

# Thuật toán ứng dụng

## BÀI TẬP LẬP TRÌNH

Giảng viên: Ban Hà Bằng  
TA: Phan Trung Kiên

SOICT — HUST

04/2020

# Outline

01. INTRODUCTION

02. DATA STRUCTURE AND LIBS

03. EXHAUSTIVE SEARCH

04. DIVIDE AND CONQUER

01. INTRODUCTION

02. DATA STRUCTURE AND LIBS

03. EXHAUSTIVE SEARCH

04. DIVIDE AND CONQUER

01. INTRODUCTION

02. DATA STRUCTURE AND LIBS

03. EXHAUSTIVE SEARCH

04. DIVIDE AND CONQUER

01. INTRODUCTION

02. DATA STRUCTURE AND LIBS

03. EXHAUSTIVE SEARCH

03. CVRP OPT

04. DIVIDE AND CONQUER

### 03. CVRP OPT

- ▶ Một đội xe tải gồm  $K$  xe có tải trọng là  $Q$  cần được xếp lịch để giao những kiện hàng Pepsi từ một kho chứa 0 đến các khách hàng  $1, 2, \dots, n$ . Mỗi khách hàng  $i$  yêu cầu  $d[i]$  kiện hàng.
- ▶ Vấn đề: Với mỗi xe tải, một tuyến đường từ kho đến các khách hàng và trở về như sau:
  - ▶ Mỗi khách hàng chỉ được thăm đúng một lần bởi một xe tải
  - ▶ Số kiện hàng mà mỗi khách hàng yêu cầu không vượt quá tải trọng xe  $Q$
- ▶ Mục tiêu
  - ▶ Tìm cách định tuyến sao cho tổng đường đi là ngắn nhất

# Thuật toán

- ▶  $K = 1, Q = INFINITY$ : Chính là bài toán TSP
- ▶  $K = 1$ : Là bài TSP nhưng có thêm chặn  $Q$ , thậm chí dễ hơn
- ▶  $K > 1$ : Cần duyệt các cách phân tập  $1..N$  thành  $K$  tập con khác rỗng, mỗi tập con chính là 1 bài TSP độc lập nhau.
- ▶ Mỗi phần tử có thể thuộc 1 trong  $K$  tập, ta duyệt hết  $K^N$  cách phân tập

# Thuật toán

- ▶ Thay vì với mỗi cách chia tập con, ta đi tìm đường đi ngắn nhất cho mỗi tập con, ta có thể tìm đường đi ngắn nhất trước
- ▶  $u$  là đỉnh hiện tại
- ▶  $m$  là tập đỉnh đã đi qua
- ▶  $F[m]$  đường đi tối ưu qua các đỉnh tập  $m$  và trở về 0
- ▶  $q$  là số hàng còn lại trên xe



# Cài đặt

```
1  const int N = 13;
2  int n, k, q, d[N], c[N][N];
3  int f[1 << N], s[5], res = 1e9;
4
5  void go(int u, int m, int q, int g) {
6      f[m] = std::min(f[m], g + c[u][0]);
7      for (int i = 1; i <= n; ++i)
8          if (q >= d[i] && !(m >> i - 1 & 1))
9              go(i, m | 1 << i - 1, q - d[i], g + c[u][i]);
10 }
11
12 void opt(int u) {
13     if (u == n) {
14         int t = 0;
15         for (int i = 0; i < k; ++i) t += f[s[i]];
16         res = std::min(res, t);
17     } else {
18         for (int i = 0; i < k; ++i)
19             if (f[s[i] | 1 << u] < res)
20                 s[i] ^= 1 << u, opt(u + 1), s[i] ^= 1 << u;
21     }
22 }
23
24 int main() {
25     scanf("%d %d %d", &n, &k, &q);
26     for (int i = 1; i <= n; ++i) scanf("%d", d + i);
27     for (int i = 0; i <= n; ++i)
28         for (int j = 0; j <= n; ++j) scanf("%d", &c[i][j]);
29     memset(f, 0x3F, sizeof f);
30     go(0, 0, q, 0);
31     opt(0);
32     printf("%d", res);
33 }
```

01. INTRODUCTION

02. DATA STRUCTURE AND LIBS

03. EXHAUSTIVE SEARCH

04. DIVIDE AND CONQUER

04. PIE

04. EKO

04. AGGRCOW

## 04. PIE

- ▶ Có  $N$  cái bánh và  $F + 1$  người.
- ▶ Mỗi cái bánh có hình tròn, bán kính  $r$  và chiều cao là 1.
- ▶ Mỗi người chỉ được nhận một miếng bánh từ một chiếc bánh.
- ▶ Cần chia bánh sao cho mọi người có lượng bánh bằng nhau (có thể bỏ qua vụn bánh).
- ▶ Tìm lượng bánh lớn nhất mỗi người nhận được.

# Thuật toán

- ▶ Gọi  $p[i]$  là số người ăn chiếc bánh thứ  $i$ . Lượng bánh mỗi người nhận được là  $\min_i \{ \frac{V[i]}{p[i]} \}$  với  $V[i]$  là thể tích của chiếc bánh thứ  $i$ .
- ▶ **Cách 1 - Tìm kiếm theo mảng p:** Tìm kiếm vét cạn mọi giá trị của  $p$ .

