

TRƯỜNG CAO ĐẲNG THỰC HÀNH FPT

*****📖*****



BÁO CÁO DỰ ÁN

ĐỀ TÀI:

App Tìm Kiếm Khách Sạn, Nhà Hàng

Nhóm 6 : Nguyễn Hà Tuyền

Nguyễn Văn Sơn

Đậu Văn Quân

Lớp : PT11151

Giảng Viên : Nguyễn Hữu Huy

TP.Hà Nội – Năm 2017

MỤC LỤC

I. Tính năng, đặc điểm	4
● Khám phá các thành phố hàng đầu trên thế giới.....	4
● Điểm thu hút khách du lịch của thành phố.....	4
● Khách sạn và nhà hàng của thành phố.	4
● Đánh giá của người dùng.	4
● Số liên lạc và điểm đến lái xe.....	4
● Người dùng có thể đánh dấu vị trí ưa thích của họ. II. Mockup Và Giao Diện Người Dùng	4
1. Bản vẽ thiết kế cơ bản của ứng dụng.	4
2. Giao diện Menu và chức năng hiển thị của ứng dụng.....	6
III. ĐẶC TẢ YÊU CẦU.....	11
1. Cách Ứng Dụng sử lý dữ liệu.....	11
2. Thư viện hỗ trợ thực hiện xây dựng phần mềm.....	11
IV. CÁC BƯỚC TRIỂN KHAI DỰ ÁN.....	11
1. Thiết lập dự án.....	11
2. Thực hiện giao diện người dùng cho từng hoạt động và phân đoạn hiển thị.....	12
3. Thực hiện thao tác với Google Places API và các thư viện khác.	12
4. Cải thiện tính tương thích và khả năng hiển thị của ứng dụng.	12
5. Triển khai các dịch vụ của Google Play.	12

Lời Mở Đầu

Thế giới ngày càng hội nhập càng tạo ra cho doanh nghiệp thêm rất nhiều cơ hội nhưng cũng không ít những thách thức song doanh nghiệp nào cũng đặt ra mục tiêu hàng đầu là tối đa hoá lợi nhuận, mang lại hiệu quả kinh tế cao nhất . Để đạt được điều đó đòi hỏi các nhà quản lý phải có những biện pháp thiết thực trong chiến lược kinh doanh của mình.

Vntrip làm cho việc khám phá các điểm đến du lịch dễ dàng hơn bằng cách cung cấp các danh sách được sắp xếp tuyệt vời với danh mục :Nhà hàng, khách sạn, điểm tham quan phổ biến và những điều thú vị để làm trong một thành phố. Khám phá một loạt các điểm đến của thành phố với thông tin và đánh giá của người dùng và xếp hạng.

Người dùng dự kiến là khách du lịch và những du khách có ý định duyệt qua các địa điểm hàng đầu của thành phố với các bài đánh giá và xếp hạng của người dùng.

