

3.1 Norm

Vector space V 의 norm 은 V 에서 실수 \mathbb{R} 로 가는 함수로서 벡터 \mathbf{x} 를 \mathbf{x} 의 길이로 대응 시켜준다

$$\begin{aligned}\|\cdot\| : V &\rightarrow \mathbb{R}, \\ \mathbf{x} &\mapsto \|\mathbf{x}\|,\end{aligned}$$

또한 실수 와 벡터 \mathbf{x}, \mathbf{y} 에 대해 다음이 성립한다.

- *Absolutely homogeneous*: $\|\lambda \mathbf{x}\| = |\lambda| \|\mathbf{x}\|$
- *Triangle inequality*: $\|\mathbf{x} + \mathbf{y}\| \leq \|\mathbf{x}\| + \|\mathbf{y}\|$
- *Positive definite*: $\|\mathbf{x}\| \geq 0$ and $\|\mathbf{x}\| = 0 \iff \mathbf{x} = \mathbf{0}$

* Manhattan Norm

The *Manhattan norm* on \mathbb{R}^n is defined for $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ as

$$\|\mathbf{x}\|_1 := \sum_{i=1}^n |x_i|, \quad (3.3)$$

where $|\cdot|$ is the absolute value. The left panel of Figure 3.3 shows all vectors $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$ with $\|\mathbf{x}\|_1 = 1$. The Manhattan norm is also called ℓ_1 norm.

* Euclidean Norm

The *Euclidean norm* of $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^n$ is defined as

$$\|\mathbf{x}\|_2 := \sqrt{\sum_{i=1}^n x_i^2} = \sqrt{\mathbf{x}^\top \mathbf{x}} \quad (3.4)$$

and computes the *Euclidean distance* of \mathbf{x} from the origin. The right panel of Figure 3.3 shows all vectors $\mathbf{x} \in \mathbb{R}^2$ with $\|\mathbf{x}\|_2 = 1$. The Euclidean norm is also called ℓ_2 norm.

3.2 Inner Products

3.2.1 Dot product

$$\mathbf{x}^\top \mathbf{y} = \sum_{i=1}^n x_i y_i.$$

3.2.2 General Inner Products

벡터에 대하여 linear 한 성질이 그대로 유지되는 mapping

$$\Omega(\lambda \mathbf{x} + \psi \mathbf{y}, \mathbf{z}) = \lambda \Omega(\mathbf{x}, \mathbf{z}) + \psi \Omega(\mathbf{y}, \mathbf{z})$$

$$\Omega(\mathbf{x}, \lambda \mathbf{y} + \psi \mathbf{z}) = \lambda \Omega(\mathbf{x}, \mathbf{y}) + \psi \Omega(\mathbf{x}, \mathbf{z}).$$

3.2.3 Symmetric, Positive Definite Matrices

Symmetric, Positive Definite 행렬은 내적으로 정의되며, ML 에서 중요한 역할

$\mathbf{x} = \sum_{i=1}^n \psi_i \mathbf{b}_i \in V$ 일 때, $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$ 를 다음과 같이 표현가능

$$\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle = \left\langle \sum_{i=1}^n \psi_i \mathbf{b}_i, \sum_{j=1}^n \lambda_j \mathbf{b}_j \right\rangle = \sum_{i=1}^n \sum_{j=1}^n \psi_i \langle \mathbf{b}_i, \mathbf{b}_j \rangle \lambda_j = \hat{\mathbf{x}}^\top \mathbf{A} \hat{\mathbf{y}}$$

Inner product $\langle \mathbf{x}, \mathbf{y} \rangle$ 는 행렬 \mathbf{A} 에 의해 유일하게 결정되며, \mathbf{A} 라는 행렬 또한 symmetric 하다는 것을 알 수 있음

$$\forall \mathbf{x} \in V \setminus \{\mathbf{0}\} : \mathbf{x}^\top \mathbf{A} \mathbf{x} > 0.$$

3.3 Lengths and Distances

3.2 에서 정의한 내적으로 다음과 같은 norm 을 정의할 수도 있다

$$\|x\| := \sqrt{\langle x, x \rangle}$$

하지만 모든 norm 이 내적을 통해 유도되어지는 건 아님

* Remark Cauchy-Schwarz Inequality

$$|\langle x, y \rangle| \leq \|x\| \|y\|$$

좌변 = 벡터의 내적

우변: 벡터의 norm 의 곱

Definition 3.6 Distance and Metric

$$d(x, y) := \|x - y\| = \sqrt{\langle x - y, x - y \rangle}$$

위의 식을 mapping 으로 이해해보면

$$\begin{aligned} d : V \times V &\rightarrow \mathbb{R} \\ (x, y) &\mapsto d(x, y) \end{aligned}$$

거리는 두 벡터를 하나의 실수값으로 대응시키는 mapping 이라고 할 수 있다. 이를 metric 이라고 한다.

3.4 Angles and orthogonality

Definition 3.7 Orthogonality

두 벡터 x, y 가 $\langle x, y \rangle = 0$ 이면 orthogonal(수직)이라고 하고 $x \perp y$ 라고 표현한다.

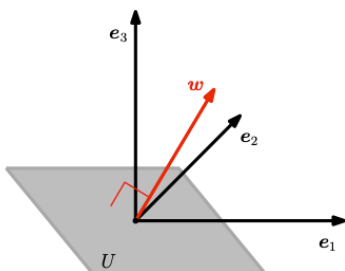
만약 $\|x\| = 1 = \|y\|$ 이면서 수직이면 두 벡터는 orthonormal(정규직교)라고 한다

3.5 Orthonormal Basis

The canonical/standard basis for a Euclidean vector space \mathbb{R}^n is an orthonormal basis, where the inner product is the dot product of vectors.

$$b_1 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \end{bmatrix}, \quad b_2 = \frac{1}{\sqrt{2}} \begin{bmatrix} 1 \\ -1 \end{bmatrix}$$

3.6 Orthogonal Complement



$$x = \sum_{m=1}^M \lambda_m b_m + \sum_{j=1}^{D-M} \psi_j b_j^\perp, \quad \lambda_m, \psi_j \in \mathbb{R},$$