1. Renombres de TADs

2. TAD TEG

```
\mathbf{TAD} Teg
```

géneros teg

exporta

Observadores, Generadores, jugadores Vivos, eliminados, ganador, falta Dominar, casilleros Disputados, casilleros Conquistados, casilleros Vacios, disputan

igualdad observacional

observadores básicos

generadores

```
 \begin{array}{l} \text{iniciar} : \text{conj(jugador)} \ jugadores \times \text{conj(casillero)} \ posIniciales \times \text{conj(continente)} \ misiones \times \text{tablero} \ t \longrightarrow \text{teg} \\ \left\{ tableroValido(t) \ \land_{\text{L}} \ \#(jugadores) \ = \#(posIniciales) \ \land \ \#(posIniciales) \ = \#(misiones) \ \land \right\} \\ \left\{ misiones \subseteq continentes(t) \ \land \ posIniciales \subseteq casilleros(t) \\ \text{mover} : \text{teg} \ t \times \text{jugador} \ j \times \text{movimiento} \ m \times \text{nat} \ k \longrightarrow \text{teg} \\ \left\{ \neg finalizado(t) \ \land \ j \in jugadores(t) \ \land_{\text{L}} \ \neg eliminado(t,j) \right\} \\ \end{array}
```

```
ag
Ficha : teg t \times jugador j \times casiller<br/>oc \longrightarrow teg \{c \in casilleros(tablero(t)) \wedge \neg finalizado(t) \wedge j \in jugadores(t) \wedge_{\text{\tiny L}} \neg eliminado(t,j)\}
```

