Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Trabajo Pri
į $\frac{1}{2}$ ctico 1

Especificacii; $\frac{1}{2}$ n

Integrante	LU	Correo electrónico
BENITEZ, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
ROIZMAN, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
$V\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}ZQUEZ, J\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}sica$	318/13	jesis_93@hotmail.com
ZAVALLA, Agustï $\frac{1}{2}$ n	670/13	nkm747@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1	AD AS	•
1.	AD AS	•

2. TAD CAMPUS 8

1. TAD AS

```
TAD AS
      géneros
                        as
      igualdad observacional
                        (\forall dc, dc' : dcnet) \ (dc =_{obs} dc' \iff ())
      usa
                        CAMPUS
      exporta
      observadores básicos
         campus : as \longrightarrow campus
         seguridad : as \longrightarrow conj(seguridad)
         hayEst? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                       \{posValida(campus(a), p)\}
         hayHippie? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                       \{posValida(campus(a), p)\}
         \#capturas : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                 \{s \in seguridad(a)\}
         \#sanciones : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                                 \{s \in seguridad(a)\}
      generadores
         nueva : campus \times conj(seguridad) \longrightarrow as
                                              \{(\forall segs:e) \ posValida(c,pos(e)) \land (\forall segs:s,s1) \ id(s)! = id(s1) \ \Rightarrow \ pos(s)! = pos(s1)\}
         moverEst : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow as
                      \int posValida(campus(a), pe)
                                                                         hayEst?(a, pe)
                                                                                                  \land \quad adyacente(campus(a), pe, pd)
                      ) posValidaPersona(as, pd)
                                                                                  \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
         nuevoHippie : as a \times pos p \longrightarrow as
         nuevoEst : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                                  \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
         sacarEst : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                      \{posValida(campus(a), p) \land_{L} hayEst?(a, p) \land posIngreso(a, p)\}
      otras operaciones
         haySeg? : as a \times pos p \longrightarrow bool
         pos
Valida<br/>Persona : as a \times pos p \longrightarrow bool
         posIngreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
         moverTodos : as a \times \text{conj}(\text{seguridad}) \text{ segs} \longrightarrow \text{conj}(\text{seguridad})
         moverSeg : as a \times \text{seguridad } seg \times \text{pos } posSig \longrightarrow \text{seguridad}
         proximas Posiciones : as a \times \text{conj}(\text{pos}) \ minPos \times \text{pos} \ posAct \longrightarrow \text{conj}(\text{pos})
                       \{\neg(emptyset?(minPos))\land_{L}posValida(campus(a),posAct)\land posicionesValidas(campus(a),minPos)\}
         hippiesMasCerca : as a \times \text{seguridad } seg \longrightarrow \text{conj(pos)}
                                                                                                       \{seg \in seguridad(a) \land hayHippies(a)\}
         encerrado : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                                         \{\text{hayEst?}(p)\}
         \#hippies : as a \longrightarrow nat
         \#estudiantes : as a \longrightarrow nat
         \#mas
Vigilante : as a \longrightarrow nat
         contarHippies : as a \times \text{conj}(\text{pos}) poss \longrightarrow \text{nat}
         contarEstudiantes : as a \times \text{conj}(\text{pos}) poss \longrightarrow \text{nat}
         \#masCapturas : as a \times \text{conj(seg)} segs \longrightarrow \text{conj(seg)}
                                                                                                                   \{(\forall segs:s) \ s \in seguridad(a)\}
```

```
\#\max \text{Capturas} : \text{as } a \times \text{conj(seg)} \text{ seqs } \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                  \{(\forall seqs:s) \in sequridad(a)\}
axiomas
  campus(nueva(c, seqs))
                                                           \equiv c
  campus(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(nuevoEst(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(nuevoHippie(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(sacarEst(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  seguridad(nueva(c, segs))
                                                           \equiv segs
  seguridad(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                           \equiv moverTodos(a, seguridad(a))
  seguridad(nuevoEst(a, p_1))
                                                           \equiv moverTodos(a, seguridad(a))
  seguridad(nuevoHippie(a, p_1))
                                                           \equiv seguridad(a)
  \operatorname{seguridad}(\operatorname{sacarEst}(a, p_1))
                                                           \equiv seguridad(a)
  hayEst?(nueva(c, segs), p)
                                                           \equiv False
  hayEst?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv if p_1 = p then True else hayEst?(a, p) fi
  hayEst?(moverEst(a, p_1, p_2), p)
                                                           \equiv if p_1 = p then
                                                                   False
                                                               else
                                                                   if p_2 = p then True else hayEst?(a, p) fi
  hayEst?(nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayEst?(a,p)
                                                           \equiv if p_1 = p then False else hayEst?(a, p) fi
  hayEst?(sacarEst(a, p_1),p)
  hayHippie?(nueva(c, segs), p)
                                                           \equiv False
  hayHippie?((nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                           \equiv if p_1 = p then True else hayHippie?(a, p) fi
  havHippie?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayHippie?(a, p)
  hayHippie?(sacarEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayHippie?(a, p)
  \#capturas(nueva(a, seqs),s)
                                                           \equiv 0
  \#capturas(moverEst(a, p_1, p_2),s)
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
                                                           \equiv if (adyacente(a, p_1, posSeg(a, s)) \land encerrado(a, p_1)) then
  \#capturas(nuevoHippie(a, p_1), s)
                                                                   1 + \#capturas(a, s)
                                                               else
                                                                   \#capturas(a, s)
