## 1. Renombres de TADs

## 2. TAD TEG

```
\mathbf{TAD} Teg
      géneros
                        teg
      exporta
                        despues vemos
      igualdad observacional
                         (ya veremos)
      observadores básicos
         jugadores : teg \longrightarrow conj(jugador)
         #fichasJEnC : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                   \{j \in jugadores(teg)\}
         mision : teg \times jugador \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                   \{j \in jugadores(teg)\}
         finalizado : teg \longrightarrow bool
         tablero : teg \longrightarrow tablero
         #fichasTotales : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}\
      generadores
         iniciar : conj(jugador) jugadores \times conj(casillero) pos Iniciales \times conj(continente) misiones \times tablero t \longrightarrow teg
                        \left\{ tableroValido(t) \land_{\tt L} \#(jugadores) = \#(posIniciales) \land \#(posIniciales) = \#(misiones) \land \right\} 
                       ) misiones \subseteq continentes(t) \land posIniciales \subseteq casilleros(t)
         mover : teg t \times \text{jugador } j \times \text{movimiento } m \times \text{nat } k \longrightarrow \text{teg}
                                                                                  \{\neg finalizado(t) \land j \in jugadores(t) \land_{\mathsf{L}} \neg eliminado(t,j)\}
         ag<br/>Ficha : teg t \times jugador j \times casillero c \longrightarrow teg
                                             \{c \in casilleros(tablero(t)) \land \neg finalizado(t) \land j \in jugadores(t) \land_{\texttt{L}} \neg eliminado(t,j)\}
      otras operaciones
         faltaDominar : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
         eliminado : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{bool}
         estado
Casillero : teg<br/> t \timescasillero c \longrightarrowEstado
Casillero
                                                                                                                          \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
         eliminados : teg t \longrightarrow \text{teg}
         ganador : teg t \longrightarrow \text{teg}
                                                                                                                                           \{finalizado(t)\}\
         faltanDominar : teg \longrightarrow conj(casillero)
         casillerosDisputados : teg \longrightarrow conj(casillero)
         casillerosDominados : teg \longrightarrow conj(casillero)
         casilleros Vacios : teg \longrightarrow conj(casillero)
         disputan : teg t \times casillero c \longrightarrow conj(jugador)
                                                                                                                                         \{disputado(t,c)\}
         jugadoresEnC : teg t \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
         #jugadoresEnC : teg t \times casillero c \longrightarrow nat
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
         chequear
Eliminado : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero) } cs \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
         dominados
Por<br/>J : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                      \{j \in jugadores(t)\}
         obtenerGanadores : teg t \times \text{conj(jugador)} jugadores \longrightarrow \text{conj(jugador)}
         domina : teg t \times \text{jugador } j \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{bool}
                                                                                                \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
         obtenerCasillerosVacios : teg t \times \text{conj}(\text{casillero}) cs \longrightarrow \text{conj}(\text{casillero})
```

```
obtenerJugadoresEnC: teg t \times \text{casillero } c \times \text{conj(jugador)} js \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                                                                                                                  \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
    \beta: bool \longrightarrow nat
    chequear
Finalizado : teg \longrightarrow bool
    destinos J: teg t \times movimiento m \times jugador j \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}
    iniciosJ: teg t \times movimiento m \times jugador j \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}
    dameLosQueVanAC : teg t \times movimiento m \times jugador j \times casillero c \times conj(casillero) cs \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}
    obtener Destinos J: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}
    obtenerIniciosJ: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}
    disputado : teg t \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                                                                  \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
    disputado
Por<br/>JYElegido : teg t \times jugador j \times casillero c \longrightarrow bool
                                                                                                                                         \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
    jugador
Elegido : teg t \times casillero c \longrightarrow jugador
                                                                                                                \{c \in casilleros(tablero(t)) \land_{\mathbf{L}} \#(jugadoresEnC(t,c)) > 0\}
    unicoJugador
Vivo? : teg t \longrightarrow bool