otras operaciones

```
jugadores
Vivos : teg t \longrightarrow \text{conj(jugador)} eliminados : teg t \longrightarrow \text{teg} \text{ganador : teg } t \longrightarrow \text{teg} \qquad \qquad \{finalizado(t)\} falta
Dominar : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat} \qquad \qquad \{j \in jugadores(t)\} casilleros
Disputados : teg \longrightarrow \text{conj(casillero)} casilleros
Dominados : teg \longrightarrow \text{conj(casillero)}
```

```
casillerosVacios : teg \longrightarrow conj(casillero)
   disputan : teg t \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                           \{c \in casilleros(tablero(t)) \land_{\text{L}} disputado(t, c)\}
  eliminado : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{bool}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   estado
Casillero : teg<br/> t \timescasillero c \longrightarrowEstado
Casillero
                                                                                                                    \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
  faltanDominar : teg \longrightarrow conj(casillero)
  jugadores
En<br/>C : teg t \times casillero c \longrightarrow conj(jugador)
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   #jugadores
En<br/>C : teg t \times casillero c \longrightarrownat
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  chequear
Eliminado : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero) } cs \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   dominadosPorJ : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtenerGanadores : teg t \times \text{conj(jugador)} jugadores \longrightarrow \text{conj(jugador)}
   domina : teg t \times \text{jugador } j \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{bool}
                                                                                         \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  obtenerCasillerosVacios : teg t \times \text{conj}(\text{casillero}) cs \longrightarrow \text{conj}(\text{casillero})
   obtener
Jugadores<br/>EnC : teg t \times \text{casillero } c \times \text{conj(jugador)} \ js \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                                                     \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
   \beta: bool \longrightarrow nat
   chequearFinalizado : teg \longrightarrow bool
  destinos J: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{conj}(\text{casillero})
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  inicios J: teg t \times movimiento m \times jugador j \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   dameLosQueVanAC : teg t \times movimiento m \times jugador j \times casillero c \times conj(casillero) cs \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtener Destinos J: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtener
Inicios<br/>J : teg t \times movimiento m \times jugador j \times conj<br/>(casillero) cs \longrightarrow conj<br/>(casillero)
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   disputado : teg t \times casillero c \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                    \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
   disputado
Por<br/>JY
Elegido : teg t \times jugador j \times casillero c \longrightarrow bool
                                                                                          \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  jugador
Elegido : teg<br/> t \timescasillero c \longrightarrowjugador
                                                                          \{c \in casilleros(tablero(t)) \land_{\mathsf{L}} \#(jugadoresEnC(t,c)) > 0\}
  unico
Jugador<br/>Vivo? : teg t \longrightarrow \text{bool}
  unico
Jugador<br/>Vivo : teg t \longrightarrow \text{jugador}
                                                                                                                         \{unicoJugadorVivo?(t)\}
  sumaFichasToC: teg t \times \text{jugador } j \times \text{movimiento } m \times \text{casillero } c \times \text{nat } k \times \text{conj(casillero)} \longrightarrow \text{nat}
                                                                                          \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  obtenerFaltaDominar : teg t \times \text{jugador } j \times \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
axiomas
  jugadores(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones))) \equiv jugadores
  jugadores(mover(t,j,m))) \equiv jugadores(t)
  jugadores(agFicha(t,j,c))) \equiv jugadores(t)
   #fichasJEnC(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones)),j,c) \equiv \beta(c \in posicionesIniciales)
```

```
#fichasJEnC(mover(t,j,m,k),j1,c) \equiv if j = j1 then
                                                                                     if c \in destinos J(t, m, j1) then
                                                                                           \#fichasJEnC(t,j1,c)+sumaFichasToC(t,j1,m,c,k,dameLosQueVanAction for the first property of the following property of the first pro
                                                                                           \beta(disputadoPorJYJugElegido(t, c, j1))
                                                                                     else
                                                                                           if c \in inicios J(t, m, j1) then
                                                                                                  if \#fichasJEnC(t, j1, c) > k then
                                                                                                                                                                                                       k
                                                                                                         \#fichasJEnC(t,j1,c)
                                                                                                         \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                                  else
                                                                                                  fi
                                                                                           else
                                                                                                  \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                    fi
                                                                              else
                                                                                     \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                              fi
\#fichasJEnC(agFicha(t,j,c),j1,c1) \equiv \#fichasJEnC(t,j1,c1) + \beta(c = c1 \land j = j1)
finalizado(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) \ \equiv \ chequearFinalizado(t,jugadores,posIniciales,misiones)
finalizado(mover(t,j,m)) \equiv chequearFinalizado(mover(t,j,m))
finalizado(agFicha(t,j,c)) \equiv chequearFinalizado(agFicha(t,j,c))
\#fichasTotales(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) \equiv 1
\#fichasTotales(mover(t,j,m),j1) \equiv \#fichasTotales(t,j1)
#fichasTotales(agFicha(t,j,c),j1) \equiv #fichasTotales(t,j1) + \beta(j = j1)
eliminado(t,j) \equiv chequearEliminado(t,j,casilleros(tablero(t)))
eliminados(t) \equiv obtenerEliminados(t, jugadores(t))
