Algoritmos y Estructuras de Datos II

Primer Cuatrimestre de 2015

Departamento de Computación Facultad de Ciencias Exactas y Naturales Universidad de Buenos Aires

Trabajo Pri
į $\frac{1}{2}$ ctico 1

Especificacii; $\frac{1}{2}$ n

Integrante	LU	Correo electrónico
BENITEZ, Nelson	945/13	nelson.benitez92@gmail.com
ROIZMAN, Violeta	273/11	violeroizman@gmail.com
$V\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}ZQUEZ, J\ddot{\imath}\dot{\iota}\frac{1}{2}sica$	318/13	jesis_93@hotmail.com
ZAVALLA, Agustï $\frac{1}{2}$ n	670/13	nkm747@gmail.com

Reservado para la cátedra

Instancia	Docente	Nota
Primera entrega		
Segunda entrega		

Índice

1	TAD AS	9
1.	IIID IIO	U

2. TAD CAMPUS 5

1. TAD AS

```
TAD AS
     géneros
                      as
     igualdad observacional
                      (\forall dc, dc' : dcnet) \ (dc =_{obs} dc' \iff ())
      usa
                       CAMPUS
     exporta
     observadores básicos
        campus : as \longrightarrow campus
        seguridad : as \longrightarrow conj(seguridad)
        hayEst? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                 \{posValida(campus(a), p)\}
        hayHippie? : as a \times pos p \longrightarrow bool
                                                                                                                 \{posValida(campus(a), p)\}
                                                                                                                           \{s \in seguridad(a)\}
        \#capturas : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
        \#sanciones : as a \times \text{seg } s \longrightarrow \text{nat}
                                                                                                                           \{s \in seguridad(a)\}
      generadores
        nueva : campus \times conj(seguridad) \longrightarrow as
                                            \{(\forall segs:e) \text{ posValida}(c,pos(e)) \land (\forall segs:s,s1) \text{ id}(s)!=\text{id}(s1) \Rightarrow pos(s)!=pos(s1)\}
        moverEst : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow as
                     \int posValida(campus(a), pe)
                                                                     hayEst?(a, pe)
                                                                                                 adyacente(campus(a), pe, pd) \\
                     ) posValidaPersona(as, pd)
        nuevoHippie : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                              \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
        nuevo
Est : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                              \{posIngreso(campus(a), p) \land posValidaPersona(a, p)\}
        sacarEst : as a \times pos p \longrightarrow as
                                                                   \{posValida(campus(a), p) \land_{L} hayEst?(a, p) \land posIngreso(a, p)\}
      otras operaciones
        haySeg? : as a \times pos p \longrightarrow bool
        pos
Valida<br/>Persona : as a \times pos p \longrightarrow bool
        posIngreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
        moverTodos : as a \times \text{conj}(\text{seguridad}) \text{ segs} \longrightarrow \text{conj}(\text{seguridad})
        moverSeg : as a \times \text{seguridad } seg \times \text{pos } posSig \longrightarrow \text{seguridad}
        proximas Posiciones : as a \times \text{conj}(\text{pos}) \ minPos \times \text{pos} \ posAct \longrightarrow \text{conj}(\text{pos})
                      \{\neg(emptyset?(minPos))\land_{L}posValida(campus(a),posAct)\land posicionesValidas(campus(a),minPos)\}
        hippiesMasCerca: as a \times \text{seguridad } seg \longrightarrow \text{conj(pos)}
                                                                                                  \{seg \in seguridad(a) \land hayHippies(a)\}
      axiomas
        campus(nueva(c, segs))
                                                                      \equiv c
        campus(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                                      \equiv campus(a)
        campus(nuevoEst(a, p_1))
                                                                      \equiv campus(a)
        campus(nuevoHippie(a, p_1))
                                                                      \equiv campus(a)
        campus(sacarEst(a, p_1))
                                                                      \equiv campus(a)
        seguridad(nueva(c, segs))
                                                                      \equiv segs
        seguridad(moverEst(a, p_1, p_2))
                                                                      \equiv moverTodos(seguridad(a))
```

```
seguridad(nuevoEst(a, p_1))
                                                   \equiv campus(a)
seguridad(nuevoHippie(a, p_1))
                                                   \equiv campus(a)
seguridad(sacarEst(a, p_1))
                                                   \equiv campus(a)
hayEst?(nueva(c, segs), p)
                                                   \equiv False
hayEst?(nuevoEst(a, p_1), p)
                                                   \equiv if p_1 = p then True else hayEst?(a, p) fi
hayEst?(moverEst(a, p_1, p_2), p)
                                                   \equiv if p_1 = p then
                                                          False
                                                      else
                                                          if p_2 = p then True else hayEst?(a, p) fi
hayEst?(nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                   \equiv hayEst?(a,p)
hayEst?(sacarEst(a, p_1), p)
                                                   \equiv if p_1 = p then False else hayEst?(a, p) fi
hayHippie?(nueva(c, segs), p)
hayHippie?((nuevoHippie(a, p_1), p)
                                                   \equiv if p_1 = p then True else hayHippie?(a,p) fi
\#capturas(nueva(c, segs),p)
                                                   \equiv 0
\#sanciones(nueva(c, segs),p)
                                                   \equiv 0
moverTodos(a, segs)
                                                   \equiv if (\emptyset?(segs)) then
                                                          \emptyset
                                                      else
                                                          if (hayHippies?(a)) then
                                                             Ag(moverTodos(a, sinUno(segs)),
                                                             moverSeg(a, dameUno(segs),
                                                             dameUno(proxPosiciones
                                                             (hippiesMasCerca(a, dameUno(segs))))))
                                                          else
                                                             segs
                                                          fi
                                                      fi
moverSeg(a,seg,nPos)
                                                   \equiv if (distMan(campus(a), \pi_2(seg), nPos) \ge 2
                                                       \forall \neg (posValida(campus(a), nPos))) then
                                                          seg
                                                      else
                                                          <\pi_1(seg), nPos>
                                                      fi
```

```
\equiv if \emptyset?(hscerca) then
proximasPosiciones(hscerca, posSeg)
                                                               Ø
                                                            else
                                                               if \pi_1(dameUno(hscerca)) > \pi_1(posSeg) then
                                                                   if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                       \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                       \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                       \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                   else
                                                                       if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg) then
                                                                           \{\langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                           \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle
                                                                           \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                       else
                                                                           \{ \langle \pi_1(posSeg) + 1, \pi_2(posSeg) \rangle \}
                                                                           \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                       fi
                                                                   fi
                                                               else
                                                                   if \pi_1(dameUno(hscerca)) < \pi_1(posSeg) then
                                                                       if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                           \{ < \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) >, 
                                                                           \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 \rangle
                                                                           \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                       else
                                                                           if \pi_2(dameUno(hscerca)) < \pi_2(posSeg)
                                                                           then
                                                                              \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle,
                                                                              \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle
                                                                              \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                           else
                                                                              \{\langle \pi_1(posSeg) - 1, \pi_2(posSeg) \rangle\}
                                                                              \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                           fi
                                                                       fi
                                                                   else
                                                                       if \pi_2(dameUno(hscerca)) > \pi_2(posSeg) then
                                                                           \{ < \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) + 1 > \}
                                                                           \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                       else
                                                                           \{ \langle \pi_1(posSeg), \pi_2(posSeg) - 1 \rangle \}
                                                                           \cup proxPosiciones(sinUno(minPos), posSeg)
                                                                       fi
                                                                   fi
                                                               fi
                                                           fi
hippiesMasCerca(a,seg)
                                                        \equiv minDistsPos(campus(a), \pi_2(seg), posHippies(a))
```

