Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Trabajo Pri
į $\frac{1}{2}$ ctico 1

Especificacii; $\frac{1}{2}$ n

Integrante	LU	Correo electrónico
BENITEZ, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
ROIZMAN, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
$V\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}ZQUEZ, J\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}sica$	318/13	jesis_93@hotmail.com
ZAVALLA, Agustï $\frac{1}{2}$ n	670/13	nkm747@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. TAD AS	

2. TAD CAMPUS 4

1. TAD AS

```
TAD AS
     géneros
                      as
     igualdad observacional
                      (\forall dc, dc' : dcnet) \ (dc =_{obs} dc' \iff ())
                      CAMPUS
     usa
     exporta
     observadores básicos
        campus : as \longrightarrow campus
        seguridad : as \longrightarrow conj(seguridad)
                                                                                                             \{posValida(campus(a), p)\}
        hayEst? : as a \times pos p \longrightarrow bool
        hay
Hippie? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                             \{posValida(campus(a), p)\}
                                                                                                                       \{s \in seguridad(a)\}
        \#capturas : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
        \#sanciones : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                       \{s \in seguridad(a)\}
     generadores
        nueva : campus \times conj(seguridad) \longrightarrow as
                                          \{(\forall segs:e) \text{ posValida}(c,pos(e)) \land (\forall segs:s,s1) \text{ id}(s)!=\text{id}(s1) \Rightarrow pos(s)!=pos(s1)\}
        moverEst : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow as
                                                                                                 adyacente(campus(a), pe, pd) \\
                    \int posValida(campus(a), pe)
                                                                   hayEst?(a, pe)
                    ) posValidaPersona(as, pd)
        nuevoHippie : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                           \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
        nuevoEst : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                           \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
        sacar
Est : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                 \{posValida(campus(a), p) \land_{\texttt{L}} hayEst?(a, p) \land posIngreso(a, p)\}
     otras operaciones
        haySeg? : as a \times pos p \longrightarrow bool
        pos
Valida<br/>Persona : as a \times pos p \longrightarrow bool
        pos
Ingreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
     axiomas
        campus(nueva(c, segs))
                                                                                  \equiv c
        campus(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                                                  \equiv campus(a)
        campus(nuevo\operatorname{Est}(a, p_1))
                                                                                  \equiv campus(a)
        campus(nuevoHippie(a, p_1))
                                                                                  \equiv campus(a)
        campus(sacarEst(a, p_1))
                                                                                     campus(a)
        seguridad(nueva(c, segs))
                                                                                      segs
        seguridad(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                                                  \equiv moverTodos(seguridad(a))
        seguridad(nuevoEst(a, p_1))
                                                                                  \equiv campus(a)
        seguridad(nuevoHippie(a, p_1))
                                                                                  \equiv campus(a)
        seguridad(sacarEst(a, p_1))
                                                                                  \equiv campus(a)
        hayEst?(nueva(c, segs), p)
                                                                                  \equiv False
```

```
hayEst?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                                    \equiv if p_1 = p then
                                                                           True
                                                                        else
                                                                           hayEst?(a,p)
hayEst?(moverEst(a, p_1, p_2), p)
                                                                    \equiv if p_1 = p then
                                                                           False
                                                                       else
                                                                           if p_2 = p then
                                                                               True
                                                                           else
                                                                               hayEst?(a, p)
                                                                       fi
hayEst?(nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                                    \equiv hayEst?(a, p)
\mathbf{hayEst?}(\mathbf{sacarEst}(a,p_1),\!p)
                                                                    \equiv if p_1 = p then
                                                                           False
                                                                        else
                                                                           hayEst?(a, p)
                                                                       fi
hayHippie?(nueva(c, segs), p)
                                                                    \equiv False
hayHippie?((nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                                    \equiv if p_1 = p then
                                                                           True
                                                                       else
                                                                           hayHippie?(a, p)
                                                                       fi
\#capturas(nueva(c, segs),p)
                                                                    \equiv 0
\#sanciones(nueva(c, segs),p)
                                                                    \equiv 0
```

Fin TAD

 ${f TAD}$ CAMPUS

2. TAD CAMPUS

```
géneros campus
usa CAMPUS
exporta
observadores básicos
```

```
alto : campus \longrightarrow nat ancho : campus \longrightarrow nat obstaculos : campus \longrightarrow conj(pos)

generadores

nuevo : nat ancho \times nat \ alto \times conj(pos) \ obst \longrightarrow campus
```

```
\{1 \leq ancho \land 1 \leq alto \land (\forall \ p:pos) \ p \in obst \Rightarrow_{\tt L} posValida(c,p)\} otras operaciones
```

4/5

pos Valida : as $a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool}$

adyacente : as $a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow bool$

 $\{posValida(c, pe) \land posValida(c, pd)\}$

```
pos
Ingreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
axiomas
                 \forall alto:nat, \forall ancho:nat, \forall obst:conj (pos)
                 \forall p_1:pos \forall p_2:pos
  alto(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                  \equiv alto
  ancho(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                  \equiv ancho
  obstaculos(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                  \equiv obst
                                                                                  \equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
  adyacente(nuevo(ancho, alto, obst), p_1, p_2)
                                                                                  \equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge 
                                                                                      (\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \vee \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)
                                                                                  \equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \vee \pi_2(p_1) = 0
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
```

Fin TAD