# Thuật toán

- ▶ Gọi  $p[i]$  là số người ăn chiếc bánh thứ  $i$ . Lượng bánh mỗi người nhận được là  $\min_i \{ \frac{V[i]}{p[i]} \}$  với  $V[i]$  là thể tích của chiếc bánh thứ  $i$ .
- ▶ **Cách 1 - Tìm kiếm theo mảng p:** Tìm kiếm vét cạn mọi giá trị của  $p$ .
- ▶ **Cách 2 - Tìm kiếm theo lượng bánh mỗi người nhận được:** Thử từng kết quả, với mỗi kết quả, kiểm tra xem có thể chia bánh cho tối đa bao nhiêu người.
- ▶ **Tối ưu cách 2:** Sử dụng thuật toán tìm kiếm nhị phân để tìm kiếm kết quả.

# Code

```
1  sort(r, r + N);
2
3  double lo = 0, hi = 4e8, mi;
4
5  for(int it = 0; it < 100; it++){
6      mi = (lo + hi) / 2;
7
8      int cont = 0;
9
10     for(int i = N - 1;
11         i >= 0 && cont <= F; --i)
12         cont += (int)
13             floor(M_PI * r[i] / mi);
14
15     if(cont > F) lo = mi;
16     else hi = mi;
17 }
```

## 04. EKO

- ▶ Cho  $n$  cái cây có chiều cao khác nhau  $a_1, a_2, \dots, a_n$
- ▶ Có thể thực hiện một phát cắt độ cao  $h$  với tất cả các cây.
- ▶ Số lượng gỗ thu được là phần chóp của các cây cao hơn  $h$ .
- ▶ Tìm  $h$  lớn nhất có thể để số lượng gỗ thu được lớn hơn  $m$ .
- ▶ VD:
  - ▶ có 4 cây 20, 15, 10, 17.
  - ▶ chọn  $h = 15 \rightarrow$  số lượng gỗ thu được ở mỗi cây là 5, 0, 0, 2. tổng là 7.
  - ▶ vậy ta thu được 7 mét gỗ.

# Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** tìm tất cả các giá trị  $h \in \{0, \max(a[i])\}$ . Với mỗi  $h$ , tính số lượng gỏi thu được. ĐPT:  $O(\max(a[i]) * n)$ .
- ▶ **Thuật toán 2:** chặt nhị phân giá trị  $h$ .



# Code

```
18     long long count_wood(int height) {
19         long long ret = 0;
20         for (int i = 1; i <= n; i++)
21             if ( a[i] > height )
22                 ret += a[i] - height;
23         return ret;
24     }
25
26     int l = 0, r = max(r,a[i]);
27
28     while (l < r-1) {
29         int mid = (l+r)/2;
30         if (count_wood(mid) >= m ) l = mid;
31         else r = mid;
32     }
33     cout << l;
```

## 04. AGGRCOW

- ▶ Có  $N$  chuồng bò và  $C$  con bò.
- ▶ Chuồng bò thứ  $i$  có tọa độ là  $x_i$ .
- ▶ Cần xếp các con bò vào các chuồng sao cho khoảng cách nhỏ nhất giữa 2 con bò bất kỳ là lớn nhất.

# Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** Duyệt vét cạn từng con bò vào từng chuồng rồi tính khoảng cách ngắn nhất,  $O(N^C \times C)$ .

# Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** Duyệt vét cạn từng con bò vào từng chuồng rồi tính khoảng cách ngắn nhất,  $O(N^C \times C)$ .
- ▶ **Thuật toán 2:** Duyệt giá trị kết quả bài toán  $d$ . Mỗi  $d$ , xếp các con bò vào chuồng 1 cách tham lam sao cho con bò sau cách con bò trước ít nhất  $d$  đơn vị. Nếu xếp đủ  $C$  con bò thì  $d$  là một giá trị hợp lệ. Tìm  $d$  lớn nhất.  $O(\max(x_i) \times N)$ .

## Thuật toán

- ▶ **Thuật toán 1:** Duyệt vét cạn từng con bò vào từng chuồng rồi tính khoảng cách ngắn nhất,  $O(N^C \times C)$ .
- ▶ **Thuật toán 2:** Duyệt giá trị kết quả bài toán  $d$ . Mỗi  $d$ , xếp các con bò vào chuồng 1 cách tham lam sao cho con bò sau cách con bò trước ít nhất  $d$  đơn vị. Nếu xếp đủ  $C$  con bò thì  $d$  là một giá trị hợp lệ. Tìm  $d$  lớn nhất.  $O(\max(x_i) \times N)$ .
- ▶ **Thuật toán 3:** Tìm kiếm nhị phân với giá trị  $d$ .  $O(\log \max(x_i) \times N)$ .

# Code

```
34     sort(x + 1, x + n + 1);
35     int low = -1, high = (int)1e9 + 10;
36     while (high - low > 1) {
37         int mid = (low + high) / 2;
38         int num = 0;
39         int last = (int)-1e9;
40         for (int i = 1; i <= n; i++) {
41             if (x[i] >= x[i - 1] + last) {
42                 num++;
43                 last = x[i];
44             }
45         }
46         if (num >= C) low = mid;
47         else high = mid;
48     }
49     cout << low << endl;
```