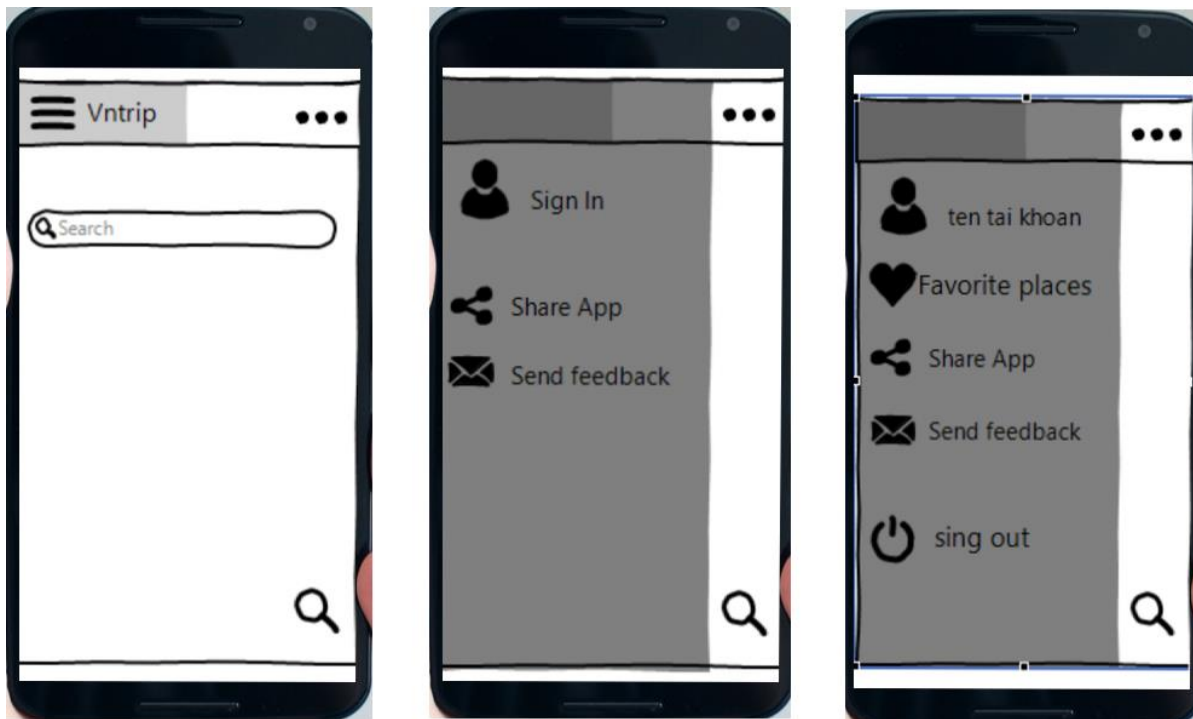
I. Tính năng, đặc điểm

- Khám phá các thành phố hàng đầu trên thế giới.
- Điểm thu hút khách du lịch của thành phố.
- Khách sạn và nhà hàng của thành phố.
- Đánh giá của người dùng.
- Số liên lạc và điểm đến lái xe.
- Người dùng có thể đánh dấu vị trí ưa thích của họ.

