



Trabajo en Equipo



3° Básico

Ayúdame a mirar

Eje

Relaciones
Interpersonales

Resolver conflictos entre pares en forma guiada y aplicando estrategias diversas de resolución de problemas, tales como escuchar, describir los sentimientos del otro y buscar un acuerdo que satisfaga a ambas partes.

Objetivo
de
Aprendizaje



Ministerio de
Educación

Trabajo en Equipo

3° Básico

Ayúdame a mirar

Actividad

Inicio (7 minutos)

Se presenta el objetivo de aprendizaje a los alumnos y el tutor les pregunta a los alumnos, ¿Se acuerdan de la actividad pasada?

Desarrollo (33 minutos)

Se repite el juego, pero formando parejas al azar.

El tutor explica a los alumnos(as) que uno será el guiador y el otro será que deberá recibir las instrucciones.

Esto quiere decir, que uno tendrá que ver la pared y el otro hacia a la pizarra.

El tutor deberá dibujar algún dibujo representativo del juego como personajes, animales, paisajes, etc.

El alumno(a) que mire a la pizarra deberá dar instrucciones al dibujo, pero sin dar el nombre del dibujo, solo se debe dar inscripciones a su compañero(a).

Finalizando deberán comparar el dibujo de la hoja de su compañero(a) con el de la pizarra.

Se continua con la actividad, pero ahora al revés, el que dio instrucciones le toca dibujar y el que dibujo le toca dar instrucciones.

Cierre (5 minutos)

Finalizando la actividad, el tutor les pregunta a sus alumnos(as) ¿Si es fácil seguir instrucciones?

¿En qué parte del juego se siguió las instrucciones?

Recursos

Pizarra, Plumones, Hoja y Lápiz.

