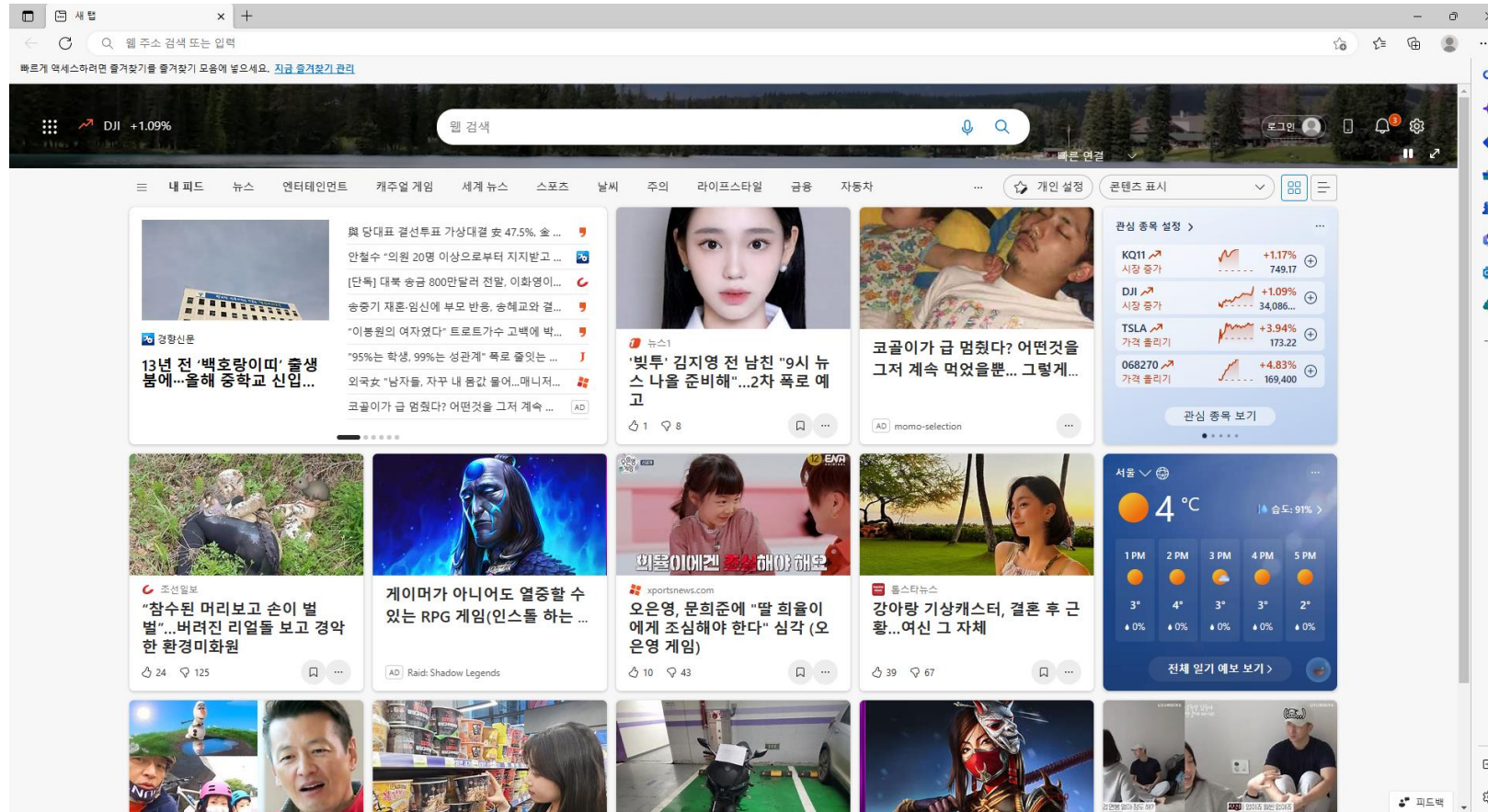


심미성 구성요소 조사보고서

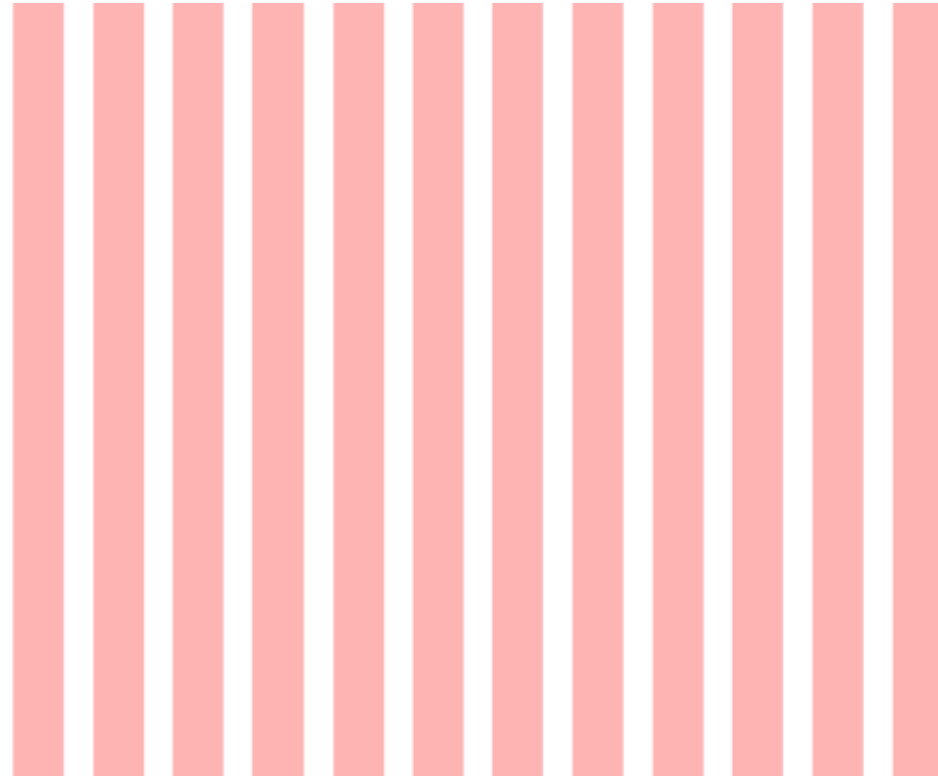
UIUX 손수경

- 레이아웃
- 그리드
- 960 그리드
- 반응형 웹사이트 레이아웃

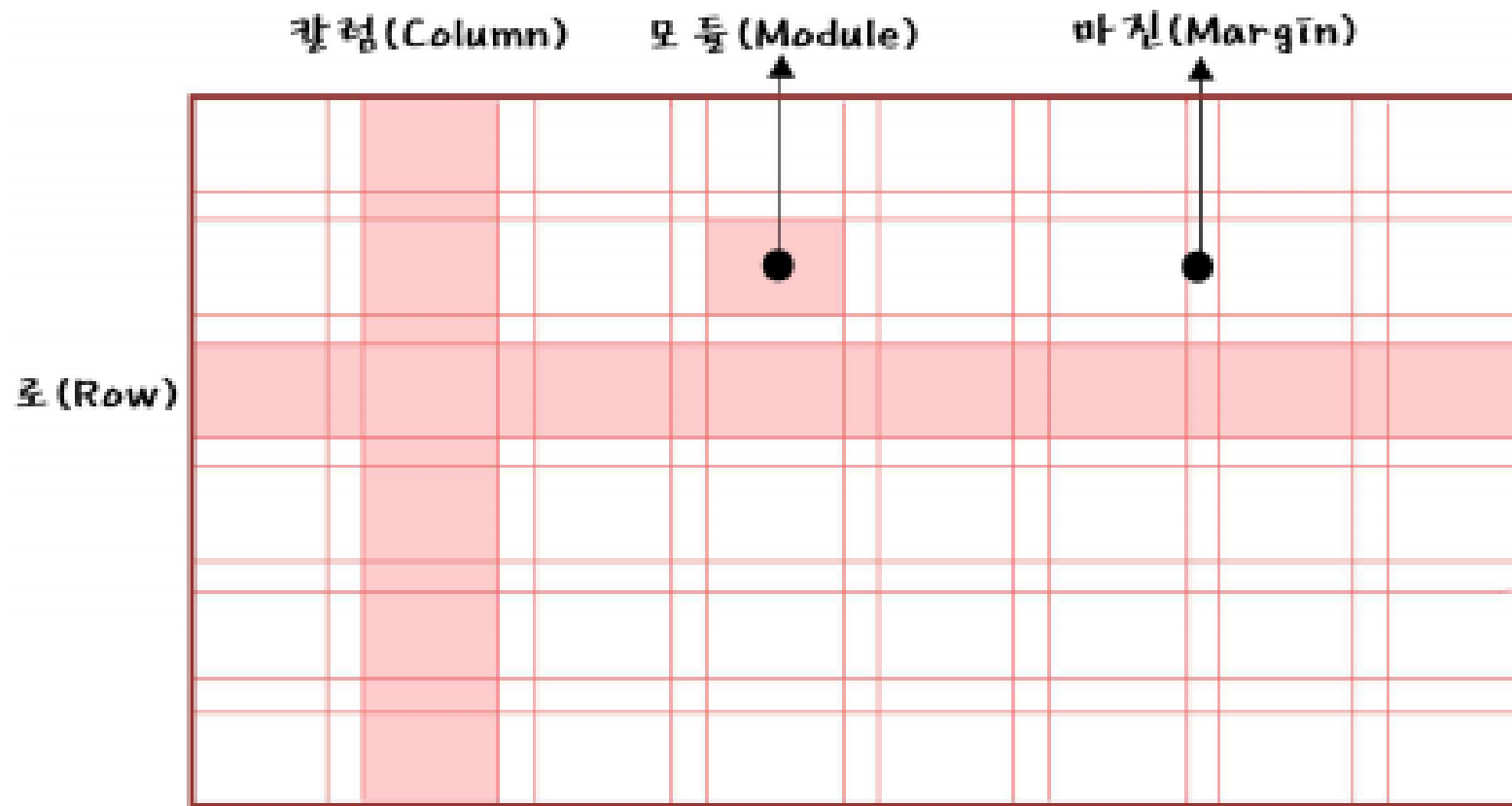


마이크로 소프트
Edge 메인화면

레이아웃이란 시각적 인터페이스의 레이아웃을 결정하는데 있어서의 핵심은 정보의 분류와 위계, 체계 등의 정보 설계, 즉 콘텐츠 구조로 전체적인 디자인 콘셉트와 계획에 따라 서체와 이미지 등 각각의 시각적 요소들을 한정된 공간 안에 적절하게 배치하는 것을 의미합니다.



그리드란 같은 간격으로 배치된 수직 · 수평의 가상의 선, 즉 격자로 된 가이드라인을 말하며, 그리드를 이용하여 디자인 요소들을 조화롭게 구성하고 배치하는 레이아웃 기법을 그리드 시스템(Grid System)라고 합니다.



그리드 시스템 명칭은 기본적으로 가로 선을 로(ROW), 세로 선을 칼럼(COLUMN)이라고 하고 가로선과 세로선이 합쳐지는 사각형을 모듈(MODULE)이라고 말하며, 모듈과 모듈 사이의 여백을 마진(MARGIN)이라고 부릅니다.



960 그리드란? 웹사이트를 디자인 할 때 모니터에 따라 작업 해상도가 달라지는데 가장 보편적으로 사용되는 것이 960가이드 시스템으로 콘텐츠 영역의 폭을 12개의 칼럼으로 나누고 가로사이즈를 960PX로 설정하는 960 그리드 시스템을 적극 활용하고 있습니다.