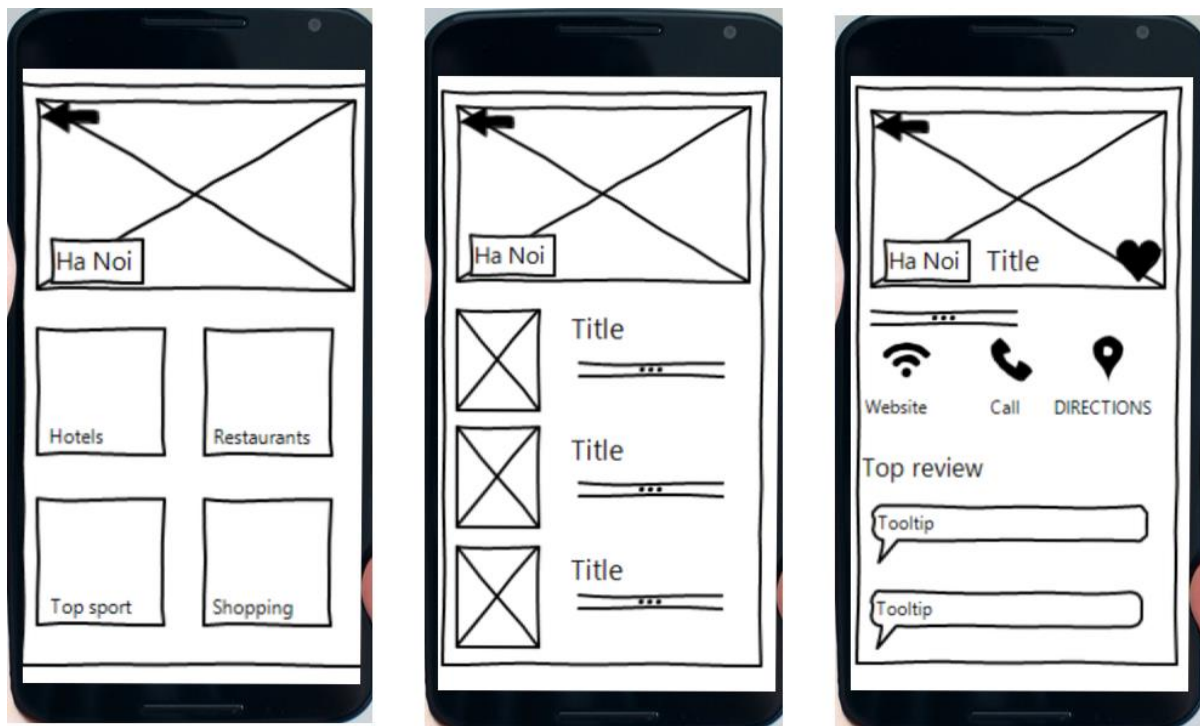
II. Mockup Và Giao Diện Người Dùng

1. Bản vẽ thiết kế cơ bản của ứng dụng.

- a. Bản vẽ mockup giao diện hiển thị, màn hình đăng nhập.

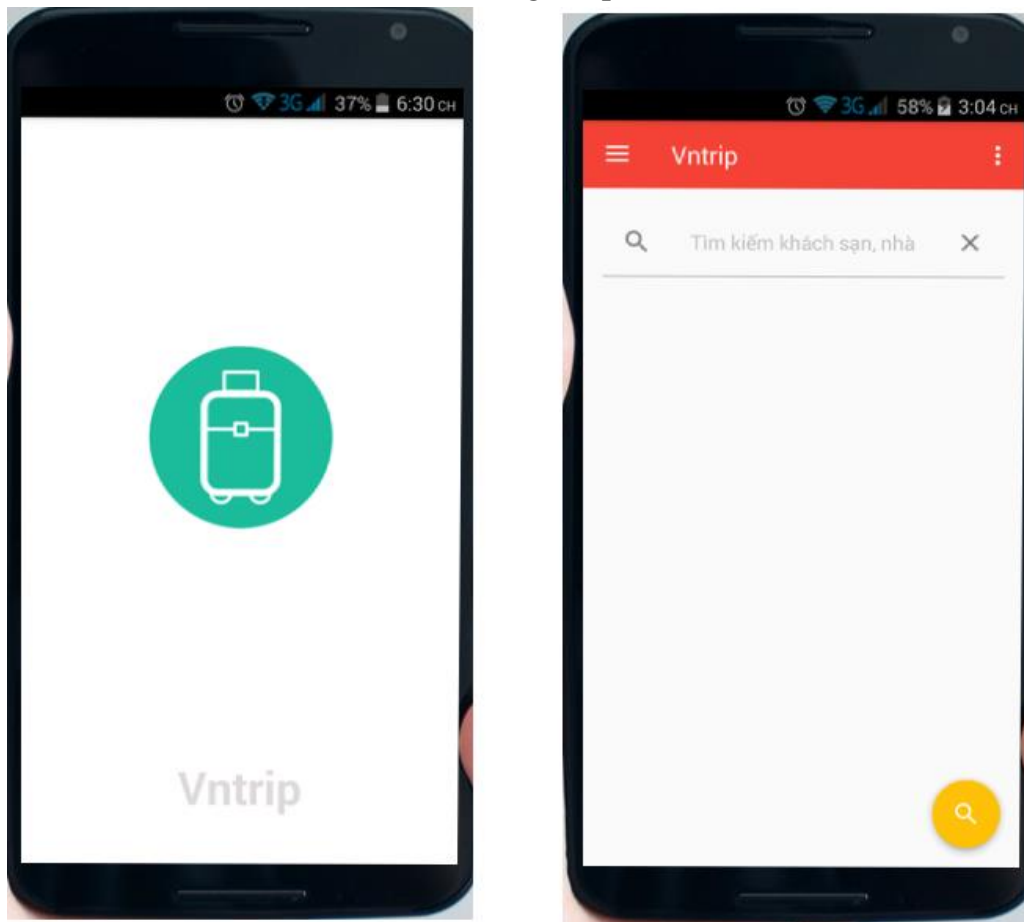


b. Giao diện hiển thị tìm kiếm khách sạn nhà hàng, mục tìm kiếm chi tiết từng khách sạn, nhà hàng.