estadoCasillero(t,c) \equiv if \#jugadoresEnC(t,c) = 0 then
                                                        VACIO
                                                 else
                                                        if \#jugadoresEnC(t,c) = 1 then DOMINADO else DISPUTADO fi
ganador(t) \equiv dameUno(obtenerGanadores(t,jugadores(t)))
obtenerGanadores(t,jugadores) \equiv if unicoJugadorVivo?(t) then
                                                                                \{ obtenerUnicoJugadorVivo(t) \}
                                                                               if \emptyset?(jugadores) then
                                                                               else
                                                                                      if mision(t, dameUno(jugadores)) \subseteq
                                                                                      dominados Por J(t, dame Uno(jugadores), casilleros(tablero(t)))
                                                                                      then
                                                                                             Ag(dameUno(jugadores), obtenerGanadores(t, sinUno(jugadores)))
                                                                                      else
                                                                                             obtener Ganadores(t, sinUno(jugadores))
                                                                                      fi
                                                                               fi
                                                                         fi
faltanDominar(t,j) \equiv \#(mision(t,j) - (dominados(t,j) \cap mision(t,j)))
casillerosDisputados(t) \equiv faltanDominar(t) - casillerosVacios(t)
casillerosVacios(t) \equiv obtenerCasillerosVacios(t, casilleros(tablero(t)))
disputan(t,c) \equiv jugadoresEnC(t,c)
```

```
chequearEliminado(t,j,cas) \equiv if \emptyset?(cas) then
                                   true
                               else
                                   if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cas)) = 0 then
                                      chequear Eliminado(t,j,sin Uno(cas))\\
                                   else
                                      false
                                   fi
                               fi
obtenerEliminados(t,jugadores) \equiv if \emptyset?(jugadores) then
                                    else
                                       if eliminado(t, dameUno(jugadores)) then
                                           Ag(dameUno(jugadores), obtenerEliminados(t, sinUno(jugadores)))
                                           obtener Eliminados(t, sin Uno(jugadores))
dominadosPorJ(t,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                          else
                              if estadoCasillero(t, j, dameUno(cs)) = DOMINADO then
                                 Ag(dameUno(cs), dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs)))
                              else
                                 dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs))
                              fi
domina(t,j,c) \equiv j \in jugadoresEnC(t,c) \land \#jugadoresEnC(t,c) = 1
obtenerCasillerosVacios(t,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                     0
                                     if \#estadoCasillero(t, dameUno(cs)) = VACIO then
                                        Ag(dameUno(cs), obtenerCasillerosVacios(t, sinUno(cs)))
                                     else
                                        obtener Casilleros Vacios(t, sin Uno(cs))
                                     fi
                                 fi
jugadoresEnC(t,c) \equiv obtenerJugadoresEnC(t,c,jugadores(t))
obtenerJugadoresEnC(t,c,jugs) \equiv if \emptyset?(jugs) then
                                    else
                                       if \#fichasJEnC(t,j,c) > 0 then
                                          Ag(dameUno(jugs), obtenerJugadoresEnC(t, c, sinUno(jugs)))
                                       else
                                          obtener Jugadores EnC(t, c, sinUno(jugs))
\#jugadoresEnC(t,c) \equiv \#(jugadoresEnC(t,c))
chequearFinalizado(t) \equiv \#(obtenerGanadores(t, jugadores(t))) > 0
destinosJ(t,m,j) \equiv obtenerDestinosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
iniciosJ(t,m,j) \equiv obtenerIniciosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
```

```
dameLosQueVanAC(t,j,m,c,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                    else
                                       if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                       \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 \land dameUno(cs) = c then
                                           Ag(dameUno(cs), dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs)))
                                           dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs))
                                       fi
obtenerDestinosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                               else
                                   if dameUno(cs) \in destinos(tablero(t), m) \land
                                   \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                      Ag(dameUno(cs), obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                   else
                                      obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                               fi
obtenerIniciosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                             else
                                if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                 \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                    Ag(dameUno(cs), obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                    obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                                fi
disputado(t,c) \equiv \#jugadoresEnC(t,c) > 1
disputadoPorJYElegido(t,j,c) \equiv if j \in jugadoresEnC(t,c) then
                                     j = jugadorElegido(t, c) \land \#jugadoresEnC(t, c) > 1
                                  else
                                      false
jugadoElegido(t,c) \equiv dameUno(jugadoresEnC(t,c))
\beta(b) \equiv if b then 1 else 0 fi
unicoJugadorVivo?(t) \equiv \#(jugadoresVivos(t))=1
unicoJugadorVivo(t) \equiv dameUno(jugadoresVivos(t))
jugadoresVivos(t) \equiv jugadores(t) - eliminados(t)
sumaFichasToC(t,j,m,c,k,destinosC) \equiv if \emptyset?(destinosC) then
                                             0
                                          else
                                             if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(destinosC)) < k then
                                                #fichasJEnC(t,j,dameUno(destinosC))+
                                                sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC)) \\
                                             else
                                                k+sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC))
                                             fi
                                         fi
```

Fin TAD