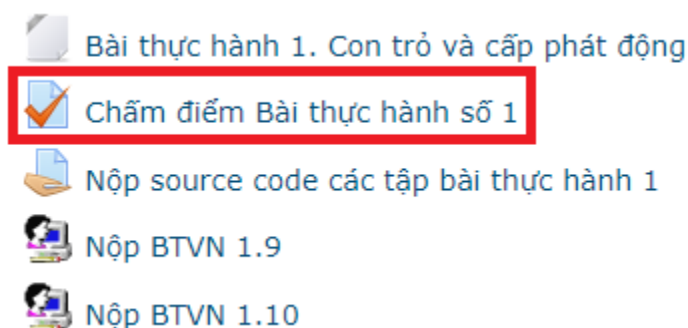


Hướng dẫn nộp và chấm điểm bài thực hành

I. Hướng dẫn nộp và chấm bài thực hành trên lớp

Đây là hướng dẫn để chấm điểm các bài tập tại các buổi thực hành trên lớp.

Bước 1. Nhấn vào bài thực hành cần chấm



Hình 1. Minh họa cách nhấn vào bài thực hành cần chấm

Bước 2. Nộp lời giải lập trình cho từng bài

Các bạn có thể lập trình trực tiếp trong cửa sổ màu đỏ, hoặc lập trình từ bên ngoài rồi copy code vào đây.

Lưu ý quan trọng: Với các **bài chỉ yêu cầu lập trình một hàm** thì các bạn chỉ cần lập trình cho hàm đó và nộp code của hàm. Trong trường hợp còn lại, các bạn sẽ phải lập trình đầy đủ các chương trình.

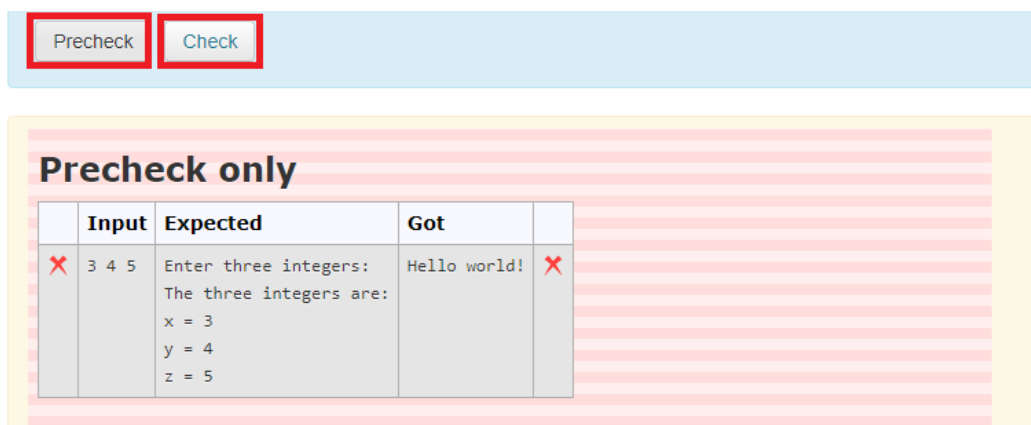


Hình 2. Minh họa cách nộp lời giải lập trình

Bước 3. Chấm điểm cho từng bài

Ấn nút **Precheck** để chấm thử test ví dụ có đúng không. Nút này có thể ấn nhiều lần.

Sau khi kiểm tra chắc chắn hãy ấn nút **Check** để chấm điểm. Nếu kết quả sai và phải chấm lại thì mỗi lần chấm lại sẽ trừ đi **10%** tổng số điểm đạt được.



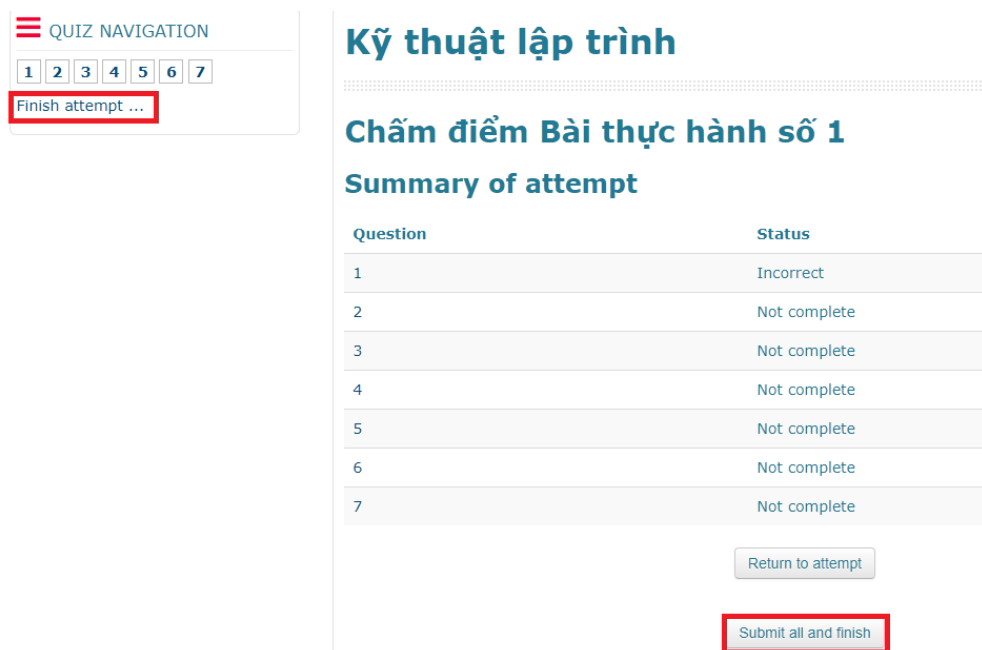
The screenshot shows a light blue header bar with two buttons: "Precheck" and "Check", both outlined in red. Below this is a pink-bordered box titled "Precheck only". Inside the box is a table with the following content:

