



Comunicación Asertiva



6° Básico

Caja comunicativa

Eje

Desarrollo
Emocional

Distinguir y describir
emociones y reconocer y
practicar formas apropiadas de
expresarlas, considerando el
posible impacto en sí mismo y
en otros.

Objetivo
de
Aprendizaje



Ministerio de
Educación



Trabajo en Equipo



6° Básico

Caja comunicativa

Actividad

Inicio (7 minutos)

Se presenta el objetivo de aprendizaje a los alumnos.
El tutor les pregunta a los alumnos ¿Sí se acuerdan de la escena del videojuego

Desarrollo (33 minutos)

Se presenta la escena donde Kinytron se encuentra con Athom que lo mandaron por la búsqueda de Krystalita por órdenes del jefe, sin tener conciencia del riesgo que puede pasar por estar solo.
El tutor les pregunta a los alumnos ¿Si se acuerdan del trato que fue el jefe con el Athom?
Les recuerda que la comunicación es importante expresarla de buena manera, como lo hace Kinytron ya que cada momento encontró la solución de manera asertiva.
El tutor le explica que la comunicación asertiva, es decir lo que te molesta o consejos de forma agradable.
Es por esto que el tutor deja una caja con tarjetas al lado para que los niños escriban los malestares de manera asertiva, que hayan sentido a lo largo del día.

Cierre (5 minutos)

Al finalizar la jornada, cada niño leerá un papel aleatorio y propondrá una solución o un comentario agradable para aliviar el problema del compañero(a).

Recursos

Caja, Hoja y Lápiz.