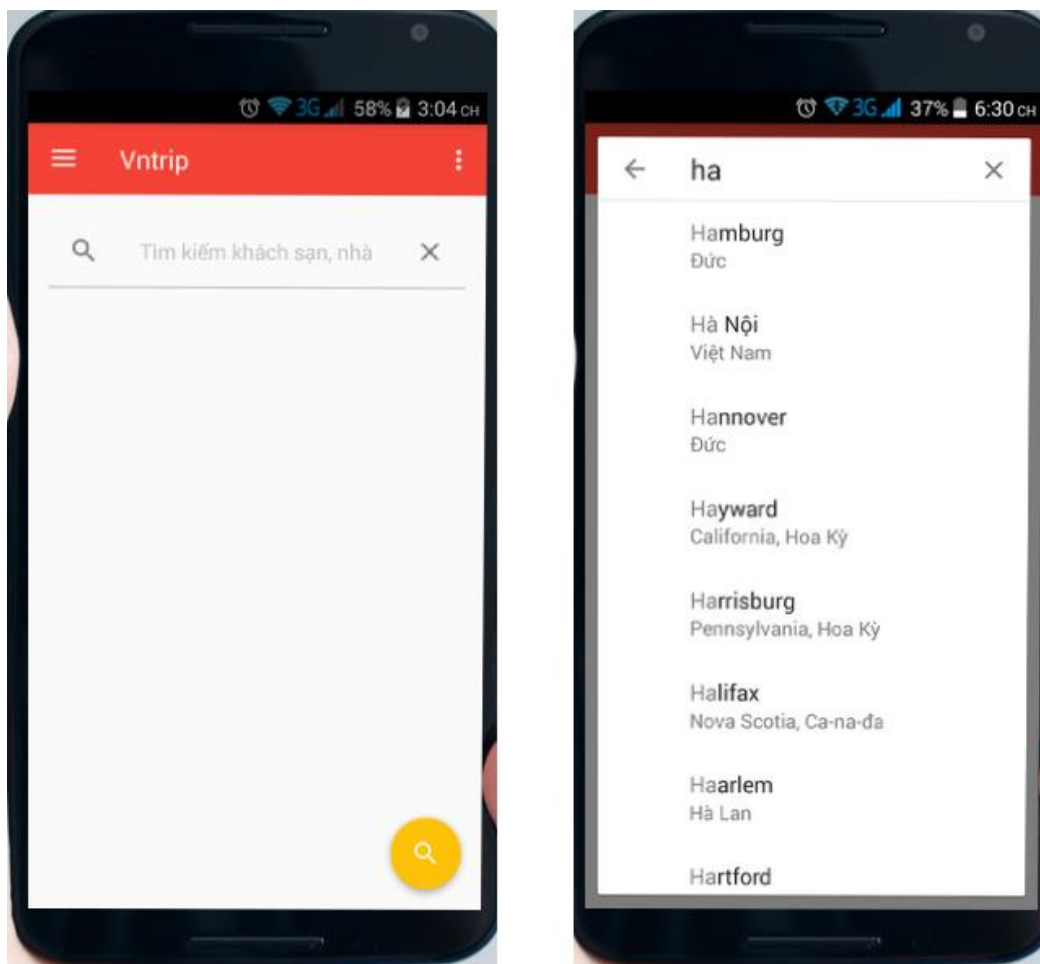


2. Giao diện Menu và chức năng hiển thị của ứng dụng

a. Màn hình hiển thị và màn hình đăng nhập

