


정 기 평 가

훈련과정		멀티미디어 콘텐츠 디자이너 양성 (프리미어, 애프터이펙트)		훈련기간		2021.12.31. - 2022.06.09	
평가일시	2022.01.26		훈련교사	정 경 호 (인)	훈련생	손 민 규  (인)	
교과목명	능력단위 요소명	평가방법	배점	득점	평가결과		
					총점	성취수준	
스마트 문화 앱 콘텐츠 제작	스마트 문화 앱 사용자 조사 분석	서술형	0				
		포트폴리오	100				
성취수준	5수준	4수준	3수준	2수준	1수준		
	90-100점	80-89점	70-79점	60-69점	59점 이하		

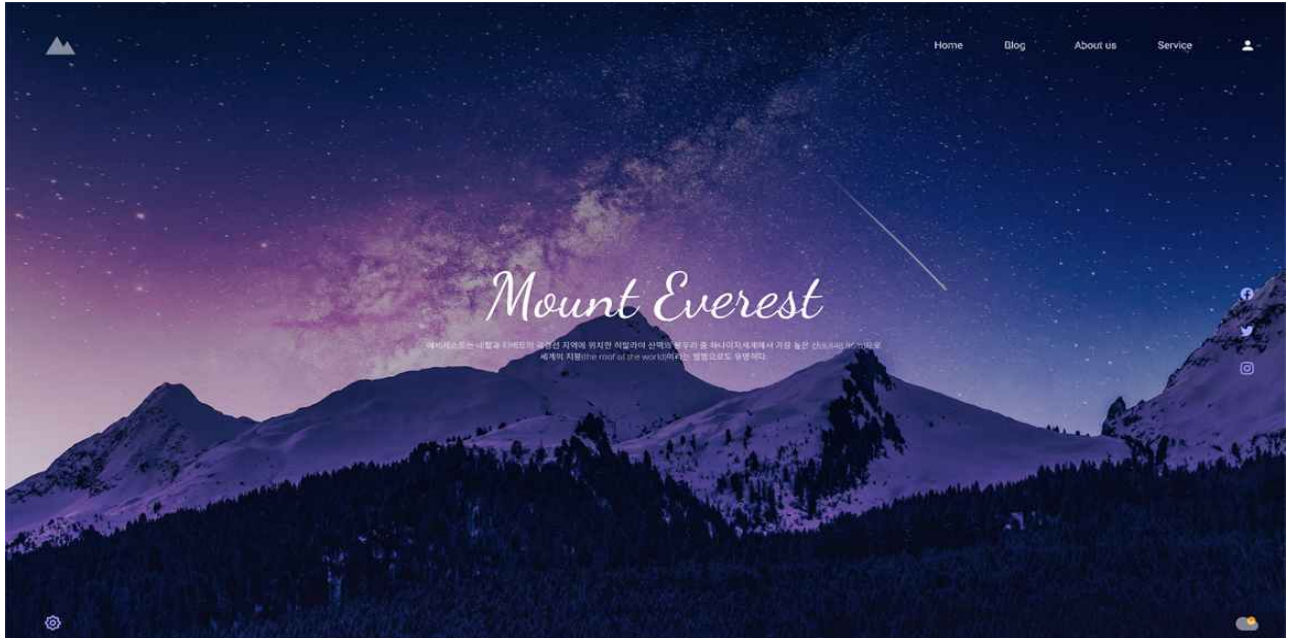
문 항

문항 1	아래 요구사항을 참고하여 <u>세부 지시 사항</u> 에 따른 결과물을 제작하고 제출하시오.	배점
		100점

◎ 요구사항

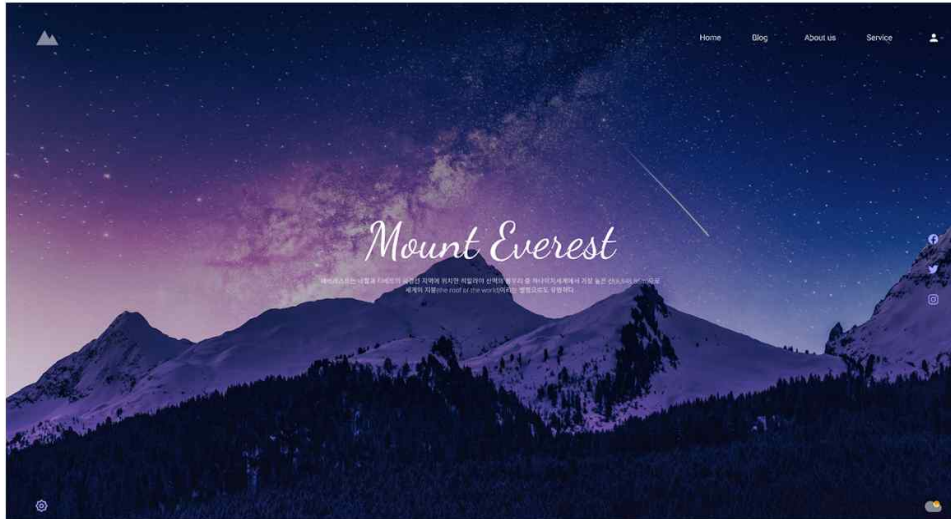
1. 그래픽 소프트웨어를 이용하여 아래의 디자인을 제작하고 html과 css를 이용하여 웹 페이지를 만든다.
2. 주제는 문화 콘텐츠 (예, 도서, 음악, 미술, 문학, 음식 등)에서 자유로이 정한다.