Fin TAD

2. TAD CAMPUS

TAD CAMPUS

géneros campus
usa CAMPUS
exporta
observadores básicos

```
alto : campus \longrightarrow nat
  ancho : campus \longrightarrow nat
  obstaculos : campus \longrightarrow conj(pos)
generadores
  nuevo : nat ancho \times nat \ alto \times conj(pos) \ obst \longrightarrow campus
                                                            \{1 \leq ancho \land 1 \leq alto \land (\forall p:pos) \ p \in obst \Rightarrow_{\tt L} posValida(c,p)\}
otras operaciones
  advacente : as a \times pos pe \times pos pd \longrightarrow bool
                                                                                             \{posValida(c, pe) \land posValida(c, pd)\}
  pos
Valida : as a \times \text{pos } p \longrightarrow \text{bool}
  posIngreso : as a \times pos p \longrightarrow bool
  \mbox{minDistsPos} : \mbox{campus} \ c \times \mbox{pos} \ p \times \mbox{conj(pos)} \ posiciones \ \longrightarrow \mbox{conj(pos)}
                                                                                                                  \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
                                                                                                                  \{\neg(\emptyset?(posiciones))\}
  minDist : campus c \times pos p \times conj(posiciones) posiciones \longrightarrow nat
  distMan : campus c \times pos p1 \times pos p2 \longrightarrow nat
  abs : nat \times nat \longrightarrow nat
                \forall alto:nat, \forall ancho:nat, \forall obst:conj (pos)
axiomas
                 \forall p_1:pos \forall p_2:pos
                                                                              \equiv alto
  alto(nuevo(ancho, alto, obst))
  ancho(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                              \equiv ancho
  obstaculos(nuevo(ancho, alto, obst))
                                                                              \equiv obst
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
                                                                              \equiv \pi_1(p_1) < ancho \wedge \pi_2(p_1) < alto
                                                                              \equiv (\pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) - 1 \vee \pi_1(p_1) = \pi_1(p_2) + 1) \wedge
  adyacente(nuevo(ancho, alto, obst), p_1, p_2)
                                                                                   (\pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) - 1 \lor \pi_2(p_1) = \pi_2(p_2) + 1)
                                                                              \equiv \pi_2(p_1) = alto - 1 \lor \pi_2(p_1) = 0
  posValida(nuevo(ancho, alto, obst), p_1)
  minDistsPos(c,p,posiciones)
                                                                              \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                      dameUno(posiciones)
                                                                                  else
                                                                                      if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \leq
                                                                                      minDist(c, p, posiciones) then
                                                                                          Ag(minDistsPos(c, sinUno(posiciones)),
                                                                                          dameUno(posiciones))
                                                                                      else
                                                                                          minDistsPos(c, seg, sinUno(posiciones))
                                                                                  fi
  minDist(c,p,posiciones)
                                                                              \equiv if \emptyset?(sinUno(posiciones)) then
                                                                                      distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                                      if distMan(c, p, dameUno(posiciones)) \leq
                                                                                      minDist(c, pos/p, sinUno(posiciones))
                                                                                      then
                                                                                          distMan(c, p, dameUno(posiciones))
                                                                                      else
                                                                                          minDist(c, p, sinUno(posiciones))
                                                                                      fi
                                                                                  fi
                                                                              \equiv restaAbs(\pi_2(p_1), \pi_2(p_2)) + restaAbs(\pi_1(p_1), \pi_1(p_2))
  distMan(c, p_1, p_2)
                                                                              \equiv if n2 > n1 then n2 - n1 else n1 - n2 fi
  restaAbs(n1,n2)
```