

Java Mini Project – Class 나누기

: 아이디어 공모 게시판

조원 : 김정태, 손정현

목차

01 주제 설명

02 요구사항

03 유스 케이스

04 클래스 명세서

05 주입 관련 코드 설명

아이디어 공모 게시판

설명

사용자가 아이디어를 공모하면 관리자가 채택하고 관리하는 프로그램입니다.

사용자는 회원과 비회원을 구분하지 않고 아이디어를 게시하고 수정할 수 있습니다. 사용자는 모든 아이디어를 볼 수 있습니다. 사용자는 게시된 아이디어에 댓글을 기재할 수 있습니다.

관리자는 공모한 아이디어 중에서 채택할 수 있습니다.

채택한 아이디어를 수정 및 삭제할 수 있습니다.

하지만 이미 채택한 아이디어는 수정할 수 없습니다.

요구사항 표

Class명	Class기능	멤버변수명	자료형	멤버변수 설명	메서드명	자료형	메서드 설명
Main	프로그램 시작	in	Scanner	사용자의 번호 입력 받음			
		m	Manager	Manager class를 객체로 생성			
		iw	IdeaWord	IdeaWord class를 객체로 생성			
		save	Idea[]	IdeaWord class의 save []의 주소를 저장			
					main()	void	프로그램 실행
Idea	아이디어 글 작성 구조	title	String	아이디어 제목			
		text	String	아이디어 본문			
		name	String	아이디어 작성자			
		pw	int	작성 비밀번호			
		comment	String	댓글			
		a	boolean	채택 후 수정 방지를 위한 변수 선언			
					prt()	void	Idea 멤버변수 출력

