Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Trabajo Pri $\frac{1}{2}$ ctico 1

Especificacii; $\frac{1}{2}$ n

Integrante	LU	Correo electrónico
BENITEZ, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
ROIZMAN, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
$V\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}ZQUEZ, J\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}sica$	318/13	jesis_93@hotmail.com
ZAVALLA, Agustï $\frac{1}{2}$ n	670/13	nkm747@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1. TAD AS	3

2. TAD CAMPUS 10

1. TAD AS

```
TAD AS
```

```
géneros as
```

igualdad observacional

```
(\forall facu, facu' : as) \begin{cases} campus(facu) = campus(facu') \\ \land seguridad(facu) = seguridad(facu') \\ \land (\forall pos:p)(posValida(campus(facu),p)) \\ hayEst?(facu,p) \iff hayEst?(facu',p) \\ \land (\forall pos:p)(posValida(campus(facu),p)) \\ hayHippie?(facu,p) \iff hayHippie?(facu',p) \\ \land (\forall seg:s)(s \in seguridad(a)) \\ (\#capturas(facu,s) = \#capturas(facu',s) \\ \land \#sanciones(facu,s) = \#sanciones(facu',s)) \end{cases}
```

usa CAMPUS,BOOL,NAT,TUPLA,SEG

exporta As, generadores, observadores, #hippies, #estudiantes, #masVigilante

observadores básicos

```
campus : as \longrightarrow campus seguridad : as \longrightarrow conj(seguridad) hayEst? : as a \times \text{pos } p \longrightarrow bool  \{posValida(campus(a), p)\}  hayHippie? : as a \times \text{pos } p \longrightarrow bool  \{posValida(campus(a), p)\}  #capturas : as a \times \text{seg } s \longrightarrow nat  \{s \in seguridad(a)\}  #sanciones : as a \times \text{seg } s \longrightarrow nat  \{s \in seguridad(a)\}
```

generadores

 $\{posValida(campus(a), p) \land_{L} hayEst?(a, p) \land posIngreso(a, p)\}$

otras operaciones

sacarEst : as $a \times pos p \longrightarrow as$

```
haySeg? : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool} posValidaPersona : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool} posIngreso : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool} moverTodos : as a \times \text{conj}(\text{seguridad}) segs \longrightarrow \text{conj}(\text{seguridad}) moverSeg : as a \times \text{seguridad} segs \longrightarrow \text{seguridad} proximasPosiciones : as a \times \text{conj}(\text{pos}) minPos \times pos posAct \longrightarrow \text{conj}(\text{pos}) {\neg (\text{emptyset?}(\text{minPos})) \land_{\perp} \text{posValida}(\text{campus}(a), \text{posAct}) \land \text{posicionesValidas}(\text{campus}(a), \text{minPos}) hippiesMasCerca : as a \times \text{seguridad} seg \longrightarrow \text{conj}(\text{pos}) {\text{seg} \in \text{seguridad}(a) \land \text{hayHippies}(a)} encerrado : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool} {hayEst?(p)} #hippies : as a \longrightarrow \text{nat}
```

```
\#masVigilante : as a \longrightarrow nat
  contar
Hippies : as a \times \text{conj}(\text{pos}) \ poss \longrightarrow \text{nat}
  contar
Estudiantes : as a \times \text{conj}(\text{pos}) \ poss \longrightarrow \text{nat}
  \#masCapturas : as a \times \text{conj(seg)} segs \longrightarrow conj(seg)
                                                                                                \{(\forall segs:s) \ s \in seguridad(a)\}
  \#maxCapturas : as a \times \text{conj(seg)} segs \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                  \{(\forall segs:s) \in seguridad(a)\}
  captura? : as a \times pos p \longrightarrow bool
axiomas
  campus(nueva(c, segs))
                                                           \equiv c
  campus(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(nuevo\operatorname{Est}(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(nuevoHippie(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  campus(sacarEst(a, p_1))
                                                           \equiv campus(a)
  seguridad(nueva(c, segs))
                                                           \equiv segs
  seguridad(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                           \equiv moverTodos(a, seguridad(a))
  seguridad(nuevoEst(a, p_1))
                                                           \equiv moverTodos(a, seguridad(a))
  seguridad(nuevoHippie(a, p_1))
                                                           \equiv seguridad(a)
  seguridad(sacarEst(a, p_1))
                                                           \equiv seguridad(a)
  hayEst?(nueva(c, segs), p)
                                                           \equiv False
  hayEst?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv if p_1 = p then True else hayEst?(a, p) fi
                                                           \equiv if p_1 = p then
  hayEst?(moverEst(a, p_1, p_2), p)
                                                                   False
                                                               else
                                                                   if p_2 = p then True else hayEst?(a, p) fi
  hayEst?(nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayEst?(a, p)
  hayEst?(sacarEst(a, p_1),p)
                                                           \equiv if p_1 = p then False else hayEst?(a, p) fi
  hayHippie?(nueva(c, segs), p)
  hayHippie?((nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                           \equiv if p_1 = p then True else hayHippie?(a, p) fi
  hayHippie?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayHippie?(a, p)
  hayHippie?(sacarEst(a, p_1), p)
                                                           \equiv hayHippie?(a, p)
  \#capturas(nueva(a, segs), s)
                                                           \equiv 0
  \#capturas(moverEst(a, p_1, p_2),s)
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
  \#capturas(nuevoHippie(a, p_1), s)
                                                           \equiv if (adyacente(a, p_1, posSeg(a, s)) \land encerrado(a, p_1)) then
                                                                   1 + \#capturas(a, s)
                                                               else
                                                                   \#capturas(a, s)
                                                               fi
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
  \#capturas(nuevoEst(a, p_1), s)
  \#capturas(sacarEst(a, p_1),s)
                                                           \equiv \#capturas(a, s)
```

