



Алексей Калинин

Product, UX/UI дизайнер

designbykalinin@gmail.com

t.me/@sonniyboii

[Портфолио](#) [LinkedIn](#)

Имею 2 года опыта в дизайне и разработке интерфейсов для веб-приложений, платформ и маркетинговых сайтов. Обожаю систематизировать информацию, погружаться в потребности пользователей и бизнеса

Работал над B2C проектами, включая IoT, в направлениях medtech, foodtech, proptech

Кратко
обо мне

Ключевые навыки

- UX-исследования и анализ (анализ конкурентов, Desk Research, User Flow и другие)
- UX-копирайтинг
- Проектирование пользовательских сценариев
- Дизайн и разработка адаптивных интерфейсов
- Создание low-fi и hi-fi интерактивных прототипов
- Создание и поддержание UI-китов
- Систематизация и визуализация данных (построение графов и диаграмм)
- Знание стандартов удобства использования и доступности (WCAG)
- Отличное знание технологий веб-разработки (HTML, CSS, JavaScript, SQL, Svelte) и понимание технических ограничений
- Эффективная коллаборация с разработчиками

Инструменты

- Figma
- Miro
- Adobe Creative Suite (After Effects, Photoshop)
- Excel
- Notion
- Visual Studio Code

Языки

- Русский (родной)
- Английский (B1)
- Французский (A1)

Опыт
работы

UX/UI Дизайнер · Контракт

Окт 2022 — Дек 2024 · 2 года

Создал под ключ 4 проекта в сегменте B2C и направлениях medtech, foodtech, proptech:

- Итеративно разрабатывал адаптивный дизайн сайтов и интерфейсов
- Проектировал пользовательские сценарии, учитывая технические ограничения
- Проверял гипотезы, проводил базовые UX-исследования и анализировал конкурентов
- Создавал интерактивные прототипы
- Разрабатывал и поддерживал UI-киты
- Занимался UX-копирайтингом и разработкой текстового контента
- Разрабатывал визуальный язык и базовый брендинг
- Сократил время презентации объектов на ~50%, благодаря единой структуре страниц
- Занимался базовым управлением проектов и командной работы с бэкенд-разработчиком, что помогло завершить проекты в рамках сроков и бюджета
- Каждую неделю поддерживал обратную связь с клиентами, что помогло быстро согласовывать задачи и сократить количество правок до минимума

Фронтенд-разработчик · Контракт

Нояб 2021 — Дек 2024 · 3 года

В начале карьеры занимался вёрсткой и фронтенд-разработкой. Со временем понял, что дизайн и проектирование интерфейсов меня увлекает больше. Навыки в разработке использую как инструмент для проверки и оптимизации дизайн-решений, улучшения доступности

Образование

Бакалавр · Мультимедийные технологии и информационный дизайн

Пермский национальный исследовательский политехнический университет

- Полученные в университете знания активно применяю в реальных проектах
- Средний балл: 4,92