UX, UI 디자인



세부 지시 사항

1. 디자인 사이즈는 figma 기준 desktop 프레임 사이즈(1440x1024)로 설정한다.
2. 이미지는 자유로이 사용 가능하며, 포토샵 등에서 편집 사용 할 수 있다.
3. 모든 메뉴와 버튼이 웹 브라우저 뷰포트 안에 위치해야 하며, 스크롤을 허용하지 않는다.
4. html 페이지의 이름은 index.html 로 설정한다.
5. css 파일의 이름은 main.css로 설정한다.
6. 웹 폰트를 2개 이상 사용하여 디자인 한다.
7. 1개 이상의 아이콘 폰트를 설치하고 사용한다.
8. 모든 메뉴와 버튼에 마우스 hover 효과를 적용한다.
9. 가능하다면 반응형 코드를 작성한다.



```

1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="ko">
3   <head>
4     <meta charset="UTF-8" />
5     <meta http-equiv="X-UA-Compatible" content="IE=edge" />
6     <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0" />
7     <title>Everest</title>
8     <link rel="stylesheet" href="./css/main.css" />
9     <link
10      rel="stylesheet"
11      href="https://unicons.iconscout.com/release/v4.0.0/css/line.css"
12    />
13   </head>
14   <body>
15     <div class="container">
16       <!-- 비디오 -->
17       <video autoplay controls>
18         <source src="./images/road.mp4" type="video/mp4" />
19       </video>
20
21       <!-- /비디오 -->
22
23       <!-- 헤드 시작 -->
24       <div class="header">
25         <div class="logo"></div>
26         <div class="menu">
27           <a href="#" class="on">Home</a>
28           <a href="#">Blog</a>

```

```

1 @import url("https://fonts.googleapis.com/css?family=Dancing+Script:wght@400;500;600;700&family=Nanum+Gothic:wght@400;700;800&display=swap");
2
3 * {
4   margin: 0;
5   padding: 0;
6   box-sizing: border-box;
7 }
8
9 a {
10  color: inherit;
11  text-decoration: none;
12 }
13
14 i {
15  font-size: 24px;
16 }
17
18 body {
19  color: white;
20  font-family: "Nanum Gothic", sans-serif;
21  line-height: 1.8;
22 }
23
24 .container {
25  height: 100vh;
26  /* background-image: url("../images/main.jpg");
27  background-repeat: no-repeat;
28  background-size: cover;
29  background-position: center; */
30 }
31
32 video {
33  position: fixed;
34  right: 0;

```

채점기준표					
1훈련과정	멀티미디어 콘텐츠 디자이너 양성 (프리미어, 애프터이펙트)	훈련교사	정 경 호 (인)	훈련기간	2021.12.31. - 2022.06.09
교과목명	스마트 문화 앱 콘텐츠 제작	능력단위 요소명	스마트 문화 앱 사용자 조사 분석		

세부 영역별 지시사항 채점기준

항목	주요항목	세부항목	세부배점 및 구분	배점	종합
1	UI, UX 디자인	1.1 UX 디자인 콘셉트에 맞는 사용성을 고려하여 디자인 한다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	30
		1.2 타겟 사용자 니즈 주도형으로 개발 과정이 진행되는 특성을 이해하여 디자인 한다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.3 외부 스타일 파일은 연결할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.4 한글 및 영문 웹 폰트를 이해하고 사용 할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	30
		1.5 백그라운드 이미지를 이해하고 브라우저의 뷰포트에 대응할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.6 웹 아이콘 폰트를 설치하고 사용 할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	50
		1.7 html 구조를 이해하고 section별로 구분하여 코딩 할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.8 css의 position 속성을 이해하고 사용 할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.9 html에서 class를 이해하고 css와 연결하여 사용할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
		1.10 반응형 디자인을 이해하고 코딩할 수 있다.	10점/ 8점/ 6점/ 4점/ 2점	10	
합계				100	100

과제물 제출 및 보관

포트폴리오에 교수자의 안내에 따라 과제물 제출 파일을 구성하고(각각의 별도 파일로 저장)
지정된 공유공간(CLASS ROOM)에 업로드하거나 메일로 전송한다.