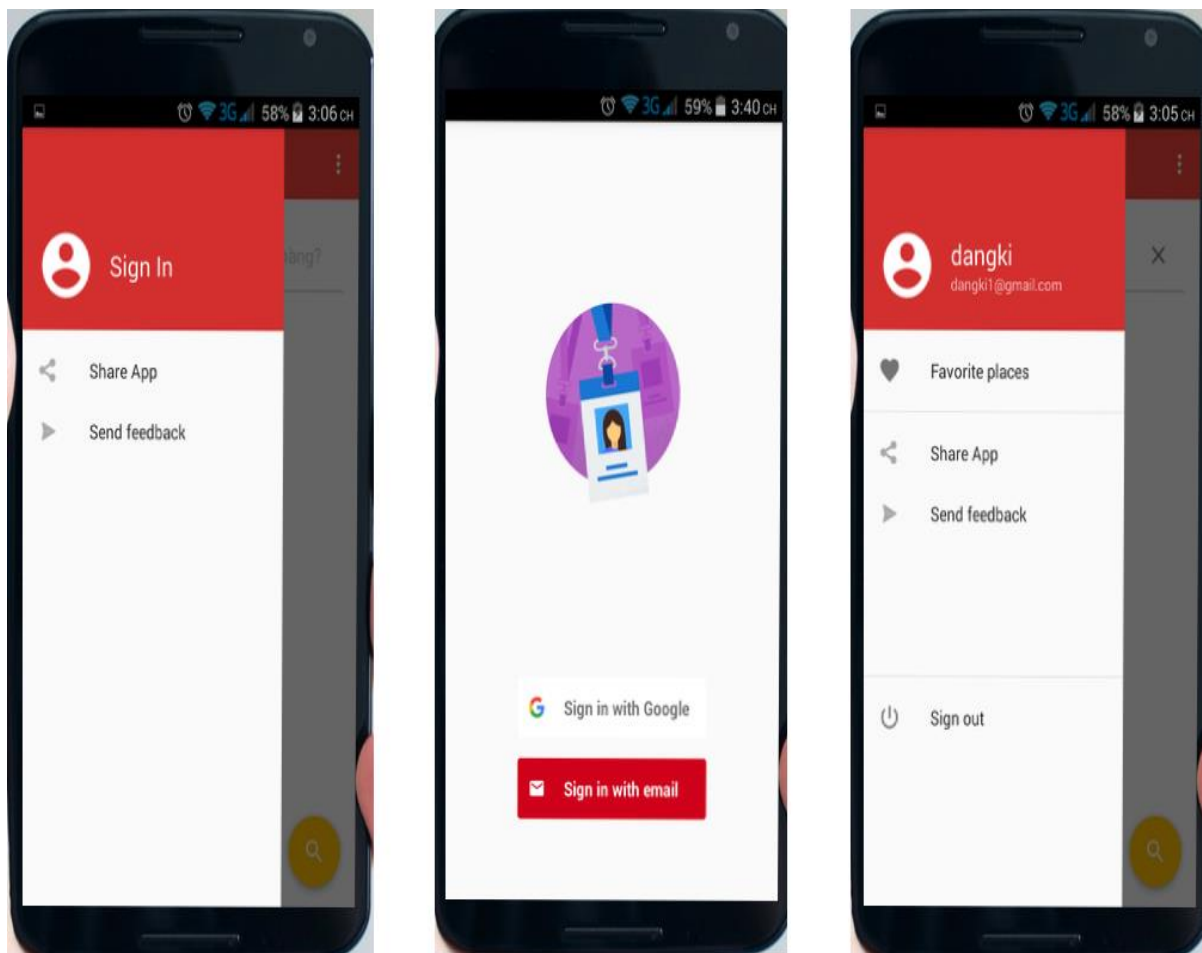


- Màn hình chính với thanh tìm kiếm nơi mà người dùng có thể tìm kiếm một địa điểm cụ thể để khám phá.