  \#capturas(nuevoEst(a, p_1), s)
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
  \#capturas(sacarEst(a, p_1),s)
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
                                                           \equiv \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_{L}
   \#capturas(a, moverSeg(a, s, p_1))
                                                               (hay Hippie?(a, <\pi_1(p_1)+1, \pi_2(p_1)>) \land_{L} encerrado(a, <
                                                               \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) > ))) +
                                                               \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_L
                                                               (hay Hippie?(a, <\pi_1(p_1)-1, \pi_2(p_1)>) \land_{L} encerrado(a, <
                                                               \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) > ))) +
                                                               \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_L
                                                               (hayHippie?(a, <\pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_{L} encerrado(a, <)
                                                               \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 > ))) +
                                                               \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{L}
                                                               (hay Hippie?(a, <\pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{L} encerrado(a, <)
                                                               \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 > ))) + \#capturas(a, s)
                                                           \equiv 0
  \#sanciones(nueva(a, segs),s)
```

```
\#sanciones(moverEst(a, p_1, p_2),s)
                                                    \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(nuevoHippie(a, p_1), s)
                                                                        (cercanos?(a, p_1, posSeg(a, s)))
                                                                                                                  \wedge_{\scriptscriptstyle L}
                                                       (hayEst?(casilleroEnComun(a, p_1, posSeg(a, s)))
                                                                                                                   Λ
                                                       encerrado(casilleroEnComun(a, p_1, posSeg(a, s)))))
                                                       then
                                                           1 + \#sanciones(a, s)
                                                       else
                                                           \#sanciones(a, s)
\#sanciones(nuevoEst(a, p_1), s)
                                                    \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(sacarEst(a, p_1),s)
                                                    \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(a, moverSeg(a, s, p_1))
                                                    \equiv \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_L
                                                       (hayEst?(a, < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_{L} encerrado(a, <
                                                       \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >))) +
                                                       \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_{L}
                                                       (hayEst?(a, < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_{L} encerrado(a, <
                                                       \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) > ))) +
                                                       \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_L
                                                       (hayEst?(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_L encerrado(a, < 
                                                       \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >))) +
                                                       \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_L
                                                       (hayEst?(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{L} encerrado(a, <
                                                       \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >))) + \#sanciones(a, s)
                                                    \equiv if (\emptyset?(segs)) then
moverTodos(a,segs)
                                                           Ø
                                                       else
                                                           if (hayHippies?(a)) then
                                                              Ag(moverTodos(a, sinUno(segs)),
                                                              moverSeg(a, dameUno(segs),
                                                              dameUno(proxPosiciones)
                                                              (hippiesMasCerca(a, dameUno(segs))))))
                                                              moverIngreso(a, segs)
                                                       fi
moverIngreso(a,segs)
                                                    \equiv if \emptyset?(segs) then
                                                       else
                                                           if (alto(campus(a)) - 1) - \pi_2(dameUno(segs)) >
                                                           \pi_2(dameUno(segs)) then
                                                              (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) - 1) >))
                                                           else
                                                              if (alto(campus(a)) - 1) - \pi_2(dameUno(segs)) <
                                                              \pi_2(dameUno(segs)) then
                                                                  ag(moverIngreso(a, sinUno(segs)), mover(dameUno(segs)))
                                                                  (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) + 1) >))
                                                                  ag(moverIngreso(a, sinUno(segs)), mover(dameUno(segs)))
                                                                  dameUno(\{< (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) -
                                                                  1) >, <(\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs)+1)>)}))
                                                              fi
                                                          fi
                                                       fi
```

```
\equiv if (distMan(campus(a), \pi_2(seg), nPos) \ge 2
moverSeg(a,seg,nPos)
                                                           \vee \neg (posValida(campus(a), nPos))) then
