



# Comunicación Asertiva



8° Básico

Eje

Relaciones  
Interpersonales

Resolver conflictos y desacuerdos a través del diálogo, la escucha empática y la búsqueda de soluciones en forma respetuosa y sin violencia, reconociendo que el conflicto es una oportunidad de aprendizaje y desarrollo inherente a las relaciones humanas.

Objetivo  
de  
Aprendizaje

Juego de rol



Ministerio de  
Educación



# Trabajo en Equipo



## Actividad

### Inicio (7 minutos)

Se presenta el objetivo de aprendizaje a los alumnos.

El tutor les pregunta a los alumnos ¿Qué comunicación se expresa y se presenta en el videojuego?

### Desarrollo (33 minutos)

El tutor forma grupos al azar de cinco integrantes por grupos.

Cada uno debe interpretar un personaje del videojuego.

Cuando cada alumno(a) del grupo haya definido los roles de personajes, deberá crear alguna escena donde utilice la comunicación asertiva/pasiva/agresiva.

Tendrán 10 minutos para organizar la escena verbal o no verbal

Para que después cada grupo presente su escena de 3 minutos creada.

### Cierre (5 minutos)

Al terminar la escena del grupo, los espectadores deberán adivinar que personaje expresa comunicación asertiva/agresiva/pasiva.

### Recursos

Hoja y Lápiz.

8° Básico

Juego de rol