Bên dưới thanh tìm kiếm là một số điểm đến hàng đầu được lưu trữ để khám phá.

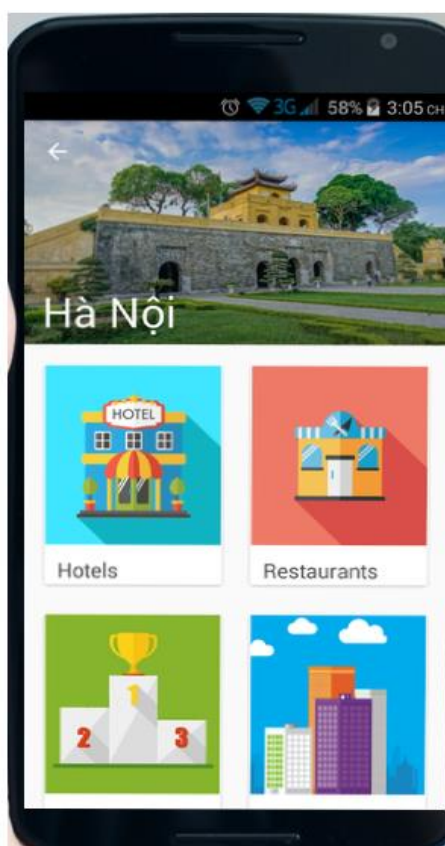
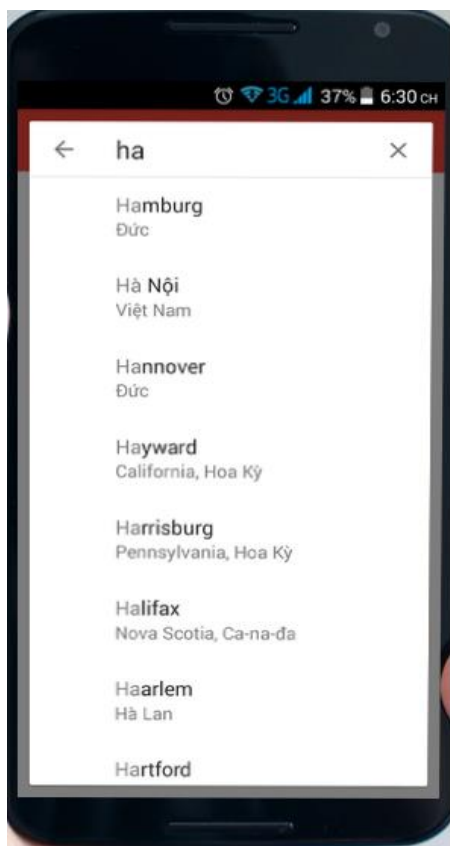
- chức năng đăng nhập vào hệ thống của ứng dụng nhằm lưu lại những vị trí yêu thích.



Bằng cách đăng nhập 1 tài khoản Google hoặc đăng kí 1 tài khoản.

