$\{finalizado(t)\}\$

1. Renombres de TADs

ganador : teg $t \longrightarrow teg$

 $faltanDominar : teg \longrightarrow conj(casillero)$

casillerosDisputados : teg \longrightarrow conj(casillero)

2. TAD TEG

```
\mathbf{TAD} Teg
      géneros
                          teg
      exporta
                          despues vemos
      igualdad observacional
                             t(\forall t, t1: \text{teg}) \ t =_{\text{obs}} t1 \iff
                              tablero(t) =_{obs} tablero(t1) \wedge_{\scriptscriptstyle{L}}
                              jugadores(t) =_{obs} jugadores(t1) \land_{L}
                              ((\forall j: \text{jugador})(\forall c: \text{casillero}) \ j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t)) \Rightarrow_{\perp}
                              \#fichasJEnC(t,j,c) =_{obs} \#fichasJEnC(t1,j,c)) \wedge_{L}
                              ((\forall j: \text{jugador}) \ j \in jugadores(t) \Rightarrow_{\text{L}}
                             mision(t,j) =_{\text{obs}} \# mision(t1,j)) \land_{\text{L}}
                              finalizado(t) =_{\rm obs} finalizado(t1) \land_{\rm L}
                              ((\forall j: \text{jugador}) \ j \in jugadores(t) \Rightarrow_{\text{\tiny L}}
                              \#fichasTotales(t,j) =_{obs} \#fichasTotales(t1,j))
      observadores básicos
          jugadores : teg \longrightarrow conj(jugador)
          #fichas
JEnC : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                             \{j \in jugadores(teg)\}
          mision : teg \times jugador \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                                              \{j \in jugadores(teg)\}
          finalizado : teg \longrightarrow bool
          tablero : teg \longrightarrow tablero
          #fichas<br/>Totales : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}\
       generadores
          iniciar : conj(jugador) jugadores \times \text{conj}(\text{casillero}) \; pos Iniciales \times \text{conj}(\text{continente}) \; misiones \times \text{tablero} \; t \; \longrightarrow \; \text{teg}
                         \begin{cases} tableroValido(t) \ \land_{\text{L}} \ \#(jugadores) \ = \#(posIniciales) \ \land \ \#(posIniciales) \ = \#(misiones) \ \land \end{cases} 
                         |misiones \subseteq continentes(t) \land posIniciales \subseteq casilleros(t)|
          mover : teg t \times \text{jugador } j \times \text{movimiento } m \times \text{nat } k \longrightarrow \text{teg}
                                                                                         \{\neg finalizado(t) \land j \in jugadores(t) \land_{\mathtt{L}} \neg eliminado(t,j)\}
          ag<br/>Ficha : teg t \times jugador j \times casillero c \longrightarrow teg
                                                \{c \in casilleros(tablero(t)) \land \neg finalizado(t) \land j \in jugadores(t) \land_{\tt L} \neg eliminado(t,j)\}
      otras operaciones
          falta
Dominar : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                                 \{j \in jugadores(t)\}
          eliminado : teg t \times \text{jugador } j \longrightarrow \text{bool}
                                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}\
          estado
Casillero : teg<br/> t \timescasillero c \longrightarrowEstado
Casillero
                                                                                                                                    \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
          eliminados : teg t \longrightarrow \text{teg}
```

```
casillerosDominados : teg \longrightarrow conj(casillero)
  casillerosVacios : teg \longrightarrow conj(casillero)
  disputan : teg t \times casillero c \longrightarrow conj(jugador)
                                                                                                                                   \{disputado(t,c)\}
  jugadoresEnC : teg t \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   #jugadoresEnC : teg t \times casillero c \longrightarrow nat
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}\
   chequear
Eliminado : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero) } cs \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}\
  dominados
PorJ : teg t \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtenerGanadores : teg t \times \text{conj(jugador)} jugadores \longrightarrow \text{conj(jugador)}
   domina : teg t \times \text{jugador } j \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{bool}
                                                                                          \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  obtenerCasillerosVacios : teg t \times \text{conj}(\text{casillero}) cs \longrightarrow \text{conj}(\text{casillero})
  obtener Jugadores En C: teg t \times \text{casillero } c \times \text{conj(jugador)} js \longrightarrow \text{conj(jugador)}
                                                                                                                     \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
   \beta: bool \longrightarrow nat
   chequear
Finalizado : teg \longrightarrow bool
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   destinos J: teg t \times movimiento m \times jugador j \longrightarrow conj(casillero)
  iniciosJ: teg t \times movimiento m \times jugador j \longrightarrow conj(casillero)
                                                                                                                               \{j \in jugadores(t)\}
   dameLosQueVanAC: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \times \text{casillero } c \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtener Destinos J: teg t \times \text{movimiento } m \times \text{jugador } j \times \text{conj(casillero)} cs \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
  obtener<br/>Inicios J: teg t \times movimiento m \times jugador j \times conj<br/>(casillero) cs \longrightarrow conj<br/>(casillero)
