

Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación
Facultad de Ciencias Exactas y Naturales
Universidad de Buenos Aires

Trabajo Práctico 1

Especificación

Integrante	LU	Correo electrónico
BENITEZ, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
ROIZMAN, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
VÍZQUEZ, Jéssica	318/13	jesis_93@hotmail.com
ZAVALLA, Agustín	670/13	nkm747@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. TAD AS	3
2. TAD CAMPUS	6

1. TAD AS

TAD AS

géneros as

igualdad observacional

$$(\forall dc, dc' : \text{dcnet}) (dc =_{\text{obs}} dc' \iff ())$$

usa CAMPUS

exporta

observadores básicos

campus : as \rightarrow campus

seguridad : as \rightarrow conj(seguridad)

hayEst? : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{bool}$

$$\{posValida(campus(a), p)\}$$

hayHippie? : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{bool}$

$$\{posValida(campus(a), p)\}$$

#capturas : as $a \times \text{seg } s \rightarrow \text{nat}$

$$\{s \in seguridad(a)\}$$

#sanciones : as $a \times \text{seg } s \rightarrow \text{nat}$

$$\{s \in seguridad(a)\}$$

generadores

nueva : campus \times conj(seguridad) \rightarrow as

$$\{(\forall segs:e) posValida(c, pos(e)) \wedge (\forall segs:s, s1) id(s) \neq id(s1) \Rightarrow pos(s) \neq pos(s1)\}$$

moverEst : as $a \times \text{pos } pe \times \text{pos } pd \rightarrow \text{as}$

$$\left\{ \begin{array}{l} posValida(campus(a), pe) \wedge_L hayEst?(a, pe) \wedge adyacente(campus(a), pe, pd) \wedge \\ posValidaPersona(as, pd) \end{array} \right\}$$

nuevoHippie : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{as}$

$$\{posIngreso(campus(a), p) \wedge posValidaPersona(a, p)\}$$

nuevoEst : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{as}$

$$\{posIngreso(campus(a), p) \wedge posValidaPersona(a, p)\}$$

sacarEst : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{as}$

$$\{posValida(campus(a), p) \wedge_L hayEst?(a, p) \wedge posIngreso(a, p)\}$$

otras operaciones

haySeg? : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{bool}$

posValidaPersona : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{bool}$

posIngreso : as $a \times \text{pos } p \rightarrow \text{bool}$

moverTodos : as $a \times \text{conj(seguridad) } segs \rightarrow \text{conj(seguridad)}$

moverSeg : as $a \times \text{seguridad } seg \times \text{pos } posSig \rightarrow \text{seguridad}$

proximasPosiciones : as $a \times \text{conj(pos) } minPos \times \text{pos } posAct \rightarrow \text{conj(pos)}$

$$\{\neg(emptyset?(minPos)) \wedge_L posValida(campus(a), posAct) \wedge posicionesValidas(campus(a), minPos)\}$$

hippiesMasCerca : as $a \times \text{seguridad } seg \rightarrow \text{conj(pos)}$

