



Алексей Калинин

Product, UX/UI дизайнер

designbykalinin@gmail.com

t.me/@sonniyboii

[Портфолио](#) [Linkedin](#)

Имею 2 года опыта в дизайне и разработке интерфейсов для веб-приложений, платформ и маркетинговых сайтов. Обожаю систематизировать информацию, погружаться в потребности пользователей и бизнеса

Кратко
обо мне

Ключевые навыки

- UX-исследования и анализ (анализ конкурентов, Desk Research, User Flow и другие)
- UX-копирайтинг
- Проектирование пользовательских сценариев
- Дизайн и разработка адаптивных интерфейсов
- Создание low-fi и hi-fi интерактивных прототипов
- Создание и поддержание UI-китов
- Систематизация и визуализация данных (построение графов и диаграмм)
- Продвинутое понимание подходов к проектированию интерфейсов (атомарный дизайн, components, styles, variables, auto-layouts);
- Знание стандартов удобства использования и доступности (WCAG)
- Отличное знание технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript, SQL, Svelte) и понимание технических ограничений
- Эффективная коллаборация с разработчиками

Инструменты

- Figma
- Miro
- Adobe Creative Suite (After Effects, Photoshop)
- Excel
- Notion
- Visual Studio Code

Языки

- Русский (родной)
- Английский (B1)
- Французский (A1)

Опыт
работы

UX/UI Дизайнер · Контракт

Окт 2022 — Дек 2024 · 2 года

Создал 4 комплексных B2C проекта в medtech, foodtech, и proptech:

- Разработал адаптивный дизайн интерфейсов, обеспечив кросс-платформенную совместимость
- Стандартизировал разрозненный контент от 12 застройщиков, что ускорило презентацию объектов в 2 раза и повысило вовлеченность пользователей
- Проанализировал метрики и переработал итеративно макет, что в результате помогло ускорить загрузку сайта на мобильных устройствах в 8 раз и уменьшить количество отказов
- Провёл коридорные тестирования, что позволило устранить ключевые проблемы в юзабилити
- Провёл бенчмаркинг конкурентов, чтобы применить лучшие практики и выделить продукт на этапе проектирования
- Разработал черновой вариант веб-приложения за 1 неделю для проверки реализуемости и жизнеспособности идеи
- Создал интерактивные прототипы для валидации гипотез, что помогло избежать ошибок на этапе разработки
- Разработал UI-киты для сохранения консистентности интерфейсов и ускорения передачи в разработку
- Разработал визуальный язык и базовый брендинг, что повысило лояльность пользователей
- Занимался базовым управлением проектов и координировал работу с бэкенд-разработчиком
- Поддерживал каждую неделю обратную связь с клиентами, что ускорило согласование решений и сократило количество правок

Фронтенд-разработчик · Контракт

Нояб 2021 — Дек 2024 · 3 года

В начале карьеры занимался вёрсткой и фронтенд-разработкой. Со временем понял, что дизайн и проектирование интерфейсов меня увлекает больше. Навыки в разработке использую как инструмент для проверки и оптимизации дизайн-решений, улучшения доступности

Образование

Бакалавр · Мультимедийные технологии и информационный дизайн

Пермский национальный исследовательский политехнический университет

- Полученные в университете знания активно применяю в проектах
- Средний балл: 4.92/5