantes, etc.

Caso de Uso: CDU7

Nombre: Entrega de pedidos

Actores: Repartidor

Descripción: El repartidor puede utilizar la aplicación para recibir información sobre los pedidos asignados. Puede ver la dirección de entrega, contactar al cliente si es necesario, confirmar la entrega, etc.

3. Componentes de software

Para crear la aplicación que permite hacer pedidos a domicilio en la Ciudad de Guatemala, se debe considerar el uso de los siguientes componentes de software:

Lenguaje de programación: Se debe utilizar un lenguaje de programación como JavaScript, Python, Java o PHP para desarrollar la lógica de la aplicación y manejar las interacciones entre los diferentes componentes.

Framework de desarrollo web: Un framework web como Django (Python), Laravel (PHP), Ruby on Rails (Ruby) o Node.js (JavaScript) se utilizará para facilitar el desarrollo de la aplicación y proporcionar características y funcionalidades.

Base de datos: Para almacenar la información de los restaurantes, menús, pedidos, clientes, etc., puedes utilizar un sistema de gestión de bases de datos como MySQL, PostgreSQL o MongoDB.

API de pagos: Para procesar los pagos en línea mediante tarjeta de crédito, necesitarás integrar una API de pagos segura. Estas APIs permiten realizar transacciones seguras y garantizadas.

Frontend: Para la interfaz de usuario podemos utilizar tecnologías web como HTML, CSS y JavaScript para crear las páginas y la lógica interactiva de la aplicación. Además se utilizaría un framework frontend como React, Angular o Vue.js para facilitar el desarrollo y la organización del código.

Servidor web: Un servidor web para alojar la aplicación y gestionar las solicitudes de los usuarios.

APIs de geolocalización: Para proporcionar la funcionalidad de búsqueda de restaurantes cercanos a la ubicación del usuario, podemos utilizar APIs de geolocalización como Google Maps API o Mapbox API.

Notificaciones en tiempo real: Si se desea enviar notificaciones en tiempo real a los clientes sobre el estado de sus pedidos.