**Thiết bị thiết lập trong Google Chrome**

1. **Phát hành thiết bị mới trong Google Chrome:**
2. ***Tính năng của thiết bị mới:***

Trong đợt phát hành Chrome sắp tới, Google nâng cấp DevTools với một “thiết bị thiết lập” để cho phép sắp xếp hợp lý mô phỏng màn hình điện thoại, duyệt truy vấn media, và một công cụ điều tiết mạng mới. Những công cụ này làm cho nó dễ dàng hơn cho các nhà phát triển để csssạnh tranh với các thiết bị khác nhau và đặt trong tình thế rằng trang Web của họ sẽ được bắt gặp trong tự nhiên.

1. ***Điểm khác biệt so với phiên bản cũ:***

Trong phiên bản hiện tại của Chrome, các nhà phát triển có thể mô phỏng một thiết bị như iPhone 5 hoặc Google Nexus 5 bằng cách mở bảng vẽ mô phỏng và chọn từ danh sách các thiết bị. Tuy nhiên, các công cụ hiện tại có sự giới hạn nhất định và không dễ dàng tìm ra. “Thiết bị thiết lập” cung cấp công cụ cải thiện hệ mô phỏng để đảm bảo một trang web đúng trong mọi hoàn cảnh. Hiện tại, nó có sẵn trên kênh Chrome Canary, nơi cung cấp bản xem trước của tính năng mà sẽ kết thúc trong trình duyệt Chrome chính thức.

1. **Hoạt động của thiết bị thiết lập trong Google Chrome**

* Để kích hoạt “Thiết bị thiết lập”, Google cho xuất hiện một biểu tượng bên cạnh biểu tượng rà soát.
* Khi “thiết bị thiết lập” được kích hoạt, các nhà phát triển có thể chuyển đổi giữa thiết bị thiết lập sẵn ngay trong cửa sổ trình duyệt mà không cần quay trở lại cửa sổ DevTools, tương tự như thiết bị Responsive Design View của FireFox. Thiết bị thiết lập sẵn không chỉ bao gồm kích thước màn hình, mà còn bao gồm mật độ điểm ảnh cho phép còn được gọi là “retina”, hiển thị mô phỏng trên màn hình non-retina. Danh sách thiết bị sẵn bao gồm 41 thiết bị lựa chọn và hiện này bao gồm các notebook cụ thể có sẵn.

1. **Bước đột phá trên thiết bị thiết lập**
2. ***Vấn đề tồn tại***

* Việc mô phỏng màn hình chỉ giải quyết một phần của vấn đề và Google đã có một bước tiến lớn. Kể từ khi người sử dụng không phải lúc nào cũng ở trạng thái mạng kết nối nhanh chóng, một tính năng mới được giới thiệu cùng “thiết bị thiết lập” cùng các nhà phát triển mô phỏng tốc độ mạng từ tốc độ cao bằng mọi cách cho đến khi ngắt kết nối. Trong chế độ này, Chrome giảm dần tốc độ mạng để hiển thị những gì một người dùng trải nghiệm, kể cả khi một phần nội dung được hoàn trả.
* Bên cạnh công cụ mô phỏng thiết bị, Google đã giới thiệu việc rà soát phương tiện truyền thông truy vấn mới cho phép cùng các nhà phát triển xem làm cách nào để một trang nhìn nhận “điểm dừng” như trong CSS và chuyển đổi giữa chúng một cách dễ dàng. Cách nhấp chuột phải vào một trong những “điểm dừng” sẽ phát triển các dòng mã trong CSS nơi các phương tiện truyền thông truy vấn được xác định.

1. ***Bước chuyển biến***

* Các nhà phát triển đang nắm giữ một phần chức năng đồ sộ của một thiết bị mô phỏng sử dụng các công cụ vẽ thực tế, thay vì chỉ bắt chước cấu hình màn hình hiển thị của thiết bị.
* Ở những nơi khác trên thị trường trình duyệt, cả FireFox và Internet Explorer có bộ chuyển mạch giải pháp cho phép các nhà phát triển tùy chỉnh kích thước màn hình. Google đã giới thiệu DevTools mới tại Google I/O vào đầu hè này và cung cấp một nền tảng chung của những công cụ này trên blog của nhà phát triển