    unico
Jugador<br/>Vivo : teg t \ \longrightarrow \ \mathrm{jugador}
                                                                                                                                                                                         {unicoJugadorVivo?(t)}
    jugadores
Vivos : teg t \times \text{conj(jugador}) jugadores \longrightarrow \text{conj(jugador})
    sumaFichasToC: teg t \times \text{jugador } j \times \text{movimiento } m \times \text{casillero } c \times \text{nat } k \times \text{conj(casillero)} \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                         \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
    obtener
Falta<br/>Dominar : teg t \times \text{jugador } j \times \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                                                                                   \{j \in jugadores(t)\}\
axiomas
    jugadores(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones))) \equiv jugadores
    jugadores(mover(t,j,m))) \equiv jugadores(t)
    jugadores(agFicha(t,j,c))) \equiv jugadores(t)
    #fichasJEnC(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones)),j,c) \equiv \beta(c \in posicionesIniciales)
    \# fichas J En C(mover(t,j,m,k),j1,c) \equiv if j = j1 then
                                                                                          if c \in destinos J(t, m, j1) then
                                                                                                 \#fichasJEnC(t,j1,c)+sumaFichasToC(t,j1,m,c,k,dameLosQueVanAction for the first property of the following property of the first pro
                                                                                                 \beta(disputadoPorJYJugElegido(t, c, j1))
                                                                                          else
                                                                                                 if c \in inicios J(t, m, j1) then
                                                                                                        if \#fichasJEnC(t, j1, c) > k then
                                                                                                               #fichasJEnC(t, j1, c)
                                                                                                                                                                                                              k
                                                                                                               \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                                        else
                                                                                                        fi
                                                                                                 else
                                                                                                        \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                          fi
                                                                                    else
                                                                                           \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
    #fichasJEnC(agFicha(t,j,c),j1,c1) \equiv #fichasJEnC(t,j1,c1) + \beta(c=c1 \land j=j1)
    finalizado(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) = chequearFinalizado(t,jugadores,posIniciales,misiones)
```

```
finalizado(mover(t,j,m)) \equiv chequearFinalizado(mover(t,j,m))
finalizado(agFicha(t,j,c)) \equiv chequearFinalizado(agFicha(t,j,c))
\#fichasTotales(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) \equiv 0
\#fichasTotales(mover(t,j,m),j1) \equiv \#fichasTotales(t,j1)
#fichasTotales(agFicha(t,j,c),j1) \equiv #fichasTotales(t,j1) + \beta(j = j1)
eliminado(t,j) \equiv chequearEliminado(t,j,casilleros(tablero(t)))
eliminados(t) \equiv obtenerEliminados(t,jugadores(t))
estadoCasillero(t,c) \equiv if \#jugadoresEnC(t,c) = 0 then
                           VACIO
                        else
                           if \#jugadoresEnC(t,c) = 1 then DOMINADO else DISPUTADO fi
                        fi
ganador(t) \equiv dameUno(obtenerGanadores(t,jugadores(t)))
obtenerGanadores(t,jugadores) \equiv if unicoJugadorVivo?(t) then
                                       \{ obtenerUnicoJugadorVivo(t) \}
                                       if \emptyset?(jugadores) then
                                       else
                                          if mision(t, dameUno(jugadores)) \subseteq
                                          dominadosPorJ(t, dameUno(jugadores), casilleros(tablero(t)))
                                          then
                                              Ag(dameUno(jugadores), obtenerGanadores(t, sinUno(jugadores)))
                                          else
                                              obtenerGanadores(t, sinUno(jugadores))
                                          fi
                                       fi
                                    fi
faltanDominar(t,j) \equiv \#(mision(t,j) - (dominados(t,j) \cap mision(t,j)))
casillerosDisputados(t) \equiv faltanDominar(t) - casillerosVacios(t)
casillerosVacios(t) \equiv obtenerCasillerosVacios(t, casilleros(tablero(t)))
disputan(t,c) \equiv jugadoresEnC(t,c)
chequearEliminado(t,j,cas) \equiv if \emptyset?(cas) then
                                   true
                                else