반응형 웹사이트 레이아웃

사용자의 화면 크기에 반응하는 웹으로
웹 디자인을 기반으로 하는
다양한 디바이스를 대응하는 웹을 말합니다.

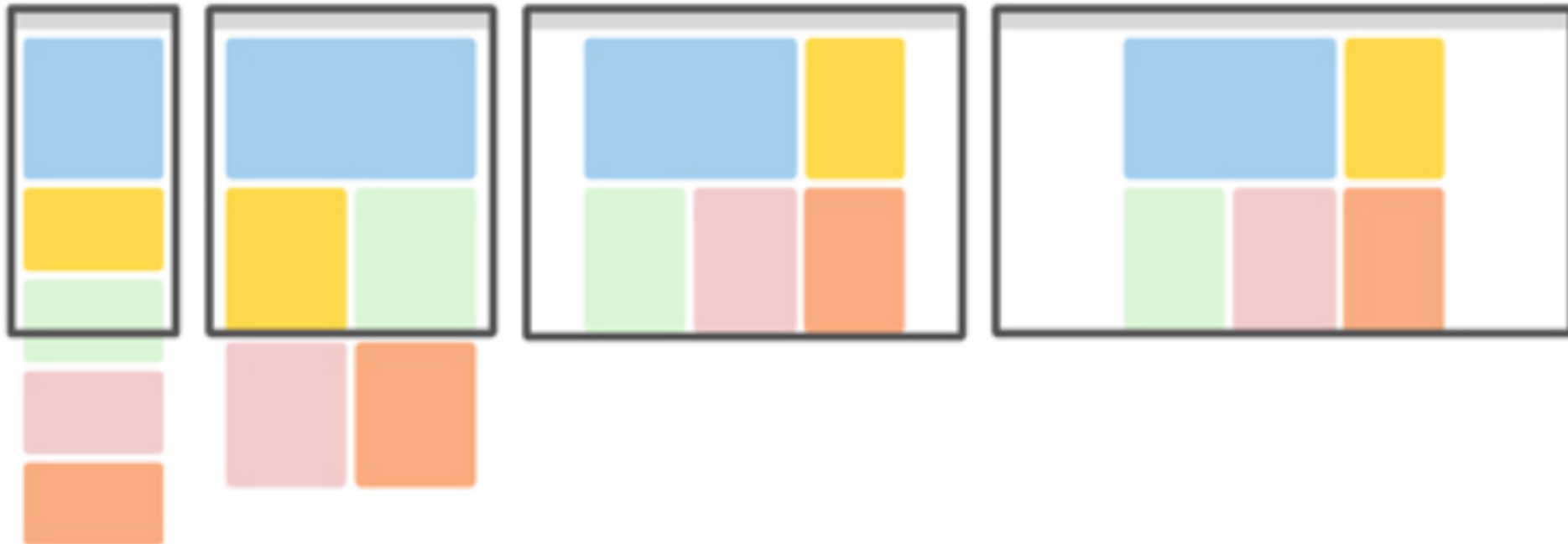


반응형 웹사이트 레이아웃

1)유동형 패턴(Mostly Fluid)

1) 유동성 패턴(Mostly Fluid)

중대형 화면에서 중간 크기의 화면까지는 여백 정도만 조정,
작은 화면이 되면 그리드가 움직이며 콘텐츠를 수직으로 배치하는 패턴



2)칼럼드롭(Column Drop)

화면의 폭이 좁아져 더 이상 콘텐츠의 정상적인 표시가 힘들 경우 컬럼을
하단으로 열을 수직으로 쌓아 배치하는 패턴



3)레이아웃 시프터 패턴(Layout Shifter)

단순히 컬럼을 아래로 떨어뜨리는 배치 방식이 아닌 화면 크기 마다 새로운 레이아웃으로 변형하여 배치하는 패턴



기발한 디자인보다 집중하게 만드는 디자인이 좋은 디자인이다.

-JASPER MORRISON