Алексей Калинин

Дизайнер интерфейсов

с любовью к разработке

Живу в Перми, проактивный, превращаю сложное в простое и обожаю системность

Telegram E-mail Linkedin Портфолио

Опыт работы

UX/UI Дизайнер · HOBA ЮГ

Апр 2024 - Авг 2024, 4 месяца

Работал над созданием сайта-агрегатор по подбору новостроек для представителя застройщиков юга России

- Создал дизайн-концепцию и 5 макетов страниц
- Создал UI-кит и проработал состояния элементов в разных условиях
- Поддерживал постоянную обратную связь с клиентом

UX/UI Дизайнер · Фактор Альфа

Дек 2023 - Июн 2024, 6 месяцев

Работал над созданием интерактивного 360-тура по стоматологической клинике и её персоналу в Екатеринбурге

- Создал интерфейс тура и сценарии навигации по клинике
- Создал UI-кит и проработал состояния элементов в разных условиях
- Создал макеты рекламных материалов
- Разработал прототип тура за 1 неделю: тестовый сайт с начальным экраном и возможностью переходить по локациям клиники

UX/UI Дизайнер · Мама, я повар!

Окт 2022 - Май 2023, 7 месяцев

Работал над созданием подростковой платформы для обмена рецептами блюд

- Создал 8 макетов страниц и проработал 18 пользовательских сценариев
- Создал UI-кит, где проработал около 300 состояний элементов интерфейса
- Занял первое место на всероссийском конкурсе школьных проектов учащихся профильных классов от Точки кипения МГТУ

Образование

Бакалавр · ПНИПУ

2023 - 2027

Мультимедийные технологии и информационный дизайн (09.09.03)

Способности

Исследования

Понимаю их ценность и по необходимости применяю в рамках проектов

Анализ конкурентов Анализ аудитории Опросы Коридорные тестирования Критическое мышление

Коммуникация

В проектах выше поддерживал постоянную обратную связь с клиентом и командой

Умею слышать и слушать Эмпатичный Самостоятельный Инициативный

Менеджмент

В проектах выше организовывал пространство для командной работы

Notion Работа по спринтам Управление бэклогом Приоритизация

Разработка

В проектах выше участвовал, как фронтенд-разработчик

HTML CSS JavaScript Astro Svelte Доступность Оптимизация