$$\{seg \in seguridad(a) \wedge hayHippies(a)\}$$

axiomas

$$campus(nueva(c, segs)) \equiv c$$

$$campus(moverEst(a, p_1, p_2)) \equiv campus(a)$$

$$campus(nuevoEst(a, p_1)) \equiv campus(a)$$

$$campus(nuevoHippie(a, p_1)) \equiv campus(a)$$

$$campus(sacarEst(a, p_1)) \equiv campus(a)$$

$$seguridad(nueva(c, segs)) \equiv segs$$

$$seguridad(moverEst(a, p_1, p_2)) \equiv moverTodos(a, seguridad(a))$$

<code>seguridad(nuevoEst(a, p₁))</code>	\equiv	<code>a, campus(a)</code>	
<code>seguridad(nuevoHippie(a, p₁))</code>	\equiv	<code>campus(a)</code>	
<code>seguridad(sacarEst(a, p₁))</code>	\equiv	<code>campus(a)</code>	
<code>hayEst?(nueva(c, segs), p)</code>	\equiv	<code>False</code>	
<code>hayEst?(nuevoEst(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>if p₁ = p then True else hayEst?(a, p) fi</code>	
<code>hayEst?(moverEst(a, p₁, p₂), p)</code>	\equiv	<code>if p₁ = p then False else if p₂ = p then True else hayEst?(a, p) fi fi</code>	
<code>hayEst?(nuevoHippie(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>hayEst?(a, p)</code>	
<code>hayEst?(sacarEst(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>if p₁ = p then False else hayEst?(a, p) fi</code>	
<code>hayHippie?(nueva(c, segs), p)</code>	\equiv	<code>False</code>	
<code>hayHippie?((nuevoHippie(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>if p₁ = p then True else hayHippie?(a, p) fi</code>	
<code>hayHippie?(nuevoEst(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>hayHippie?(a, p)</code>	
<code>hayHippie?(sacarEst(a, p₁), p)</code>	\equiv	<code>hayHippie?(a, p)</code>	
<code>#capturas(nueva(a, segs), s)</code>	\equiv	<code>0</code>	
<code>#capturas(moverEst(a, p₁, p₂), s)</code>	\equiv	<code>#capturas(a, s)</code>	
<code>#capturas(nuevoHippie(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>if (adyacente(a, p₁, posSeg(a, s)) then 1 + #capturas(a, s) else #capturas(a, s) fi</code>	
<code>#capturas(nuevoEst(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>#capturas(a, s)</code>	
<code>#capturas(sacarEst(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>#capturas(a, s)</code>	
<code>#sanciones(nueva(a, segs), s)</code>	\equiv	<code>0</code>	
<code>#sanciones(moverEst(a, p₁, p₂), s)</code>	\equiv	<code>#sanciones(a, s)</code>	
<code>#sanciones(nuevoHippie(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>if (ceranos?(a, p₁, posSeg(a, s)) \wedge_L (hayEst?(casilleroEnComun(a, p₁, posSeg(a, s))) \wedge encerrado(casilleroEnComun(a, p₁, posSeg(a, s)))) then 1 + #sanciones(a, s) else #sanciones(a, s) fi</code>	
<code>#sanciones(nuevoEst(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>#sanciones(a, s)</code>	
<code>#sanciones(sacarEst(a, p₁), s)</code>	\equiv	<code>#sanciones(a, s)</code>	
<code>moverTodos(a, segs)</code>	\equiv	<code>if ($\emptyset?$(segs)) then \emptyset else if (hayHippies?(a)) then Ag(moverTodos(a, sinUno(segs)), moverSeg(a, dameUno(segs), dameUno(proxPosiciones (hippiesMasCerca(a, dameUno(segs)))))) else segs fi fi</code>	

```

moverSeg(a,seg,nPos)
≡ if (distMan(campus(a), π2(seg), nPos) ≥ 2
    ∨ ¬(posValida(campus(a), nPos))) then
    seg
  else
    < π1(seg), nPos >
  fi

proximasPosiciones(hscerca, posSeg)
≡ if ∅?(hscerca) then
  ∅
  else
    if π1(dameUno(hscerca)) > π1(posSeg) then
      if π2(dameUno(hscerca)) > π2(posSeg) then
        {< π1(posSeg) + 1, π2(posSeg) >,
         < π1(posSeg), π2(posSeg) + 1 >}
        ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
      else
        if π2(dameUno(hscerca)) < π2(posSeg) then
          {< π1(posSeg) + 1, π2(posSeg) >,
           < π1(posSeg), π2(posSeg) - 1 >}
          ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
        else
          {< π1(posSeg) + 1, π2(posSeg) >}
          ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
        fi
      fi
    else
      if π1(dameUno(hscerca)) < π1(posSeg) then
        if π2(dameUno(hscerca)) > π2(posSeg) then
          {< π1(posSeg) - 1, π2(posSeg) >,
           < π1(posSeg), π2(posSeg) + 1 >}
          ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
        else
          if π2(dameUno(hscerca)) < π2(posSeg)
            then
              {< π1(posSeg) - 1, π2(posSeg) >,
               < π1(posSeg), π2(posSeg) - 1 >}
              ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
            else
              {< π1(posSeg) - 1, π2(posSeg) >}
              ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
            fi
          fi
        fi
      else
        if π2(dameUno(hscerca)) > π2(posSeg) then
          {< π1(posSeg), π2(posSeg) + 1 >}
          ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
        else
          {< π1(posSeg), π2(posSeg) - 1 >}
          ∪ proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
        fi
      fi
    fi
  fi
fi

hippiesMasCerca(a,seg)
≡ minDistsPos(campus(a), π2(seg), posHippies(a))