#capturas $(a, moverSeg(a, s, p_1))$

 $= \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_{\mathsf{L}} \\ (hayHippie?(a, < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >))) + \\ \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_{\mathsf{L}} \\ (hayHippie?(a, < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >))) + \\ \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_{\mathsf{L}} \\ (hayHippie?(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >))) + \\ \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{\mathsf{L}} \\ (hayHippie?(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >)) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >))) + \#capturas(a, s)$

```
\#capturas(moverEst(a, p_1, p_2), s)
                                                      \equiv if (PosValida(campus(a), < \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) >
                                                         )) then
                                                             if (hayHippie(a, < \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) >))
                                                                if (captura?(a, < \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) >))
                                                                then
                                                                else
                                                                fi
                                                             else
                                                            \mathbf{fi}
                                                         else
                                                             0
                                                         fi
                                                         +
                                                         if (PosValida(campus(a), < \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) >
                                                         )) then
                                                             if (hayHippie(a, < \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) >))
                                                             then
                                                                if (captura?(a, < \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) >))
                                                                then
                                                                else
                                                                    0
                                                                fi
                                                             else
                                                             \mathbf{fi}
                                                         else
                                                             0
                                                         fi
                                                         +
                                                         if (PosValida(campus(a), < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 >
                                                         )) then
                                                             if (hayHippie(a, < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 >))
                                                                if (captura?(a, \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle))
                                                                then
                                                                    1
                                                                else
                                                                fi
                                                             else
                                                             \mathbf{fi}
                                                         else
                                                             0
                                                         fi
                                                         +
                                                         if (PosValida(campus(a), < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 > 
                                                         )) then
                                                             if (hayHippie(a, < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 >))
                                                             then
                                                                if (captura?(a, \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle))
                                                                then
                                                                    1
                                                                else
                                                      6/11
```