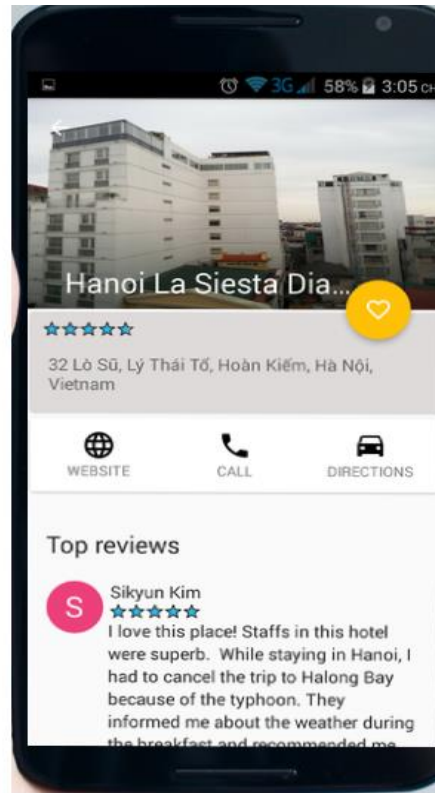
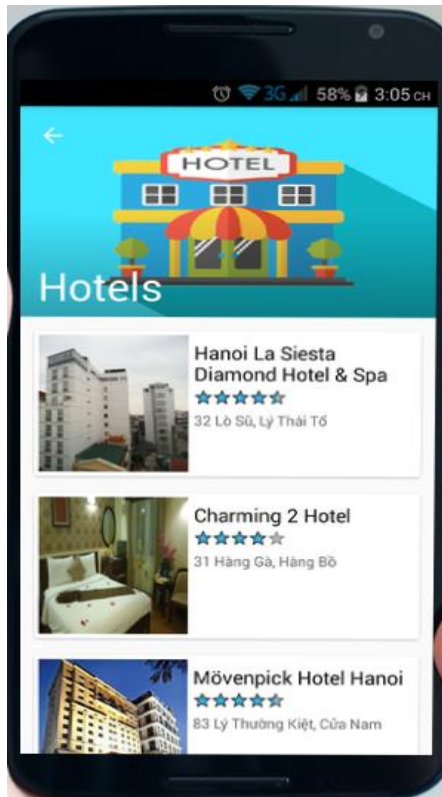
b. Mục tìm kiếm và các địa điểm được hiển thị.

- màn hình hiển thị tìm kiếm địa điểm được tìm kiếm.

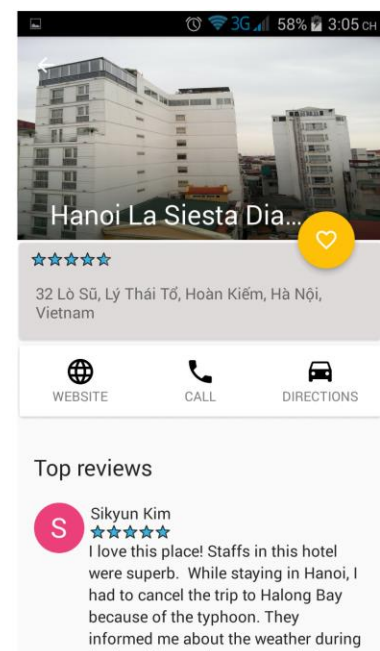
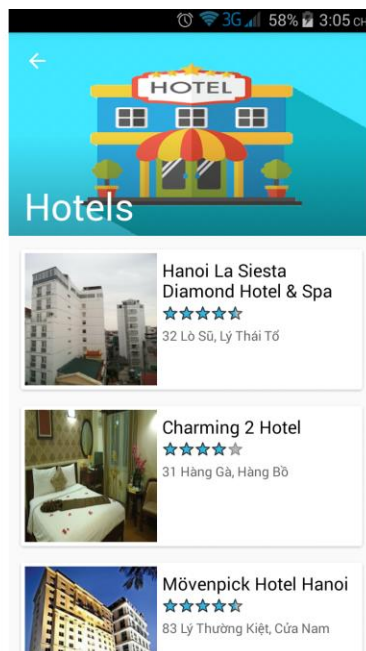
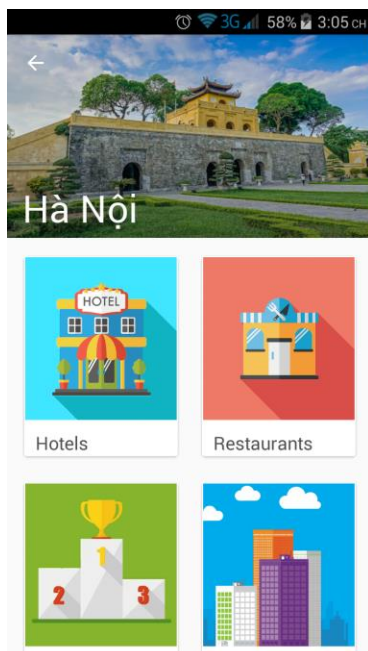


Nhấp vào thanh tìm kiếm từ trang chủ sẽ mở ra một hoạt động.

