

매체별 구성요소

UIUX 손수경

Contents

- 웹 디자인 시 고려사항
- 모바일 기기용 웹 디자인 시 고려사항

웹 디자인 시 고려사항

1. 반응형

- 다양한 기기와 해상도에 맞춰서 최소 사이즈를 정하고, 중간, 최대 사이즈를 고려하여 사용자가 접속하는 크기에 맞춰 저절로 바뀔 수 있는 브레이크 포인트를 정해야 합니다.

2. 사용자가 접근하는 기기

- 모바일이나 태블릿으로 접속할 경우를 대비하여 웹과 다른 기능을 추가하고 어떤 것을 연동해야 하는지에 대해 결정하는 등 사용자가 접근하는 기기를 고려해야 합니다.

3. 이미지 / 로딩

- 디자인 파일을 사용할 경우 고화질이거나 용량이 클 경우 로딩 시간이 길어지거나 문제가 생길 수 있기 때문에 사용하는 파일과 이미지 사이즈를 잘 선택하고 저장 형식과 크기를 조절해야 합니다.

웹 디자인 시 고려사항

4. 가독성

- 화면에 글꼴과 텍스트는 매우 중요한 역할을 하기 때문에 기본 글꼴을 사용 하는 것이 좋고 크기 또한 너무 크거나 작으면 사용함에 불편함이 있으니 적당한 크기를 사용 하여야 합니다.

5. 전문 용어

- 웹 디자인은 사용자가 사용하기 편하게 만드는 작업으로 전문용어 보다는 친숙한 용어로 편안함을 느낄 수 있도록 모두가 이해할 수 있는 단어와 문구를 사용하여야 합니다.

모바일 기기용 웹 디자인 시 고려사항

1. 콘텐츠의 양

- 모바일은 PC에 비해 화면이 작아서 콘텐츠의 양을 줄이고 최대한 간단하고 쉽게 볼 수 있도록 디자인 하는 것이 중요합니다.

2. 기능의 최소화

- 마우스가 아닌 손이나 펜으로 사용하기 때문에 숨은 기능이 많은 것 보다 넘기거나 키워드를 클릭하는 등의 내비게이션 구조를 단순화 하는 것이 필요합니다.

3. 입력 내용에 맞는 키보드 제공

- 외부 입력 장치를 따로 들고 다니지 않는 경우가 많아 화면의 키보드를 사용할 때 필드가 많을 수록 타이핑이 힘들고 오타가 날 수 있으므로 입력 내용에 맞는 키보드 크기를 제공하는 것이 필요합니다.

모바일 기기용 웹 디자인 시 고려사항

4. 여백의 미

- 탭이 있을 경우 여백을 두어 클릭 시 중복되지 않게 하고 2단 이상으로 중첩되는 것 보다는 항목을 줄이거나 좌우 스크롤을 이용할 수 있도록 하며 모바일 사용환경을 고려하여 충분한 여백을 주는 것이 좋습니다.

5. 시각적 계층구조

- 모든 시각적인 요소는 목적과 의미를 가지고 있어야 하고 사용자가 콘텐츠에 집중하는데 방해가 되는 색상이나 너무 촌촌하게 채우는 것은 지양해야 합니다.



존 마에다

웹은 가장 거대한
미술의 전시장이 될 것이다.