0

```
\#sanciones(nueva(a, seqs),s)
                                                                                                             \equiv 0
\#sanciones(moverEst(a, p_1, p_2), s)
                                                                                                            \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(nuevoHippie(a, p_1), s)
                                                                                                            \equiv if
                                                                                                                                                       (cercanos?(a, p_1, posSeg(a, s)))
                                                                                                                                                                                                                                               \wedge_{\scriptscriptstyle 
m L}
                                                                                                                    (hayEst?(casilleroEnComun(a, p_1, posSeg(a, s)))
                                                                                                                    encerrado(casilleroEnComun(a, p_1, posSeg(a, s)))))
                                                                                                                           1 + \#sanciones(a, s)
                                                                                                                    else
                                                                                                                           \#sanciones(a, s)
\#sanciones(nuevoEst(a, p_1), s)
                                                                                                             \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(sacarEst(a, p_1),s)
                                                                                                            \equiv \#sanciones(a, s)
\#sanciones(a, moverSeg(a, s, p_1))
                                                                                                            \equiv \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_L
                                                                                                                    (hayEst?(a, < \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >) \land_{L} encerrado(a, <
                                                                                                                    \pi_1(p_1) + 1, \pi_2(p_1) >))) +
                                                                                                                    \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_L
                                                                                                                    (hayEst?(a, < \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >) \land_{\text{L}} encerrado(a, <
                                                                                                                    \pi_1(p_1) - 1, \pi_2(p_1) >))) +
                                                                                                                    \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 >) \land_L
                                                                                                                    (hayEst?(a, \langle \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 \rangle) \land_{\mathsf{L}} encerrado(a, \langle \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) \rangle)
                                                                                                                    \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) + 1 > ))) +
                                                                                                                   \beta(posValida(campus(a), < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{\mathtt{L}}
                                                                                                                   (hayEst?(a, < \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >) \land_{L} encerrado(a, <
                                                                                                                    \pi_1(p_1), \pi_2(p_1) - 1 >))) + \#sanciones(a, s)
moverTodos(a,segs)
                                                                                                            \equiv if (\emptyset?(segs)) then
                                                                                                                          Ø
                                                                                                                   else
                                                                                                                          if (hayHippies?(a)) then
                                                                                                                                  Ag(moverTodos(a, sinUno(segs)),
                                                                                                                                  moverSeg(a, dameUno(segs),
                                                                                                                                  dameUno(proxPosiciones)
                                                                                                                                  (hippiesMasCerca(a, dameUno(segs))))))
                                                                                                                           else
                                                                                                                                  moverIngreso(a, segs)
                                                                                                                          fi
                                                                                                                   fi
                                                                                                            \equiv if \emptyset?(segs) then
moverIngreso(a,segs)
                                                                                                                   else
                                                                                                                          if (alto(campus(a)) - 1) - \pi_2(dameUno(segs)) >
                                                                                                                          \pi_2(dameUno(segs)) then
                                                                                                                                  ag(moverIngreso(a, sinUno(segs)), mover(dameUno(segs), sinUno(segs)), sinUno(segs), sinUno(segs)
                                                                                                                                  (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) - 1) >))
                                                                                                                          else
                                                                                                                                 if (alto(campus(a)) - 1) - \pi_2(dameUno(segs)) <
                                                                                                                                  \pi_2(dameUno(seqs)) then
                                                                                                                                         ag(moverIngreso(a, sinUno(segs)), mover(dameUno(segs)))
                                                                                                                                         (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) + 1) >))
                                                                                                                                  else
                                                                                                                                         ag(moverIngreso(a, sinUno(segs)), mover(dameUno(segs)))
                                                                                                                                         dameUno(\{ < (\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs) -
                                                                                                                                         1) >, <(\pi_1(dameUno(segs)), \pi_2(segs)+1)>)}))
                                                                                                                                 fi
                                                                                                                          fi
                                                                                                                   fi
```

```
\equiv if (distMan(campus(a), \pi_2(seg), nPos) \ge 2
moverSeg(a,seg,nPos)
                                                           \vee \neg (posValida(campus(a), nPos))) then
                                                           else
                                                              if \#sanciones(a, seg) < 3 then
                                                                  <\pi_1(seg), nPos>