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
   disputado : teg t \times \text{casillero } c \longrightarrow \text{conj(casillero)}
                                                                                                                     \{c \in casilleros(tablero(t))\}\
   disputado
Por<br/>JY
Elegido : teg t \times jugador j \times casillero c \longrightarrow bool
                                                                                          \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  jugador
Elegido : teg<br/> t \timescasillero c \longrightarrowjugador
                                                                         \{c \in casilleros(tablero(t)) \land_{\mathbf{L}} \#(jugadoresEnC(t,c)) > 0\}
  unico
Jugador<br/>Vivo? : teg t \longrightarrow \text{bool}
  unico
Jugador<br/>Vivo : teg t \longrightarrow \text{jugador}
                                                                                                                         \{unicoJugadorVivo?(t)\}
  jugadores Vivos : teg t \times \text{conj(jugador)} jugadores \longrightarrow \text{conj(jugador)}
  sumaFichasToC: teg t \times \text{jugador } j \times \text{movimiento } m \times \text{casillero } c \times \text{nat } k \times \text{conj(casillero)} \longrightarrow \text{nat}
                                                                                          \{j \in jugadores(t) \land c \in casilleros(tablero(t))\}\
  obtenerFaltaDominar : teg t \times \text{jugador } j \times \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                \{j \in jugadores(t)\}
axiomas
  jugadores(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones))) \equiv jugadores
  jugadores(mover(t,j,m))) \equiv jugadores(t)
  jugadores(agFicha(t,j,c))) \equiv jugadores(t)
   #fichasJEnC(iniciar(t,jugadores,posicionesIniciales,misiones)),j,c) \equiv \beta(c \in posicionesIniciales)
```

```
#fichasJEnC(mover(t,j,m,k),j1,c) \equiv if j = j1 then
                                                                                     if c \in destinos J(t, m, j1) then
                                                                                           \#fichasJEnC(t,j1,c)+sumaFichasToC(t,j1,m,c,k,dameLosQueVanAction for the first property of the following property of the first pro
                                                                                           \beta(disputadoPorJYJugElegido(t, c, j1))
                                                                                     else
                                                                                           if c \in inicios J(t, m, j1) then
                                                                                                  if \#fichasJEnC(t, j1, c) > k then
                                                                                                                                                                                                       k
                                                                                                         #fichasJEnC(t, j1, c)
                                                                                                         \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                                  else
                                                                                                  fi
                                                                                           else
                                                                                                  \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                                    fi
                                                                              else
                                                                                     \#fichasJEnC(t, j1, c) - \beta(disputadoPorJYJElegido(t, c, j1))
                                                                              fi
\#fichasJEnC(agFicha(t,j,c),j1,c1) \equiv \#fichasJEnC(t,j1,c1) + \beta(c = c1 \land j = j1)
finalizado(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) \ \equiv \ chequearFinalizado(t,jugadores,posIniciales,misiones)
finalizado(mover(t,j,m)) \equiv chequearFinalizado(mover(t,j,m))
finalizado(agFicha(t,j,c)) \equiv chequearFinalizado(agFicha(t,j,c))
\#fichasTotales(iniciar(t,jugadores,posIniciales,misiones)) \equiv 0
\#fichasTotales(mover(t,j,m),j1) \equiv \#fichasTotales(t,j1)
#fichasTotales(agFicha(t,j,c),j1) \equiv #fichasTotales(t,j1) + \beta(j = j1)
eliminado(t,j) \equiv chequearEliminado(t,j,casilleros(tablero(t)))
eliminados(t) \equiv obtenerEliminados(t, jugadores(t))
estadoCasillero(t,c) \equiv if \#jugadoresEnC(t,c) = 0 then
                                                        VACIO
                                                 else
                                                        if \#jugadoresEnC(t,c) = 1 then DOMINADO else DISPUTADO fi
ganador(t) \equiv dameUno(obtenerGanadores(t,jugadores(t)))
obtenerGanadores(t,jugadores) \equiv if unicoJugadorVivo?(t) then
                                                                                \{ obtenerUnicoJugadorVivo(t) \}
                                                                               if \emptyset?(jugadores) then
                                                                               else
                                                                                      if mision(t, dameUno(jugadores)) \subseteq
                                                                                      dominados Por J(t, dame Uno(jugadores), casilleros(tablero(t)))
                                                                                      then
                                                                                              Ag(dameUno(jugadores), obtenerGanadores(t, sinUno(jugadores)))
                                                                                      else