Tìm kiếm mới cho thấy Đề xuất dựa trên văn bản đã nhập bằng cách sử dụng dịch vụ Tự động điền vào tại Google Places API.



Khi bạn lựa chọn một địa điểm, một hoạt động cho một địa điểm cá nhân với những phân loại tương đương mà bạn đã tìm kiếm.
Nó sẽ được hiển thị bằng các danh mục tương đương: Khách sạn, nhà hàng, điểm du lịch và điểm đến du lịch.



- Khi bạn chọn một loại danh mục bất kì từ : Khách sạn, nhà hàng, điểm du lịch và điểm đến du lịch .
- Nó sẽ dẫn đến một trang nơi danh sách địa điểm được hiển thị nằm dưới thể loại đã chọn.
- Chế độ xem thẻ với khả năng chứa hình ảnh tốt nhất.
- Miêu tả các địa điểm và đánh giá dựa trên xếp hạng của người dùng.

c. Khi chọn một địa điểm, trang chi tiết Địa điểm sẽ được hiển thị với ba hành động hàng đầu : "Liên kết trang web, gọi và chỉ đường lái xe"

Bên dưới sẽ là phần xếp hạng và đánh giá của người dùng Google.

III. ĐẶC TẢ YÊU CẦU

1.Cách Ứng Dụng sử lý dữ liệu.

- Sử dụng nguồn dữ liệu , nội dung đã được triển khai từ nguồn lưu trữ địa điểm yêu thích của người dùng.

2.Thư viện hỗ trợ thực hiện xây dựng phần mềm.

- Sử dụng thư viện hỗ trợ thiết kế từ : <http://www.developer.android.com>
- Picasso - Dễ dàng tải hình ảnh với bộ nhớ sử dụng tối thiểu.
- Volley - Xử lý các yêu cầu mạng đồng thời.
- Google Places API - để có được các địa điểm tìm kiếm hàng đầu.
- Phần mềm xây dựng ứng dụng: Android studio.

IV. CÁC BƯỚC TRIỂN KHAI DỰ ÁN.

1.Thiết lập dự án.

- Thiết lập kiến trúc cơ bản của dự án.
- Cấu hình thư viện theo yêu cầu.

2.Thực hiện giao diện người dùng cho từng hoạt động và phân đoạn hiển thị.

- Tạo màn hình khởi động ứng dụng.
- Xây dựng bố cục cho tất cả các hoạt động.
- Xây dựng giao diện người dùng cho từng phần ,các danh mục của địa điểm tìm kiếm.

3.Thực hiện thao tác với Google Places API và các thư viện khác.

- + tạo một dự án trong bảng điều khiển của Google DEV.
- + Thực hiện Google Places API để tìm nạp và hiển thị dữ liệu bằng các tác vụ Đồng bộ.
- + tạo lớp lưu trữ nội dung và địa điểm yêu thích của người dùng.
- + thực hiện các chức năng của ứng dụng.
- + truy vấn dữ liệu và hiển thị các danh mục yêu thích của người dùng.
- + thực hiện thao tác với các thư viện khác.
- + Xử lý các trường hợp lỗi để ngăn chặn sự cố của ứng dụng.

4.Cải thiện tính tương thích và khả năng hiển thị của ứng dụng.

- Tạo bố cục cho máy tính bảng.
- Thêm hỗ trợ cho phản chiếu bố cục.
- Sử dụng thẻ XML có liên quan để hỗ trợ bố cục RTL.
- Mô tả nội dung.

5.Triển khai các dịch vụ của Google Play.