

Proyecto 1

Anggelo Santiago Son Mux
201709502

MANUAL TÉCNICO

Especificaciones técnicas utilizadas para la realización del proyecto

- SO: (Virtualización VirtualBox) Ubuntu 20.04.5 LTS
- Memory: 4.6 GB
- Disk Capacity: 23.3 GB

Aplicaciones y Librerías utilizadas

- Visual Code: editor de código fuente.
- Golang: lenguaje de programación concurrente y compilado con tipado estático inspirado en la sintaxis de C, pero con seguridad de memoria y recolección de basura.
- Wails: permite escribir aplicaciones de escritorio utilizando Go y tecnologías web.
- Node: es un entorno de ejecución para JavaScript construido con V8, motor de JavaScript de Chrome.
- ApexCharts: es una biblioteca de gráficos moderna que ayuda a los desarrolladores a crear páginas web interactivas.

Inicialización de proyecto utilizando Wails

Para que el comando de Wails sea reconocido en la terminal se deben realizar los siguientes export:

```
export GO111MODULE=on  
export PATH=$PATH:~/go/bin
```

La instalación de Wails se realizó con el siguiente comando:

```
go install github.com/wailsapp/wails/v2/cmd/wails@latest
```

El Proyecto se realizó utilizando una plantilla de Vue, pueden utilizarse diferentes plantillas las cuales se pueden encontrar en la página oficial de Wails

Para poder crear un proyecto utilizando wails se debe ejecutar el siguiente comando

```
wails init -n myproject -t vue
```

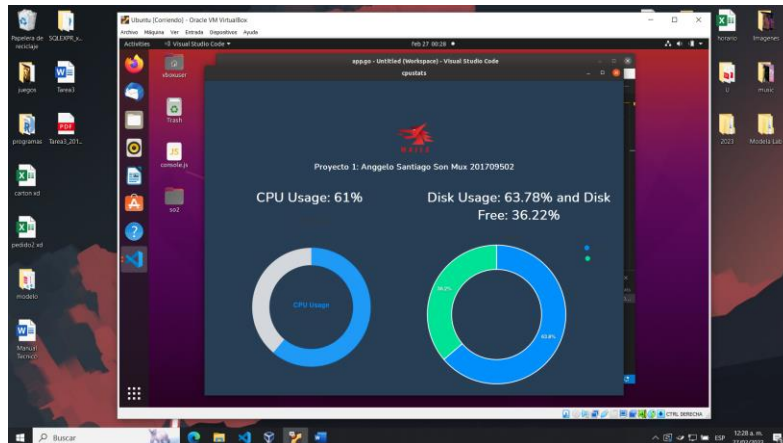
La construcción de un proyecto utilizando Wails se realizó con el siguiente comando:

```
wails build -debug
```

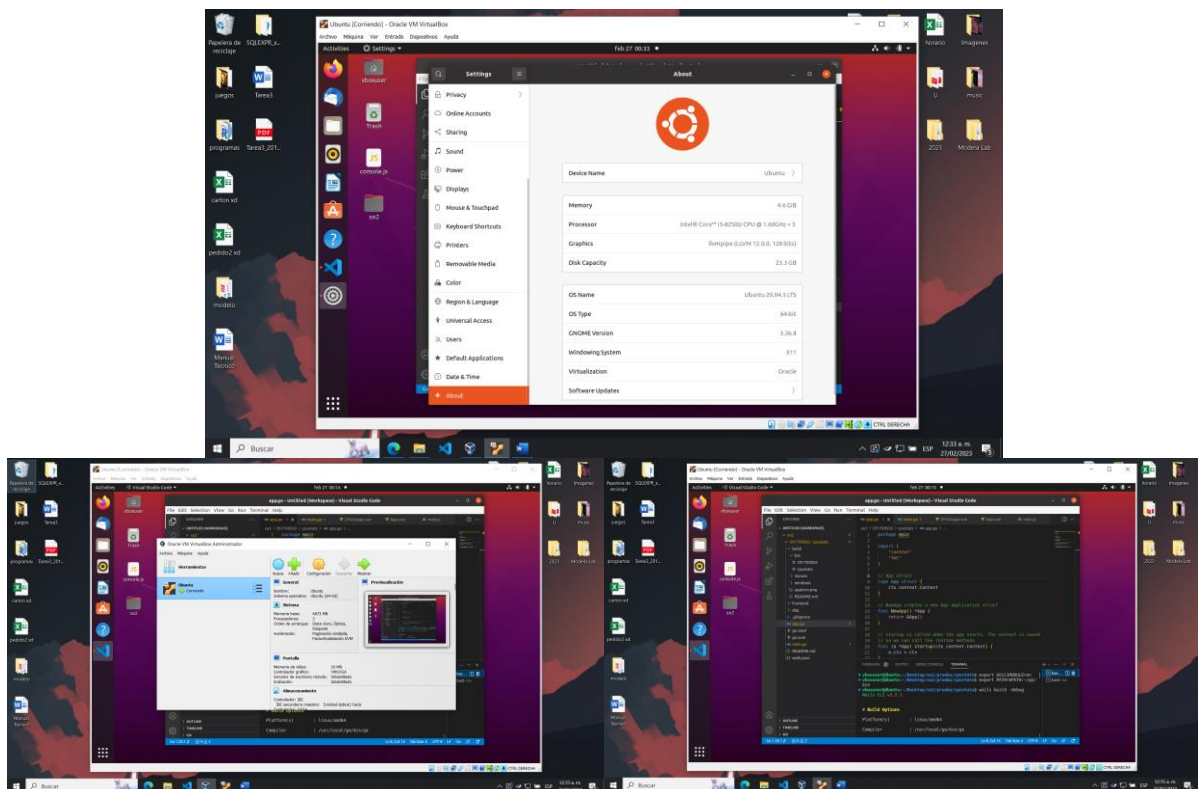
La ejecución del proyecto se realiza con el comando **./[ProjectName]** dentro de la ubicación del ejecutable creado con el comando anterior **./201709502**

Aplicación

La aplicación fue escrita utilizando el lenguaje de programación Golang, muestra un entorno gráfico similar al administrador de tareas de Windows donde el usuario puede ver la cantidad de CPU que se está utilizando y la cantidad de disco duro, utilizado y libre, del sistema.



Anexos



```
o vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/prueba/cpustats$ wails init -n cpustats -t vue

• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/prueba/cpustats$ export GO111MODULE=on
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/prueba/cpustats$ export PATH=$PATH:~/go/bin
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/prueba/cpustats$ wails build -debug
Wails CLI v2.3.1

• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/201709502/cpustats$ cd build/bin
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/201709502/cpustats/build/bin$ export GO111MODULE=on
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/201709502/cpustats/build/bin$ export PATH=$PATH:~/go/bin
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/201709502/cpustats/build/bin$ ./cpustats0
overriding existing handler for signal 10. Set JSC_SIGNAL_FOR_GC if you want WebKit to use a different signal

(cpustats:5739): Gtk-CRITICAL **: 23:41:01.277: gtk_main_quit: assertion 'main_loops != NULL' failed
• vboxuser@Ubuntu:~/Desktop/so2/201709502/cpustats/build/bin$ ./201709502
Overriding existing handler for signal 10. Set JSC_SIGNAL_FOR_GC if you
```