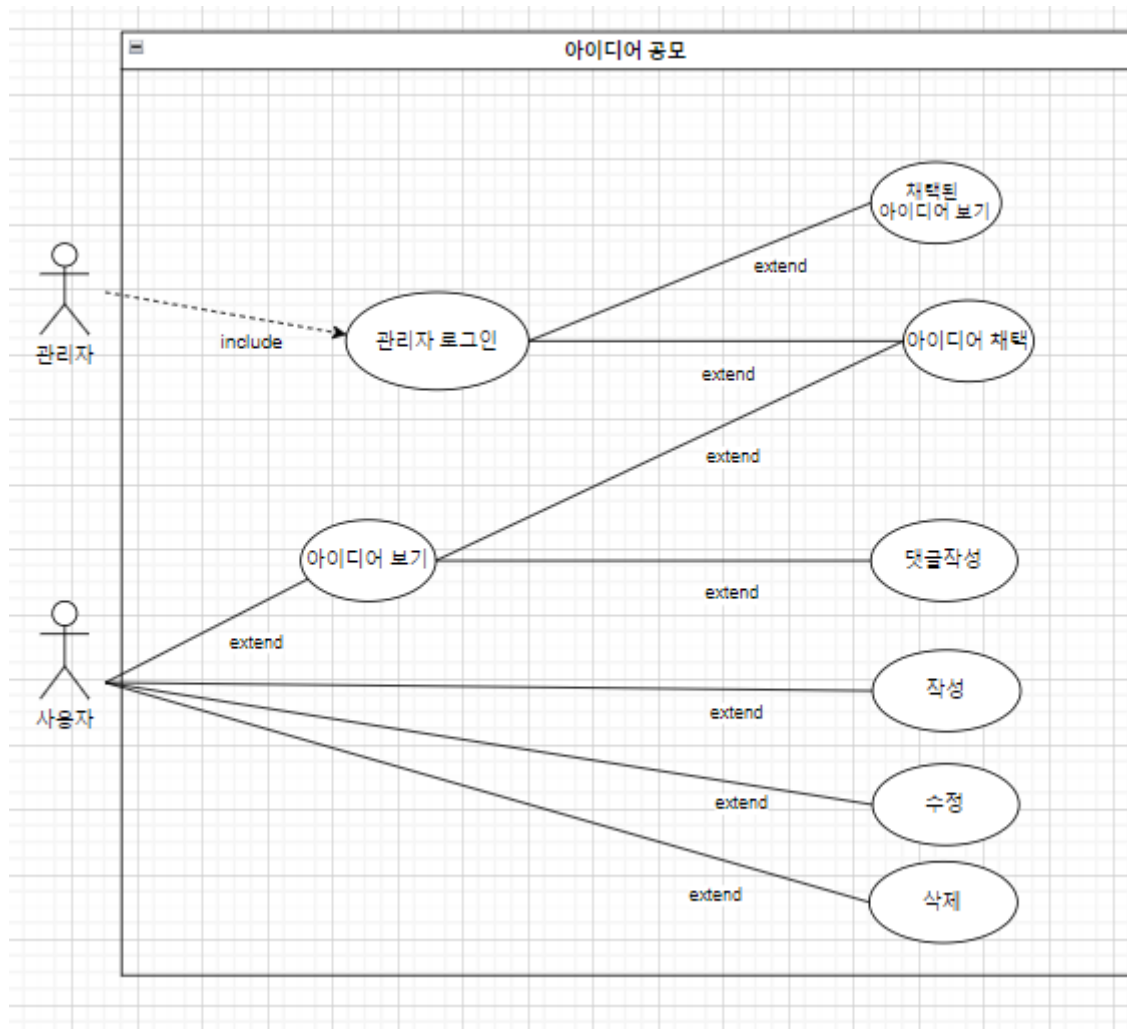
요구사항 표

Class명	Class기능	멤버변수명	자료형	멤버변수 설명	메서드명	자료형	메서드 설명
IdeaWord	아이디어 클 관리	in	Scanner	사용자의 번호 입력 받음			
		save	Idea[]	게시한 아이디어			
					menu()	Idea[]	보기 선택
					insert()	void	아이디어 게시
					mod()	void	게시 아이디어 수정
					listAll()	void	게시 아이디어 출력
Manager	프로그램 관리	in	Scanner	사용자의 번호 입력 받음			
		selSave	Idea[]	채택한 아이디어			
		save2	Idea[]	IdeaWord class의 save []의 주소를 저장			
		pw	int	관리자 비밀번호			
					menu()	void	초기 메뉴 선택
					ideaList()	void	하위 메뉴 선택
					idListAll()	void	게시 아이디어 출력
					selListAll()	void	채택 아이디어 출력
					selList()	void	하위 메뉴 선택
					sel()	void	아이디어 채택
					calcel()	void	채택 아이디어 취소

