

PROJET 3 : Lyon.Bike (JavaScript)

par Petot Sonny



Lyon.Bike

SOMMAIRE

1. Présentation du site avec cahier des charges
2. Le code plus en profondeur
3. Le rôle de développeur Front-end
4. Les difficultés rencontrées
5. Comment l'améliorer



1) Présentation

La ville de Lyon demande un “single one page” simulant réservation vélos répartis dans différentes stations..

Pour ce faire: JS côté client sans back-end...

- Diaporama
- Carte avec les stations
- Possibilité de réserver en inscrivant nom et prénom en signant le tout pour une durée de 20 min.



3) Rôle développeur Front-end

- Développer le code(HTML, CSS, JS) côté client du site
- Tout en respectant le cahier des charges
- Que le design du site soit cohérent, avec une interface clair pour l'utilisateur.(l'expérience utilisateur soit le plus agréable possible)
- En prenant en compte le côté responsive
- Que le site soit compatible avec les navigateurs, W3C

En quoi cela est respecté :

- Site mobile-first donc responsive
- Cahier des charges respecté(API présentent, toutes sections idem....)
- W3C valide, compatible derniers navigateurs



4) Difficultés rencontrées

- ❖ Passage du code procédural à la logique POO
 - Tuto, recherches personnelles et mon mentor
- ❖ Le fameux Timer et le WebStorage
 - Timer dont vous êtes le héros
- ❖ Le this et les fonctions fléchées
- ❖ Sources fiables et compréhensibles
 - Les cours de OpenClassroom
- ❖ Images diapo
 - en HTML CSS

5) Axes d'amélioration

- Afficher les pistes cyclables
- Système de géolocalisation (station plus proche...). -> Géolocalisation API
- Utiliser une barre de recherche pour trouver une station.
- Regrouper les marqueurs quand dézoom.
- Manque mention légale...
- Mettre code tout en anglais.
- Utilisation de langage Back-End.
 1. Aucune sécurité (tout le monde peut modifier).
 2. Création compte pour utilisateurs (BDD), inscription, connexion.
 3. Système de paiement ou abonnement
- Rendre tous les navigateurs compatibles grâce au compilateur Babel.js