                                                               else
                                                                  seq
                                                              fi
                                                           fi
                                                       \equiv if \emptyset?(hscerca) then
proximasPosiciones(hscerca, posSeg)
                                                           else
                                                              if \pi_1(dameUno(hscerca)) > \pi_1(posSeg) then
                                                                  if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeq) then
                                                                      \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                      \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                      \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                  else
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                          \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle\}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      fi
                                                                  fi
                                                              else
                                                                  if \pi_1(dameUno(hscerca)) < \pi_1(posSeg) then
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                          \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      else
                                                                          if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg)
                                                                          then
                                                                              \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                              \langle \pi_1(posSeq), \pi_2(posSeq) - 1 \rangle
                                                                             \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          else
                                                                              \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle\}
                                                                             \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                          fi
                                                                      fi
                                                                  else
                                                                      if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                          \{\langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle\}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      else
                                                                          \{ < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 > \}
                                                                          \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                      fi
                                                                  fi
                                                              fi
                                                           fi
                                                       \equiv minDistsPos(campus(a), \pi_2(seg), posHippies(a))
hippiesMasCerca(a,seg)
#hippies(a)
                                                       \equiv contar Hippies(a, conj Pos(campus(a), 0, 0))
#estudiantes(a)
                                                       \equiv contarEstudiantes(a, conjPos(campus(a), 0, 0))
```

```
contarHippies(a,poss)
                                                  \equiv if \neg(\emptyset?(poss)) then
                                                         if posValida(campus(a), dameUno(poss)) then
                                                            if hayHippie(a, dameUno(poss)) then
                                                                1 + contar Hippies(a, sin Uno(poss))
                                                             else
                                                                contar Hippies(a, sin Uno(poss)) \\
                                                            fi
                                                         else
                                                            contar Hippies(a, sin Uno(poss))
                                                      else
                                                         0
                                                      fi
contarEstudiantes(a,poss)
                                                  \equiv if \neg(\emptyset?(poss)) then
                                                         \mathbf{if}\ posValida(campus(a), dameUno(poss))\ \mathbf{then}
                                                            if hayEst?(a, dameUno(poss)) then
                                                                1 + contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                                contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                            fi
                                                         else
                                                             contarEstudiantes(a, sinUno(poss))
                                                         fi
                                                      else
                                                         0
                                                      fi
masVigilante(a)
                                                   \equiv dameUno(masCapturas(a, seguridad(a)))
masCapturas(a,segs)
                                                  \equiv if \neg(\emptyset?(segs)) then
                                                         if
                                                                      \#capturas(a, dameUno(segs))
                                                                                                                \geq
                                                         maxCapturas(a, segs) then
                                                            ag(masCapturas(a, sinUno(segs)), dameUno(segs))
                                                             masCapturas(a, sinUno(segs))
                                                         fi
                                                      else
                                                         Ø
                                                      fi
maxCapturas(a,segs)
                                                  \equiv if \emptyset?(segs) then
                                                      else
                                                         if \#capturas(a, dameUno(segs)) \ge
                                                         maxCapturas(a, sinUno(seqs))
                                                         then
                                                             \#capturas(a, dameUno(segs))
                                                         else
                                                            maxCapturas(a, sinUno(segs))
                                                         fi
                                                      fi
```

```
captura?(a, p)
                                                    \equiv if (posValida(campus(a), < \pi_1(p) + 1, \pi_2(p) >) then
                                                           (hayObstaculo?(campus(a), < \pi_1(p) + 1, \pi_2(p) >) \lor
                                                           haySeg?(a, <\pi_1(p)+1, \pi_2(p)>))
                                                        else
                                                            \neg (hayEst?(a, <\pi_1(p), \pi_2(p)>))
                                                        fi
                                                       if (posValida(campus(a), <\pi_1(p)-1, \pi_2(p)>) then
                                                           (hayObstaculo?(campus(a), < \pi_1(p) - 1, \pi_2(p) >) \lor
                                                           haySeg?(a, <\pi_1(p)-1, \pi_2(p)>))
                                                        else
                                                            \neg (hayEst?(a, <\pi_1(p), \pi_2(p)>))
                                                        fi
                                                       if (posValida(campus(a), <\pi_1(p), \pi_2(p) + 1>) then
                                                           (hayObstaculo?(campus(a), < \pi_1(p), \pi_2(p) + 1 >) \lor
                                                           haySeg?(a, <\pi_1(p), \pi_2(p) + 1 >))
                                                        else
                                                           True
                                                        fi
                                                       if (posValida(campus(a), <\pi_1(p), \pi_2(p)-1>) then
                                                           (hayObstaculo?(campus(a), < \pi_1(p), \pi_2(p) - 1 >) \lor
                                                           haySeg?(a, <\pi_1(p), \pi_2(p)-1>))
                                                        else
                                                           True
                                                        fi
```

