Is Android Moving to a Closed Source Model?

Android đang chuyển sang mã nguồn đóng?

**Android là gì ?:** *Android*là một [hệ điều hành](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=H%E1%BB%87_%C4%91i%E1%BB%81u_h%C3%A0nh_di_%C4%91%E1%BB%99ng&action=edit&redlink=1" \o "Hệ điều hành di động (trang chưa được viết)) dựa trên nền tảng [Linux](http://vi.wikipedia.org/wiki/Linux) được thiết kế dành cho các thiết bị di động có [màn hình cảm ứng](http://vi.wikipedia.org/wiki/M%C3%A0n_h%C3%ACnh_c%E1%BA%A3m_%E1%BB%A9ng" \o "Màn hình cảm ứng) như [điện thoại thông minh](http://vi.wikipedia.org/wiki/%C4%90i%E1%BB%87n_tho%E1%BA%A1i_th%C3%B4ng_minh" \o "Điện thoại thông minh) và [máy tính bảng](http://vi.wikipedia.org/wiki/M%C3%A1y_t%C3%ADnh_b%E1%BA%A3ng" \o "Máy tính bảng). Ban đầu, Android được phát triển bởi Tổng công ty Android, với sự hỗ trợ tài chính từ [Google](http://vi.wikipedia.org/wiki/Google) và sau này được chính Google mua lại vào năm 2005. Android ra mắt vào năm 2007 cùng với tuyên bố thành lập [Liên minh thiết bị cầm tay mở](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Li%C3%AAn_minh_thi%E1%BA%BFt_b%E1%BB%8B_c%E1%BA%A7m_tay_m%E1%BB%9F&action=edit&redlink=1" \o "Liên minh thiết bị cầm tay mở (trang chưa được viết)): một hiệp hội gồm các công ty [phần cứng](http://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%E1%BA%A7n_c%E1%BB%A9ng" \o "Phần cứng), [phần mềm](http://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m" \o "Phần mềm), và [viễn thông](http://vi.wikipedia.org/wiki/Vi%E1%BB%85n_th%C3%B4ng" \o "Viễn thông) với mục tiêu đẩy mạnh các [tiêu chuẩn mở](http://vi.wikipedia.org/w/index.php?title=Ti%C3%AAu_chu%E1%BA%A9n_m%E1%BB%9F&action=edit&redlink=1" \o "Tiêu chuẩn mở (trang chưa được viết)) cho các thiết bị di động. Chiếc điện thoại đầu tiên chạy Android được bán vào tháng 10 năm 2008.

Android có [mã nguồn mở](http://vi.wikipedia.org/wiki/Ph%E1%BA%A7n_m%E1%BB%81m_ngu%E1%BB%93n_m%E1%BB%9F" \o "Phần mềm nguồn mở) và Google phát hành mã nguồn theo [Giấy phép Apache](http://vi.wikipedia.org/wiki/Gi%E1%BA%A5y_ph%C3%A9p_Apache" \o "Giấy phép Apache). Chính mã nguồn mở cùng với một giấy phép không có nhiều ràng buộc đã cho phép các nhà phát triển thiết bị, mạng di động và các lập trình viên nhiệt huyết được điều chỉnh và phân phối Android một cách tự do. Ngoài ra, Android còn có một cộng đồng lập trình viên đông đảo chuyên viết các ứng dụng để mở rộng chức năng của thiết bị, bằng một loại ngôn ngữ lập trình [Java](http://vi.wikipedia.org/wiki/Java_(ng%C3%B4n_ng%E1%BB%AF_l%E1%BA%ADp_tr%C3%ACnh)) có sửa đổi. Vào tháng 10 năm 2012, có khoảng 700.000 ứng dụng trên Android.

**Phần mềm nguồn đóng** là phần mềm mà mã nguồn không được công bố. Muốn sử dụng phần mềm nguồn đóng chỉ có một cách duy nhất là mua lại bản quyền sử dụng từ các nhà phân phối chính thức của hãng. Các hình thức tự do sao chép và sử dụng phần mềm nguồn đóng bị xem như là không hợp pháp.

