



# *Videojuegos*



TICS

Utilizar la tecnología  
como medio de  
aprendizaje personal

Identificar y aceptar sus propias  
emociones y las de los demás y  
practicar estrategias personales  
de manejo emocional

Objetivo  
de  
Aprendizaje



Ministerio de  
Educación

# Videojuegos

## Actividad

### Inicio (7 minutos)

A continuación, a los alumnos se les presenta el objetivo de aprendizaje por medio que dicta el ministerio de la educación. Su propósito es desarrollar habilidades blandas a través de videojuegos de Kinytron.

Se les invita a los alumnos ir al laboratorio de computación.

### Desarrollo (33 minutos)

Cada alumno deberá obtener su propia herramienta tecnológica, para realizar la actividad.

En el escritorio de la computadora, deberán hacer clic a la carpeta de “Kinytron”, después deberán hacer clic al curso que se encuentra los alumnos, como por ejemplo: “Encuesta 4° Básico”. Ingresar su correo y contraseña establecida. Seleccionando la habilidad que se encuentra trabajando, trabajo en equipo, comunicación asertiva, empatía o disciplina.

### Cierre (5 minutos)

Cuando todos los alumnos hayan terminado.

El tutor deberá preguntarles a los alumnos

¿Qué preguntas se presentaron en el videojuego?

### Recursos

Computador, teclado, mouse, audífonos.

Retroalimentación