03

유스 케이스

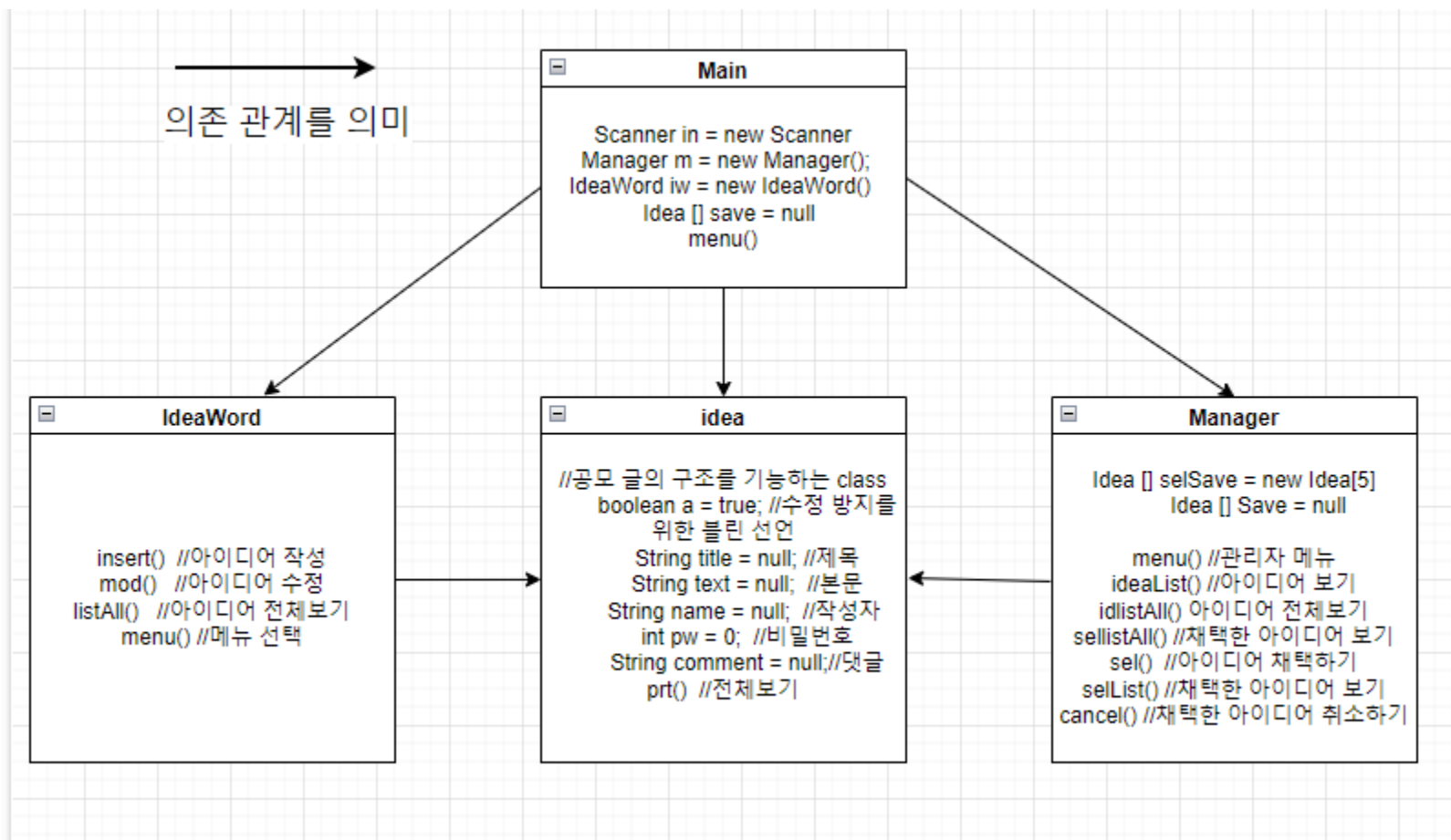
유스 케이스



04

클래스 명세서

클래스 명세서



기능별 코드 설명 - (1)

Main class : main()가 있음

```
Idea [] save = null;
while(true) {
    System.out.println("1.아이디어 공모 2.채택된 아이디어");
    int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

    if(userNum==1) {
        save = iw.menu();
    } else if (userNum==2) {
        m.menu(save);
    }
```

IdeaWord class

```
Idea [] save = new Idea [10]; //공모한 아이디어를 저장할 배열 선언, 자료형은
Scanner in = new Scanner(System.in);

public Idea[] menu(){ //메뉴선택
    while(true) {
        System.out.println("1.아이디어 작성 2.아이디어 수정 "
            + "3.아이디어 전체보기 4.이전 메뉴로 돌아가기");
        int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();
        if(userNum==1) {
            insert();
        } else if (userNum==2) {
            mod();
        } else if (userNum==3) {
            listAll();
        } else if (userNum==4){
            return save;
        }
    }
}
```

IdeaWord class에서 '4.이전 메뉴로 돌아가기' 를 선택하면 save배열 변수의 주소값이 return되어 Main class로 주입

기능별 코드 설명 - (2)

Main class : main()가 있음

```
Idea [] save = null;
while(true) {
    System.out.println("1.아이디어 공모 2.채택된 아이디어");
    int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();

    if(userNum==1) {
        save = iw.menu();
    }else if(userNum==2) {
        m.menu(save);
    }
```

Manager class

```
Idea [] save2 = null; //IdeaWord의 save배열을 저장할 배열선언

int pw = 1111;
public void menu(Idea[] save) { //메뉴선택
    save2 = save;

    System.out.println("관리자 비밀번호를 입력하세요");
    int userPw = in.nextInt(); in.nextLine();
    while(true) {
        if(userPw==pw) {
            System.out.println("1.공모한 아이디어 2.채택된 아이디어");
            int userNum = in.nextInt(); in.nextLine();
            if(userNum==1) {
                ideaList();
            }else if (userNum==2) {
                selList();
            }else {
                break;
            }
        }
    }
}
```

Manager class를 변수 m으로 객체생성하여 Manager class의 menu()를 호출하여 매개 변수로 save 주소값 주입

감사합니다.
:)

조원 : 김정태, 손정현