```

Fin TAD

2. TAD CAMPUS

TAD CAMPUS

géneros campus

usa CAMPUS

exporta

observadores básicos

alto : campus \rightarrow nat

ancho : campus \rightarrow nat

obstaculos : campus \rightarrow conj(pos)

generadores

nuevo : nat ancho \times nat alto \times conj(pos) obst \rightarrow campus
 $\{1 \leq ancho \wedge 1 \leq alto \wedge (\forall p:pos) p \in obst \Rightarrow_L posValida(c,p)\}$

otras operaciones

adyacente : as $a \times pos pe \times pos pd \rightarrow bool$ $\{posValida(c,pe) \wedge posValida(c,pd)\}$

posValida : as $a \times pos p \rightarrow bool$

posIngreso : as $a \times pos p \rightarrow bool$

minDistsPos : campus $c \times pos p \times conj(pos) posiciones \rightarrow conj(pos)$ $\{\neg(\emptyset?(posiciones))\}$

minDist : campus $c \times pos p \times conj(posiciones) posiciones \rightarrow nat$ $\{\neg(\emptyset?(posiciones))\}$

distMan : campus $c \times pos p1 \times pos p2 \rightarrow nat$

abs : nat \times nat \rightarrow nat

axiomas $\forall alto:nat, \forall ancho:nat, \forall obst:conj(pos)$
 $\forall p1:pos \forall p2:pos$

alto(nuevo(ancho,alto,obst))

$\equiv alto$

ancho(nuevo(ancho,alto,obst))

$\equiv ancho$

obstaculos(nuevo(ancho,alto,obst))

$\equiv obst$

posValida(nuevo(ancho,alto,obst), p_1)

$\equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto$

adyacente(nuevo(ancho,alto,obst), p_1,p_2)

$\equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge$
 $(\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \vee \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)$

posValida(nuevo(ancho,alto,obst), p_1)

$\equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \vee \pi_2(p_1) = 0$

minDistsPos(c,p,posiciones)

\equiv **if** $\emptyset?(sinUno(posiciones))$ **then**
 dameUno(posiciones)
else
 if distMan(c,p,dameUno(posiciones)) \leq
 minDist(c,p,posiciones) **then**
 Ag(minDistsPos(c,sinUno(posiciones)),
 dameUno(posiciones))
 else
 minDistsPos(c,seg,sinUno(posiciones))
fi

minDist(c,p,posiciones)

distMan(c,p₁,p₂)

restaAbs(n1,n2)

Fin TAD

```

≡ if  $\emptyset?(sinUno(posiciones))$  then
    distMan(c,p,dameUno(posiciones))
else
    if distMan(c,p,dameUno(posiciones)) ≤
        minDist(c,pos/p,sinUno(posiciones))
    then
        distMan(c,p,dameUno(posiciones))
    else
        minDist(c,p,sinUno(posiciones))
    fi
fi
≡ restaAbs( $\pi_2(p_1), \pi_2(p_2)$ )+restaAbs( $\pi_1(p_1), \pi_1(p_2)$ )
≡ if n2 > n1 then n2 - n1 else n1 - n2 fi

```