                                                                                             obtener Ganadores(t, sinUno(jugadores))
                                                                                      fi
                                                                               fi
                                                                         fi
faltanDominar(t,j) \equiv \#(mision(t,j) - (dominados(t,j) \cap mision(t,j)))
casillerosDisputados(t) \equiv faltanDominar(t) - casillerosVacios(t)
casillerosVacios(t) \equiv obtenerCasillerosVacios(t, casilleros(tablero(t)))
disputan(t,c) \equiv jugadoresEnC(t,c)
```

```
chequearEliminado(t,j,cas) \equiv if \emptyset?(cas) then
                                   true
                               else
                                   if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cas)) = 0 then
                                      chequear Eliminado(t,j,sin Uno(cas))\\
                                   else
                                      false
                                   fi
                               fi
obtenerEliminados(t,jugadores) \equiv if \emptyset?(jugadores) then
                                    else
                                       if eliminado(t, dameUno(jugadores)) then
                                           Ag(dameUno(jugadores), obtenerEliminados(t, sinUno(jugadores)))
                                           obtener Eliminados(t, sin Uno(jugadores))
dominadosPorJ(t,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                          else
                              if estadoCasillero(t, j, dameUno(cs)) = DOMINADO then
                                 Ag(dameUno(cs), dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs)))
                              else
                                 dominadosPorJ(t, j, sinUno(cs))
                              fi
domina(t,j,c) \equiv j \in jugadoresEnC(t,c) \land \#jugadoresEnC(t,c) = 1
obtenerCasillerosVacios(t,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                     0
                                     if \#estadoCasillero(t, dameUno(cs)) = VACIO then
                                        Ag(dameUno(cs), obtenerCasillerosVacios(t, sinUno(cs)))
                                     else
                                        obtener Casilleros Vacios(t, sin Uno(cs))
                                     fi
                                 fi
jugadoresEnC(t,c) \equiv obtenerJugadoresEnC(t,c,jugadores(t))
obtenerJugadoresEnC(t,c,jugs) \equiv if \emptyset?(jugs) then
                                    else
                                       if \#fichasJEnC(t,j,c) > 0 then
                                          Ag(dameUno(jugs), obtenerJugadoresEnC(t, c, sinUno(jugs)))
                                       else
                                          obtener Jugadores EnC(t, c, sinUno(jugs))
\#jugadoresEnC(t,c) \equiv \#(jugadoresEnC(t,c))
chequearFinalizado(t) \equiv \#(obtenerGanadores(t, jugadores(t))) > 0
destinosJ(t,m,j) \equiv obtenerDestinosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
iniciosJ(t,m,j) \equiv obtenerIniciosJ(t,m,j,casilleros(tablero(t)))
```

```
dameLosQueVanAC(t,j,m,c,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                                    else
                                       if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                       \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 \land dameUno(cs) = c then
                                           Ag(dameUno(cs), dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs)))
                                           dameLosQueVanAC(t, j, m, c, sinUno(cs))
                                       fi
obtenerDestinosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                               else
                                   if dameUno(cs) \in destinos(tablero(t), m) \land
                                   \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                      Ag(dameUno(cs), obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                   else
                                      obtenerDestinosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                               fi
obtenerIniciosJ(t,m,j,cs) \equiv if \emptyset?(cs) then
                             else
                                if dameUno(cs) \in inicios(tablero(t), m) \land
                                 \#fichasJEnC(t, j, dameUno(cs)) > 0 then
                                    Ag(dameUno(cs), obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs)))
                                    obtenerIniciosJ(t, m, j, sinUno(cs))
                                fi
disputado(t,c) \equiv \#jugadoresEnC(t,c) > 1
disputadoPorJYElegido(t,j,c) \equiv if j \in jugadoresEnC(t,c) then
                                      j = jugadorElegido(t, c) \land \#jugadoresEnC(t, c) > 1
                                   else
                                      false
jugadoElegido(t,c) \equiv dameUno(jugadoresEnC(t,c))
\beta(b) \equiv if b then 1 else 0 fi
unicoJugadorVivo?(t) \equiv \#(jugadoresVivos(t,jugadores(t)))=1
unicoJugadorVivo(t) \equiv dameUno(jugadoresVivos(t,jugadores(t)))
jugadoresVivos(t, jugs) \equiv jugadores(t) - eliminados(t)
sumaFichasToC(t,j,m,c,k,destinosC) \equiv if \emptyset?(destinosC) then
                                             0
                                          else
                                             if \#fichasJEnC(t, j, dameUno(destinosC)) < k then
                                                #fichasJEnC(t,j,dameUno(destinosC))+
                                                sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC)) \\
                                             else
                                                k+sumaFichasToC(t,j,m,c,k,sinUno(destinosC))
                                             fi
                                         fi
```

Fin TAD