                                                           else
                                                               if \#sanciones(a, seg) < 3 then
                                                                  <\pi_1(seg), nPos>
                                                               else
                                                                  seq
                                                               fi
                                                           fi
                                                       \equiv if \emptyset?(hscerca) then
proximasPosiciones(hscerca, posSeg)
                                                           else
                                                               if \pi_1(dameUno(hscerca)) > \pi_1(posSeg) then
                                                                  if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeq) then
                                                                      \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                      \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                      \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                  else
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                          \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle\}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      fi
                                                                  fi
                                                               else
                                                                  if \pi_1(dameUno(hscerca)) < \pi_1(posSeg) then
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                          \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      else
                                                                          if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg)
                                                                          then
                                                                              \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                              \langle \pi_1(posSeq), \pi_2(posSeq) - 1 \rangle
                                                                             \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          else
                                                                              \{ \langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle \}
                                                                             \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          fi
                                                                      fi
                                                                  else
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle\}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      else
                                                                          \{ < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 > \}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      fi
                                                                  fi
                                                              fi
                                                           fi
                                                        \equiv minDistsPos(campus(a), \pi_2(seg), posHippies(a))
hippiesMasCerca(a,seg)
#hippies(a)
                                                        \equiv contar Hippies(a, conj Pos(campus(a), 0, 0))
#estudiantes(a)
                                                        \equiv contarEstudiantes(a, conjPos(campus(a), 0, 0))
```

```
contarHippies(a,poss)
                                                  \equiv if \neg(\emptyset?(poss)) then
                                                         if posValida(campus(a), dameUno(poss)) then
                                                            if hayHippie(a, dameUno(poss)) then
                                                                1 + contar Hippies(a, sin Uno(poss))
                                                                contar Hippies(a, sin Uno(poss)) \\
                                                            fi
                                                         else
                                                            contar Hippies(a, sin Uno(poss))
                                                      else
                                                         0
                                                      fi
contarEstudiantes(a,poss)
                                                  \equiv if \neg(\emptyset?(poss)) then
                                                         \mathbf{if}\ posValida(campus(a), dameUno(poss))\ \mathbf{then}
                                                            if hayEst?(a, dameUno(poss)) then
                                                                1 + contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                                contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                            fi
                                                         else
                                                             contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                         fi
                                                      else
                                                         0
                                                      fi
masVigilante(a)
                                                  \equiv dameUno(masCapturas(a, seguridad(a)))
masCapturas(a,segs)
                                                   \equiv if \neg(\emptyset?(segs)) then
                                                         if \#capturas(a, dameUno(segs)) \ge maxCapturas(a, segs)
                                                         then
                                                             ag(masCapturas(a, sinUno(segs)), dameUno(segs))
                                                         else
                                                             masCapturas(a, sinUno(segs))
                                                         fi
                                                      else
                                                         Ø
                                                      fi
maxCapturas(a,segs)
                                                  \equiv if \emptyset?(segs) then
                                                      else
                                                         if \#capturas(a, dameUno(segs)) \ge
                                                         maxCapturas(a, sinUno(seqs))
                                                         then
                                                             \#capturas(a, dameUno(segs))
                                                         else
                                                            maxCapturas(a, sinUno(segs))
                                                         fi
                                                      fi
```

