



Comunicación Asertiva



8° Básico

Características de rol

Eje

Relaciones
Interpersonales

Resolver conflictos y desacuerdos a través del diálogo, la escucha empática y la búsqueda de soluciones en forma respetuosa y sin violencia, reconociendo que el conflicto es una oportunidad de aprendizaje y desarrollo inherente a las relaciones humanas.

Objetivo
de
Aprendizaje



Ministerio de
Educación



Trabajo en Equipo



8° Básico

Características de rol

Actividad

Inicio (7 minutos)

Se presenta el objetivo de aprendizaje a los alumnos.

El tutor les pregunta a los alumnos ¿Qué comunicación se expresa y se presenta en el videojuego?

Desarrollo (33 minutos)

El tutor les pregunta si se acuerdan de la escena entre Kinytron y Athom, donde Athom le cuenta que su jefe no lo escucho e igual forma lo manda a buscar cristalita, corriendo el riesgo de morir.

Cuando los alumnos(as) recuerdan la escena.

El tutor le explica a cada alumno(a) que deberá realizar una lista de comportamiento sobre de Kinytron, Athom y jefe.

Tendrán 7 minutos para realizar una lista de comportamientos para cada personaje.

Teniendo la lista de cada alumno, el tutor debe formar grupos al azar, para compartir los comportamientos entre los integrantes del equipo.

El tutor les explica a los grupos que deberán unir todas las listas de los integrantes en una sola hoja, destacando cinco comportamiento de cada personaje y juntarlas en una sola lista en 7 minutos.

Cierre (5 minutos)

Teniendo una lista por grupo, identificarán ¿Cuál de los tres es el agresivo? ¿Cuál de los tres creen que es el pasivo? ¿Cuál de los tres es el asertivo? Cada grupo deberá responder la pregunta, identificando la comunicación de cada personaje.

Recursos

Hoja y Lápiz.