Theo phân tích:

* Trong một phân tích thú vị của ars technica , Ron Amadeo cho rằng Google đang dần chuyển hướng tới một mô hình Android mã nguồn đóng. Chiến lược của Google sẽ nhằm mục đích làm cho Android phù hợp để được tự do tùy chỉnh và sử dụng "cho sở thích nhỏ", trong khi cản trở sự lựa chọn của "bất cứ ai cố gắng sử dụng Android mà không cần sự quản lý của Google".
* Theo Amadeo, chiến lược của Google về Android đã thay đổi từ giai đoạn ban đầu của nó. Lúc đầu, thật ra Google nhằm cung cấp một mã nguồn mở nền tảng điện thoại di động đầy đủ, hoàn chỉnh với tất cả các ứng dụng và dịch vụ cần thiết để làm cho nó có thể sử dụng và đối thủ cạnh tranh vững chắc trong thị trường di động. Cách tiếp cận này có mục tiêu của mình trong việc có càng nhiều các nhà sản xuất có thể tham gia với Android Nền tảng mã nguồn mở (AOSP).
* Trong giai đoạn thứ hai, tiếp tục Amadeo, sau khi Android đã trở thành kẻ chi phối, Google ngừng tích cực phát triển một vài bộ phận của AOSP.
* Ars Technica đi vào chi tiết mô tả cách những ứng dụng mã nguồn mở đến bế tắc phát triển sau khi Google đổi tên họ, nâng cao họ, và làm cho họ có sẵn như là ứng dụng mã nguồn đóng Play Store. "Trong khi bạn không thể giết một ứng dụng mã nguồn mở, bạn có thể biến nó thành Abandonware bằng cách di chuyển tất cả tiếp tục phát triển một mô hình mã nguồn đóng", theo Amadeo
* Một trụ cột của chiến lược Android của Google nhằm mục đích khóa trong các nhà sản xuất thông qua Open Handset Alliance (OHA), mà các thành viên "là hợp đồng bị cấm xây dựng không phải thiết bị của Google  đã phê duyệt". điều này có nghĩa là bất kỳ OEM cố gắng xây dựng một chiếc điện thoại di động dựa trên một nhánh không tương thích của Android, sẽ mất quyền lợi của mình trong OHA
* trụ cột thứ ba trong chiến lược của Google như được mô tả trong bài viết Ars Technica là khóa trong các ứng dụng của bên thứ ba thông qua các API đám mây độc quyền cho các bản đồ của Google, đẩy các thông báo, vị trí, trong ứng dụng mua hàng, trò chơi. API như vậy không phải là một phần của AOSP và không có sẵn trên không phải của Google thông qua các thiết bị.

Tóm lại, theo Amadeo:

* Chiến lược của Google với dịch vụ Google Play là biến Hệ sinh thái của Android App 'vào' Play hệ sinh thái Google "bằng cách làm cho cuộc sống của một nhà phát triển dễ dàng như thể trên Google chấp thuận thiết bị và khó khăn như thể trên không được Google chấp thuận thiết bị.

Một vài trong số các ý kiến ​​để bài viết chỉ ra rằng:

* Chiến lược của Google "được chống phân mảnh Android [...] Google đang làm điều này bởi vì họ phải làm vậy." ( [idealego](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25517069) )
* "Từ quan điểm của người sử dụng cá nhân, Google là những gì mang lại giá trị cho các thiết bị Android và làm cho chúng hữu ích ..." ( [batmanuel](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25516865) ), "Google là hoàn toàn hợp lý trong việc giữ chặt chẽ về những điều đó." ( [karlsvec](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25517107) )
* "Ngay cả với tất cả các tie-in chuyển nguồn đóng, Android là một cơ sở vẫn là mã nguồn mở." ( [walkop](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25517153) )

Mặt khác, bình luận cũng nhấn mạnh rằng:

* "Khuôn mặt PR của Google 'mã nguồn mở Android' là, về cơ bản, một lời nói dối." (Db [đúng](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25517261) )
* chiến lược này, đặc biệt là nghĩa vụ OHA, có thể cản trở sự đổi mới từ phần khởi động của điện thoại di động. ( [ChrisSD](http://arstechnica.com/gadgets/2013/10/googles-iron-grip-on-android-controlling-open-source-by-any-means-necessary/?comments=1&post=25517125) )

Stijn Schuermans trong bài ['The Naked Android](http://www.visionmobile.com/blog/2013/11/the-naked-android/?1) tóm tắt chiến lược của Google về các API độc quyền của nó:

* Các hệ điều hành đã bị chia hai bởi Amazon và quá nhiều nhà sản xuất thiết bị cầm tay châu Á. Tệ hơn nữa, nó đã trở nên quá dễ dàng để thay thế Google Play với một cửa hàng ứng dụng độc quyền chưa tận dụng các ứng dụng Android hiện có; quá dễ dàng để thay thế dịch vụ của Google (Maps) với lựa chọn thay thế của bên thứ 3 (Nokia là ĐÂY). Ngay cả những thương hiệu Android không phải là vua của ngọn đồi nữa, bị lu mờ bởi Galaxy của Samsung.