

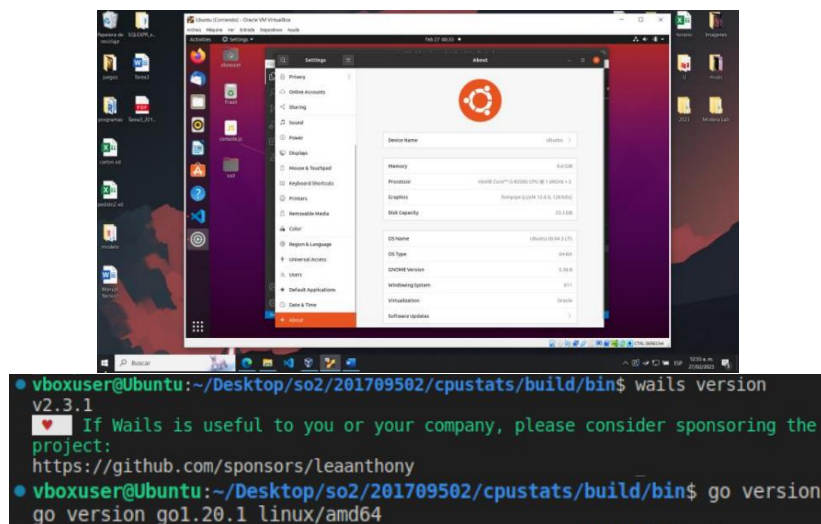
Proyecto 2

Anggelo Santiago Son Mux
201709502

MANUAL DE USUARIO

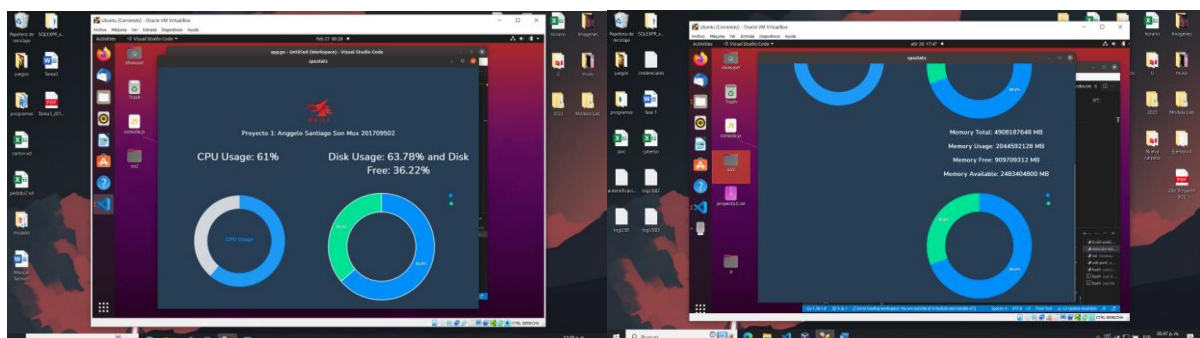
Ejecución de la aplicación

Para poder ejecutar la aplicación el sistema operativo debe ser una distribución Linux, tener instalado Golang, Wails y en consola ejecutar el siguiente comando ./201709502



Aplicación CPU, DISCO, RAM

La aplicación fue escrita utilizando el lenguaje de programación Golang, muestra un entorno gráfico similar al administrador de tareas de Windows donde el usuario puede ver la cantidad de CPU que se está utilizando, la cantidad de disco duro, utilizado y libre, del sistema y la memoria RAM libre y que se está utilizando.

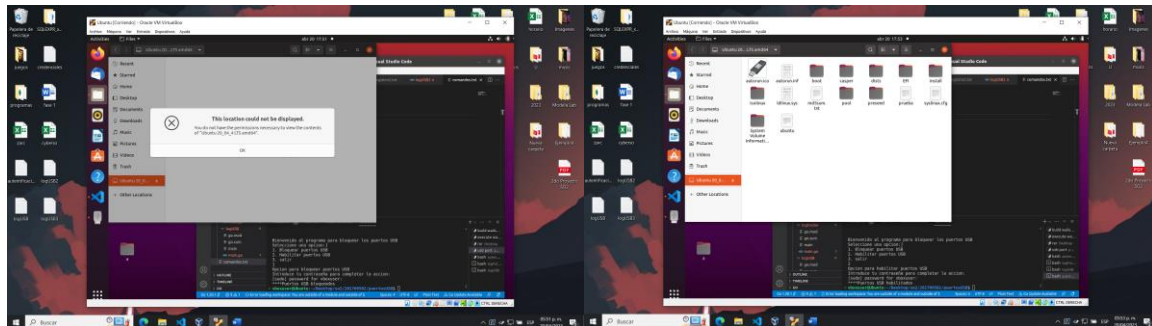


Aplicación Puertos USB

La aplicación fue escrita utilizando el lenguaje de programación Golang, para utilizar la aplicación se debe ingresar a la carpeta “puertosUSB” donde se encuentra el programa main para el bloqueo de los puertos, la aplicación muestra un menú con las opciones para bloquea o desbloquear los puertos USB y pedirá al usuario ingresar la contraseña del usuario para poder ejecutar la acción seleccionada

```
Bienvenido al programa para bloquear los puertos USB
Seleccione una opcion:]
1. Bloquear puertos USB
2. Habilitar puertos USB
3. salir
1
Opcion para bloquear puertos USB
Introduce tu contraseña para completar la accion:
[sudo] password for vboxuser:
***Puertos USB bloqueados
```

Al bloquear los puertos USB el usuario no podrá acceder a los dispositivos USB conectados, mostrando un mensaje de error; Y al estar los puertos habilitados podrá acceder al dispositivo USB con normalidad



Aplicación log USB

La aplicación fue escrita utilizando el lenguaje de programación Golang, para utilizar la aplicación se debe acceder a las carpetas logFolder y logUSB ubicadas en la carpeta logUSB las cuales contienen el programa main para poder monitorear los cambios realizados en una USB especificada y una carpeta del sistema especificado. Cuando se realiza un cambio se escriben los cambios realizados en un archivo.

```
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logFolder$ go build main.go
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logFolder$ ./main
archivo ".goutputstream-LTVN31" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
archivo "prueba" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
^C
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logFolder$ ./main
archivo ".goutputstream-FU6Y31" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
archivo "prueba" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
^C
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logFolder$ 
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logUSB$ go build main.go
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logUSB$ ./main
archivo ".goutputstream-NQGP31" copiado en la ruta /media/vboxuser/Ubuntu 20_04_4 LTS amd64
archivo "ubuntu" copiado en la ruta /media/vboxuser/Ubuntu 20_04_4 LTS amd64
^C
vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/logUSB/logUSB$
```

```
so2 > logUSB > log > registro2.txt
1 archivo ".goutputstream-FU6Y31" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
2 archivo "prueba" copiado en la ruta /home/vboxuser/Desktop/a
3 archivo ".goutputstream-NQGP31" copiado en la ruta /media/vboxuser/Ubuntu 20_04_4 LTS amd64
4 archivo "ubuntu" copiado en la ruta /media/vboxuser/Ubuntu 20_04_4 LTS amd64
5
```