Fin TAD

2. TAD CAMPUS

```
TAD CAMPUS
```

```
géneros
                campus
usa
                BOOL, NAT, TUPLA
exporta
                CAMPUS, observadores, generadores, posValida, posIngreso,minDistPos,adyacente,
observadores básicos
  alto : campus \longrightarrow nat
  ancho: campus \longrightarrow nat
  obstaculos : campus \longrightarrow conj(pos)
generadores
  nuevo : nat ancho \times nat \ alto \times conj(pos) \ obst \longrightarrow campus
                                                            \{1 \leq ancho \land 1 \leq alto \land (\forall p:pos) \ p \in obst \Rightarrow_{\mathsf{L}} posValida(c,p)\}
otras operaciones
  advacente : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow bool
                                                                                             \{posValida(c, pe) \land posValida(c, pd)\}
  posValida : as a \times pos p \longrightarrow bool
  posIngreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
  minDistsPos : campus c \times pos p \times conj(pos) posiciones \longrightarrow conj(pos)
                                                                                                                  \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
  minDist : campus c \times pos p \times conj(posiciones) posiciones \longrightarrow nat
                                                                                                                  \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
```

```
distMan : campus c \times pos p1 \times pos p2 \longrightarrow nat
  restaAbs \; : \; nat \; \times \; nat \; \; \longrightarrow \; nat
  \operatorname{conjPos} : \operatorname{campus} \times \operatorname{nat} \times \operatorname{nat} \longrightarrow \operatorname{conj}(\operatorname{pos})
                 \forall \ alto: nat, \ \forall \ ancho: nat, \ \forall \ obst: conj \ (pos)
axiomas
                 \forall p_1:pos \forall p_2:pos
  alto(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                 \equiv alto
  ancho(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                 \equiv ancho
  obstaculos(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                                 \equiv obst
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                                 \equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto
  adyacente(nuevo(ancho, alto, obst), p_1, p_2)
                                                                                 \equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge
                                                                                     (\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \lor \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)
                                                                                 \equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \lor \pi_2(p_1) = 0
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
  minDistsPos(c,p,posiciones)
                                                                                 \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                         dameUno(posiciones)
                                                                                     else
                                                                                         if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \leq
                                                                                         minDist(c, p, posiciones) then
                                                                                             Ag(minDistsPos(c, sinUno(posiciones)),
                                                                                             dameUno(posiciones))
                                                                                         else
                                                                                             minDistsPos(c, seg, sinUno(posiciones))
                                                                                     fi
  minDist(c,p,posiciones)
                                                                                 \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                         distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                                    else
                                                                                         if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \leq
                                                                                         minDist(c, pos/p, sinUno(posiciones))
                                                                                             distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                                         else
                                                                                             minDist(c,p,sinUno(posiciones)) \\
                                                                                     fi
                                                                                 \equiv \ restaAbs(\pi_2(p_1),\pi_2(p_2)) + restaAbs(\pi_1(p_1),\pi_1(p_2))
  \operatorname{distMan}(\mathbf{c}, p_1, p_2)
                                                                                 \equiv if n2 > n1 then n2 - n1 else n1 - n2 fi
  restaAbs(n1,n2)
  conjPos(c,x,y)
                                                                                 \equiv if x \geq ancho(c) then
                                                                                         \emptyset
                                                                                     else
                                                                                        if y \ge alto(c) then
                                                                                             conjPos(c, x + 1, 0)
                                                                                         else
                                                                                             ag(conjPos(c, x, y + 1), \langle x, y \rangle)
                                                                                         fi
                                                                                    fi
```

Fin TAD