



Trabajo en Equipo



3° Básico

Dibuja sin mirar

Eje

Relaciones
Interpersonales

Resolver conflictos entre pares en forma guiada y aplicando estrategias diversas de resolución de problemas, tales como escuchar, describir los sentimientos del otro y buscar un acuerdo que satisfaga a ambas partes.

Objetivo
de
Aprendizaje



Ministerio de
Educación

Trabajo en Equipo

3° Básico

Dibuja sin mirar

Actividad

Inicio (7 minutos)

Se presenta el objetivo de aprendizaje a los alumnos y el tutor les pregunta a los alumnos, ¿Se acuerdan de la actividad pasada?

Desarrollo (33 minutos)

El tutor les pregunta a los alumnos ¿Si, se acuerda del videojuego Kinytron? ¿De qué se trata el videojuego?

El tutor les pide a sus alumnos(as) que se den la vuelta mirando a la pared.

El tutor tendrá que dibujar a un personaje, animal o paisaje que presenta el juego en la pizarra.

Cada alumno(a) tendrá su hoja y lápiz.

El tutor deberá dar instrucciones de descripción para que los alumnos(as) puedan dibujar la representación del dibujo de la pizarra que hizo el tutor.

Cuando haya finalizado los dibujos, el tutor deberá retirar las hojas.

Los alumnos observarán si pudieron realizar el dibujo.

Cierre (5 minutos)

Finalizando la actividad, el tutor les pregunta a sus alumnos(as) ¿Si es fácil seguir instrucciones? ¿En qué parte del juego se siguió las instrucciones?

Recursos

Pizarra, Plumones, Hoja y Lápiz.