Fin TAD

2. TAD CAMPUS

```
TAD CAMPUS
      géneros
                       campus
      usa
                       CAMPUS
      exporta
      observadores básicos
        alto : campus \longrightarrow nat
        ancho : campus \longrightarrow nat
        obstaculos : campus \longrightarrow conj(pos)
      generadores
        nuevo : nat ancho \times nat \ alto \times conj(pos) \ obst \longrightarrow campus
                                                                     \{1 \leq ancho \land 1 \leq alto \land (\forall p:pos) \ p \in obst \Rightarrow_{\tt L} posValida(c,p)\}
      otras operaciones
        adyacente : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow bool
                                                                                                       \{posValida(c, pe) \land posValida(c, pd)\}
        pos
Valida : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool}
        pos
Ingreso : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool}
        minDistsPos : campus c \times pos p \times conj(pos) posiciones \longrightarrow conj(pos)
                                                                                                                             \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
        minDist: campus c \times pos p \times conj(posiciones) posiciones \longrightarrow nat
                                                                                                                             \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
        distMan : campus c \times pos p1 \times pos p2 \longrightarrow nat
        \operatorname{restaAbs}: \operatorname{nat} \times \operatorname{nat} \longrightarrow \operatorname{nat}
        conjPos : campus \times nat \times nat \longrightarrow conj(pos)
                       \forall \ alto: nat, \ \forall \ ancho: nat, \ \forall \ obst: conj \ (pos)
      axiomas
                       \forall p_1:pos \forall p_2:pos
        alto(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                        \equiv alto
        ancho(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                        \equiv ancho
        obstaculos(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                        \equiv obst
        posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                                        \equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto
        adyacente(nuevo(ancho, alto, obst), p_1, p_2)
                                                                                        \equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge
                                                                                            (\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \vee \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)
        posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                                        \equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \lor \pi_2(p_1) = 0
        minDistsPos(c,p,posiciones)
                                                                                        \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                                dameUno(posiciones)
                                                                                                if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \le
                                                                                                minDist(c, p, posiciones) then
                                                                                                    Ag(minDistsPos(c, sinUno(posiciones)),
                                                                                                    dameUno(posiciones))
                                                                                                else
                                                                                                    minDistsPos(c, seg, sinUno(posiciones))
                                                                                                fi
                                                                                            fi
```

```
\equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
minDist(c,p,posiciones)
                                                                           distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                       else
                                                                           if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \le
                                                                           minDist(c, pos/p, sinUno(posiciones))
                                                                           then
                                                                              distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                              minDist(c, p, sinUno(posiciones))
                                                                           fi
                                                                       fi
                                                                    \equiv \textit{restaAbs}(\pi_2(p_1), \pi_2(p_2)) + \textit{restaAbs}(\pi_1(p_1), \pi_1(p_2))
distMan(c,p_1,p_2)
restaAbs(n1,n2)
                                                                    \equiv if n2 > n1 then n2 - n1 else n1 - n2 fi
conjPos(c,x,y)
                                                                    \equiv if x \ge ancho(c) then
                                                                           Ø
                                                                       else
                                                                           if y \ge alto(c) then
                                                                              conjPos(c,x+1,0) \\
                                                                           else
                                                                              ag(conjPos(c, x, y + 1), \langle x, y \rangle)
                                                                       fi
```

Fin TAD