                                   if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cas)) = 0 then
                                      chequearEliminado(t,j,sinUno(cas))
                                   else
                                      false
                                   fi
                               fi
obtenerEliminados(t,jugadores) \equiv if \emptyset?(jugadores) then
                                    else
                                        if eliminado(t, dameUno(jugadores)) then
                                           Ag(dameUno(jugadores), obtenerEliminados(t, sinUno(jugadores)))
                                           obtenerEliminados(t, sinUno(jugadores))
                                        fi
                                    fi
```

```
dominadosPorJ(t,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                              Ø
                           else
                              if estadoCasillero(t, j, dameUno(cs)) = DOMINADO then
                                  Ag(dameUno(cs), dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs)))
                              else
                                  dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs))
                           fi
domina(t,j,c) \equiv j \in jugadoresEnC(t,c) \land \#jugadoresEnC(t,c) = 1
obtenerCasillerosVacios(t,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                  else
                                     if \#estadoCasillero(t, dameUno(cs)) = VACIO then
                                         Ag(dameUno(cs), obtenerCasillerosVacios(t, sinUno(cs)))
                                         obtener Casilleros Vacios(t, sin Uno(cs))
                                     fi
                                  fi
jugadoresEnC(t,c) \equiv obtenerJugadoresEnC(t,c,jugadores(t))
obtenerJugadoresEnC(t,c,jugs) \equiv if \emptyset?(jugs) then
                                    else
                                        if \#fichasJEnC(t,j,c) > 0 then
                                           Ag(dameUno(jugs), obtenerJugadoresEnC(t, c, sinUno(jugs)))
                                        else
                                           obtener Jugadores EnC(t, c, sinUno(jugs))
                                        fi
\#jugadoresEnC(t,c) \equiv \#(jugadoresEnC(t,c))
chequearFinalizado(t) \equiv \#(obtenerGanadores(t, jugadores(t))) > 0
destinosJ(t,m,j) \equiv obtenerDestinosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
iniciosJ(t,m,j) \equiv obtenerIniciosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
dameLosQueVanAC(t,j,m,c,cs) \ \equiv \ \textbf{if} \ \emptyset?(cs) \ \textbf{then}
                                    else
                                        if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                        \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 \land dameUno(cs) = c then
                                           Ag(dameUno(cs), dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs)))
                                        else
                                           dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs))
                                        fi
obtenerDestinosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                else
                                   if dameUno(cs) \in destinos(tablero(t), m) \land
                                   \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                      Ag(dameUno(cs), obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                   else
                                      obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                                   fi
                               fi
```

```
obtenerIniciosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                              else
                                 if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                  \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                     Ag(dameUno(cs), obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                     obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                                 fi
                              \mathbf{fi}
disputado(t,c) \equiv \#jugadoresEnC(t,c) > 1
disputadoPorJYElegido(t,j,c) \equiv if j \in jugadoresEnC(t,c) then
                                       j = jugadorElegido(t, c) \land \#jugadoresEnC(t, c) > 1
                                    else
                                       false
jugadoElegido(t,c) \equiv dameUno(jugadoresEnC(t,c))
\beta(b) \equiv \text{if } b \text{ then } 1 \text{ else } 0 \text{ fi}
unicoJugadorVivo?(t) \equiv \#(jugadoresVivos(t,jugadores(t)))=1
unicoJugadorVivo(t) \equiv dameUno(jugadoresVivos(t,jugadores(t)))
jugadoresVivos(t, jugs) \equiv jugadores(t) - eliminados(t)
sumaFichasToC(t,j,m,c,k,destinosC) \equiv if \emptyset?(destinosC) then
                                           else
                                               if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(destinosC)) < k then
                                                  #fichasJEnC(t,j,dameUno(destinosC))+
                                                  sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC))
                                               else
                                                  k+sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC))
                                               fi
                                           fi
```

Fin TAD