

Videojuegos

Retroalimentación

TICS

Utilizar la tecnología
como medio de
aprendizaje personal

Identificar y aceptar sus propias
emociones y las de los demás y
practicar estrategias personales
de manejo emocional.

Objetivo
de
Aprendizaje



Ministerio de
Educación

Retroalimentación

Videojuegos

Actividad

Inicio (7 minutos)

A continuación, a los alumnos se les presenta el objetivo de aprendizaje por medio que dicta el ministerio de la educación. Su propósito en desarrollar habilidades blandas a través de videojuegos de Kinytron.

Se les invita a los alumnos ir al laboratorio de computación.

Desarrollo (33 minutos)

Cada alumno deberá obtener su propia herramienta tecnológica, para realizar la actividad.

En el escritorio de la computadora, deberán hacer clic a la carpeta de “Kinytron”, después deberán hacer clic al curso que se encuentra los alumnos, como por ejemplo: “Encuesta 4º Básico” Ingresar su correo y contraseña establecida. Seleccionando la habilidad que se encuentra trabajando, trabajo en equipo, comunicación assertiva, empatía o disciplina.

Cierre (5 minutos)

Cuando todos los alumnos hayan terminado.

El tutor deberá preguntarles a los alumnos ¿Qué preguntas se presentaron en el videojuego?

Recursos

Computador, teclado, mouse, audífonos.