	Input	Expected	Got	
✗	3 4 5	Enter three integers: The three integers are: x = 3 y = 4 z = 5	Hello world!	✗

Hình 3. Minh họa cách gửi lời giải lập trình

Bước 4. Nộp tất cả các bài và kết thúc

Trong quá trình làm bài, các bạn có thể lựa chọn làm theo thứ tự bất kỳ ở cửa sổ Quiz Navigation bên trái. Khi đã hoàn thành tất cả các bài tập, các bạn chọn **Finish attempt** và sau đó **Submit all and finish**.



The screenshot shows the "QUIZ NAVIGATION" sidebar on the left with a red box around the "Finish attempt ..." button. The main content area is titled "Kỹ thuật lập trình" and "Chấm điểm Bài thực hành số 1". Below this is a "Summary of attempt" table:

Question	Status
1	Incorrect
2	Not complete
3	Not complete
4	Not complete
5	Not complete
6	Not complete
7	Not complete

At the bottom right, there are two buttons: "Return to attempt" and "Submit all and finish", with the latter outlined in red.

Hình 4. Nộp tất cả các bài và kết thúc

II. Hướng dẫn nộp và chấm bài thực hành về nhà

Bước 1: Nhấn vào bài tập cần nộp

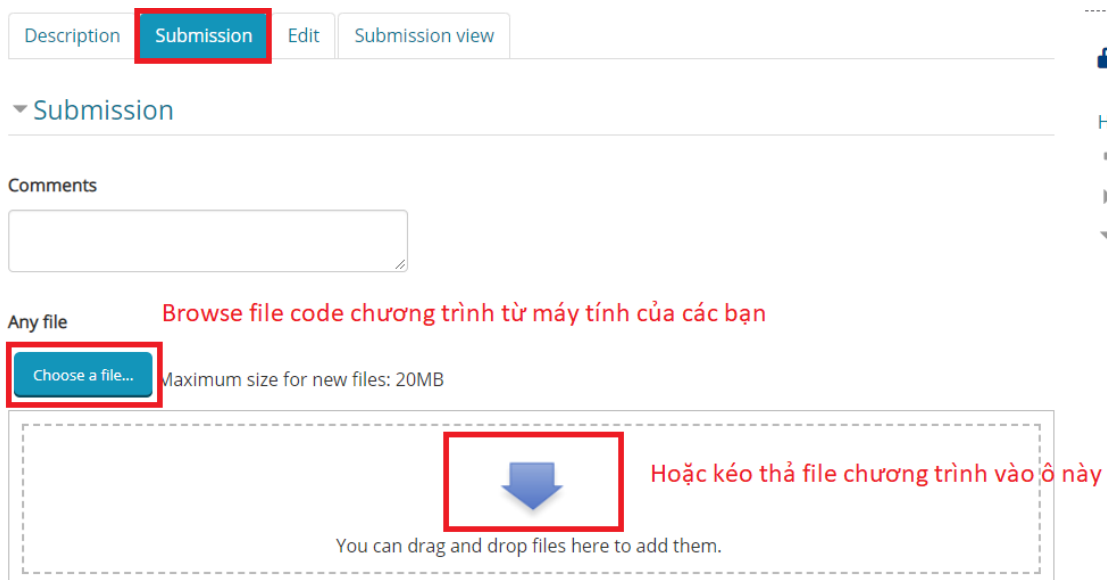


Hình 5. Minh họa cách nhấn vào bài để nộp

Bước 2: Nộp bài

Có hai cách nộp bài:

Cách 1: Làm bài trên máy tính của bạn, sau đó chọn Submission và sau đó Choose a file để tải file chương trình từ máy tính của bạn lên. Hoặc bạn cũng có thể kéo thả chương trình vào ô cửa sổ “You can drag and drop files here to add them” (xem Hình 6). Tiếp theo nhấn vào Evaluate (xem Hình 7) và xem kết quả chấm (Hình 8). Lưu ý file chương trình trên máy phải để định dạng đuôi **cpp**.



