**표 양식**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 게임 장르 | 횡스크롤 액션, 로그라이크, 메트로배니아 | |
| 영상 링크 |  | |
| Git 주소 | <https://github.com/sonproject123/Cielle> | |
| 개발 환경 | Unity 6, Visual Studio 2022 | |
| 개발 기간 | 2024.11.12 ~ | |
| 개발 인원 | 1명 | |
| 주요 기능 | 커서 위치에 따른 캐릭터의 방향과 사격 방향  절차적 생성에 의한 스테이지 생성  비행 시스템 | |
| A | | A |
|  | |  |
| B | | B |
|  | |  |
| C | | C |
|  | |  |