Hình 6. Minh họa cách nộp bài thứ nhất

Submitted on Saturday, 21 March 2020, 3:03 AM ([Download](#)) [Evaluate](#)

test.cpp

Nhấn đây để chấm bài

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 int a, b;
5
6 int main(){
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9     return 0;
10 }
```

Hình 7. Nộp bài xong ấn nút Evaluate để chấm

Reviewed on Saturday, 21 March 2020, 3:03 AM by Automatic grade

grade: 0.00 / 100.00

Assessment report[-]

[+]Kết quả chạy chương trình:

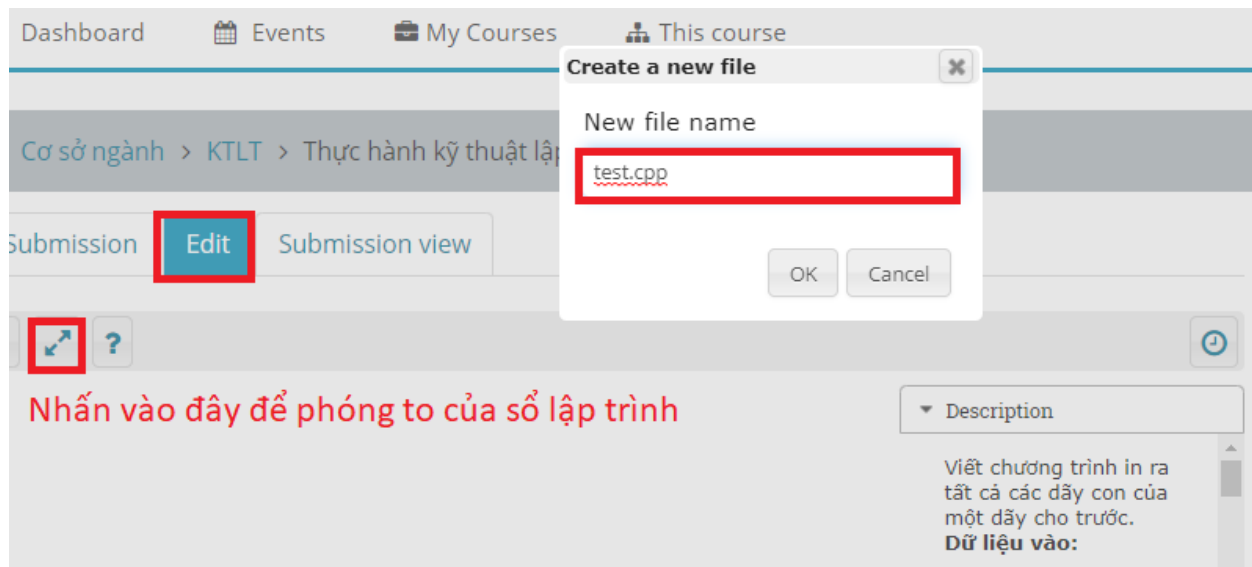
Submitted on Saturday, 21 March 2020, 3:03 AM ([Download](#))

test.cpp

```
1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3
4 int a, b;
5
6 int main(){
7     cin >> a >> b;
8     cout << a + b;
9     return 0;
10 }
```

Hình 8. Xem kết quả chấm

Cách 2: Nhấn vào Edit, tạo một file chương trình với tên bất kỳ với đuôi là **cpp**, ví dụ test.cpp (xem Hình 5). Sau đó các bạn lập trình bình thường và nhấn nút lưu (Hình 6). Cuối cùng bấm nút Evaluate (Shift + F11) để chấm và xem điểm (xem Hình 7).



Hình 9. Minh họa cách tạo file chương trình để lập trình trên web



Hình 10. Lập trình trên web và nhấn nút lưu



Hình 11. Cách chấm điểm và thông báo kết quả số điểm.

III. Các lưu ý khi làm bài

- Đọc dữ liệu trực tiếp như đọc từ bàn phím. Không in ra các thông báo nào khi đọc.

Ví dụ đọc dữ liệu đúng	Ví dụ đọc dữ liệu sai
<code>cin >> a >> b;</code>	<code>cout << "Nhập giá trị: ";</code> <code>cin >> a >> b;</code>
<code>scanf("%d", &n);</code>	<code>printf("Enter n = ");</code> <code>scanf("%d", &n);</code>

- Ghi kết quả theo yêu cầu của bài, không in ra thừa so với yêu cầu. Ví dụ để chỉ yêu cầu ghi ra tổng của hai số nguyên a và b. Khi đó có các ví dụ sau về việc ghi kết quả đúng/sai ra.

Ví dụ ghi kết quả đúng	Ví dụ ghi kết quả sai
<code>Cout << a + b << endl;</code>	<code>cout << "Tổng là: " << a + b << endl;</code>
<code>printf("%d\n", a+b);</code>	<code>printf("Tổng la = %d\n", a + b);</code>